

Spēļu automātu video spēles Twin Spinner: Book of Ra Deluxe noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

| | |
|--|--|
| Spēles nosaukums | <i>Twin Spinner: Book of Ra Deluxe</i> |
| Spēles veids | Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros. |
| Cilidri/rullji, līnijas | 5 cilindri, 10 izmaksu līnijas |
| Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums | Greentube Malta Ltd. |

3. Spēles dalības maksa (likme):

| | |
|------------------------|------|
| Min likmes vērtība (€) | 1.00 |
| Max likmes vērtība (€) | 10 |

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 1.00€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

“Bet Balancer” funkcija



- Spēlētājs var izmantot vienu vai abus spēles laukumus, izmantojot “Bet Balancer” funkciju.

“Wild” simbols



- “Wild” simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- Tiek izmaksāts tikai augstākais iespējamais laimests no katras kombinācijas, kas ietver aizstājējsimbolu

Bezmaksas griezieni

- Trīs vai vairāk "Scatter" simboli aktivizē bezmaksas griezienu bonusu.
- Spēlētājam tiek piešķirti 10 griezieni ar īpašo simbolu, kas izplešas pa visu rulli.
- Bezmaksas griezieni var būt laimēti atkārtoti.
- Bezmaksas griezieni būs izspēlēti ar to pašu likmi, kas bija bezmaksas griezienu spēles aktivizēšanas brīdī.
- Bezmaksas griezienu laikā iegūtais laimests būs pievienots kopējai bilancei bezmaksas griezienu beigās.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 90.01-97%

Vienas kombinācijas maksimālais laimests pamatspēlē – 500 x likmes vērtība

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimīgajiem simboliem jāatrodas nepārtrauktā līnijā no kreisās uz labo pusi, izņemot Scatter simbolam.
- Scatter laimesti tiek izmaksāti neatkarīgi no to pozīcijas.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais aktīvās izmaksas līnijas laimests.
- Līniju laimesti tiek reizināti ar līniju likmi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

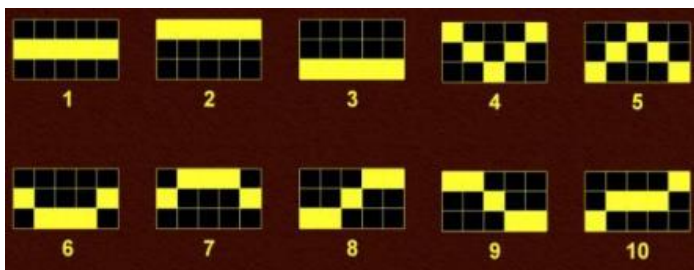
Visas izmaksas norādītas, spēlējot ar 1,00EUR likmi. Mainot spēles likmi mainīsies izmaksas.

| Symbol | 5x | 4x | 3x | 2x |
|------------------------------|--------|-------|------|------|
| Book of Ra | 120.00 | 12.00 | 1.20 | - |
| Man in Hat | 300.00 | 60.00 | 6.00 | 0.60 |
| Scarab Beetle | 45.00 | 6.00 | 1.80 | 0.30 |
| A, R, Q, J, I, O (of a kind) | 9.00 | 2.40 | 0.30 | - |
| Other Letters (of a kind) | 6.00 | 1.50 | 0.30 | - |

Substitutes for: A, R, Q, J, I, O

10 FREE GAMES + SPECIAL EXPANDING SYMBOL

| |
|---|
| Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju LEVEL . |
| Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju COIN VALUE . |
| COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu. |
| AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam. |
| MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz MAX BET divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī. |



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

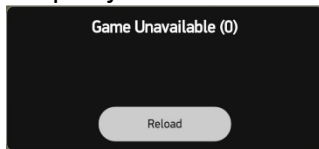
9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

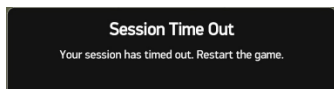
10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums parkļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza.

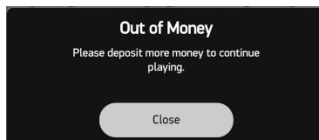
HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja “ir beigusies nauda,” parādīsies ziņojums par “naudas beigšanos” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka “spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas.”