

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Valhall Gold

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: ELKAB Studios AB

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Valhall Gold" ir sešu ruļļu un no 4096 līdz 531 441 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- Aizstājējsimboli "Wild"
- Lielie un "Spike" simboli
- "Loki" simbols un modifikatori
- "Bonus" simbols un bezmaksas griezieni
- "X-iter" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 94%.

## ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi***

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pēc katras veiksmīgās kaskādes laukuma augšējā daļā tiek pievienota papildus rinda, kas palielina iespējamo izmaksu līniju skaitu.
3. Maksimāli spēles laukums var tikt paplašināts līdz 9 rindām.
4. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novērtēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
5. Pēc laimesta izmaksas spēles lauks atgriežas pie sākuma izmēriem.
6. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

## ***Aizstājējsimbolu “Wild” noteikumi***



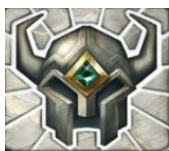
1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus”, “Loki”, neaktīvos “Raven” un “Thor Wild” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simboli var parādīties uz spēles laukuma 1x1, 2x2, 3x3 un 4x4 izmērā.
3. Ja uz spēles laukuma parādās divi un vairāk “Raven” simboli, tie pārvēršas par 1x2 izmēra “Wild” simboliem.
4. “Thor Wild” ir 2x2 izmēra “Wild” simbols, kas paliek fiksēts savā pozīcijā līdz griezienu beigām.

## ***Lielo un “Spike” simbolu noteikumi***



1. “Super”, “Mega” un “Epic” simboli, kas aizņem laukumu 2x2, 3x3 vai 4x4 var parādīties uz spēles laukuma jebkura simbolu krituma laikā.
2. “Spike” simboli ir parastie un “Wild” simboli, uz kuriem ir speciāls rāmis ar rādītāju.
3. “Spike” simbols var kopēt sevi rādītāja virzienā, ja šī darbība var izveidot laimīgo kombināciju.
4. Ja “Spike” simbola kopēšana šķērso “Loki”, “Thor Wild” vai “Raven” simbolus, norādītie simboli netiek ietekmēti.

## ***“Loki” simbola un modifikatoru noteikumi***



1. “Loki” simbols var parādīties uz spēles laukuma jebkura grieziena laikā.
2. “Loki” simbola izmērs ir 2x2 un ar katru nākamo laimestu viena grieziena ietvaros tas aktivizē jaunu funkciju.
3. Lai “Loki” simbols tiktu aktivizēts, uz spēles laukuma ir jāizveidojas laimīgajai kombinācijai.
4. “Loki” modifikatori tiek aktivizēti pirms laimestu novērtēšanas.
5. Iespējamās “Loki” piešķirtās funkcijas:
  -  “Loki Multiplier” – tekošajam laimestam tiek piemērots reizinātājs x2, x3, x5 vai x10. Bonusa spēles laikā piešķirtais reizinātājs tiek pieskaitīts jebkuram saglabātajam reizinātājam;
  -  “Loki Both Ways” – tiek aktivizētas laimestu izmaksas no kreisās uz labo pusi un no labās puses uz kreiso;
  -  “Loki Spike Storm” – nejauši izvēlēti simboli uz spēles laukuma tiek pārveidoti par “Spike” simboliem;
  -  “Loki Axe Fury” – pārvērš nejauši izvēlētus simbolus uz spēles laukuma par vienādiem simboliem.
6. Bonusa spēles laikā blakus spēles laukumam ir izvietotas visas 4 “Loki” funkcijas, kas nav aktīvas.

7. Ja uz spēles laukuma bonusa spēles laikā parādās “Loki” simbols un izveidojas laimīga kombinācija, “Loki” simbola piešķirtā funkcija tiek aktivizēta blakus spēles laukumam un paliek aktīva līdz bezmaksas griezienu beigām.






### ***“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. 3, 4, 5 vai 6 “Bonus” simboli piešķir 10, 15, 20 vai 25 bezmaksas griezienus attiecīgi.
2. Bezmaksas griezienu laikā daļa no pievienotajām papildus rindām tiek saglabāta kā drošības līmenis.
3. Bezmaksas griezienu laikā, 3, 4, 5 vai 6 “Bonus” simboli piešķir papildus 10, 15, 20 vai 25 bezmaksas griezienus attiecīgi.
4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“X-iter” funkcijas noteikumi***





1. “X-iter” funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi, kurus spēlētājam ir iespēja nopirkt.
  -  - garantē spēles raundu ar piekļuvi bonusa spēlei
  -  - garantē spēles raundu ar piekļuvi bonusa spēlei ar “Loki” simbolu pašā sākumā;
  -  - spēles raunds ar garantētu “Loki” simbolu;
  -  - spēles raunds ar dubultotu iespēju laimēt bezmaksas griezienus;
  -  - spēles raunds ar garantētu lielo simbolu
5. “X-iter” funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pamatspēles laikā.
6. Darbojas visi minētie nosacījumi.

## ***Izmaksu Noteikumi***


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Spēles vadība***

### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas “GRIEZT”: 
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### ***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **Auto**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - Griezienu skaits - izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

## **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## ***Izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

6		2.00		0.60		0.50		0.40
5		0.80		0.50		0.40		0.30
4		0.60		0.40		0.30		0.20
3		0.30		0.20		0.15		0.10
6		0.20		0.20		0.16		0.16
5		0.10		0.10		0.08		0.08
4		0.06		0.06		0.05		0.05
3		0.04		0.04		0.03		0.03
6		0.06		0.06		0.06		0.06
5		0.04		0.04		0.04		0.04
4		0.03		0.03		0.03		0.03
3		0.02		0.02		0.02		0.02

### *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

11.12.2023