

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids

Valhalla  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: NextGen Gaming Pty Ltd.

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR  
Maksimālā likme 200 EUR

## 4. Spēles norise

“Valhalla” ir piecu ruļļu, 10 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols
- Režīms „Valhalla Spins”

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Spēle notiek uz 10 fiksētām izmaksas līnijām.
2. Monētas likmes lielums ir no 0.01 Eur līdz 2.00 Eur.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Aizstājēj simbolu noteikumi*



1. Aizstājējsimbols aizvieto visus simbolus.
2. Aizstājējsimbols var parādīties 3.ruļļa.

### **Režīma „Valhalla Spins” noteikumi**



1. „Valhalla Spins” režīmu var iestatīt ar slēdzi zem ruļļiem.
2. Uzsākot spēli, „Valhalla Spins” režīms ir izslēgts.
3. Palielinot „Valhalla Spins” režīma likmi, tiek piešķirtas palielinātas papildiespējas, ja uz 3.ruļļa parādās aizstājējsimbols.
4. „Valhalla Spins” režīmam ir 5 līmeņi. parādīti attēlos :
  - a. 1.līmenis (kopējā griezienu likme 20 monētas):



Ja uz 3.ruļļa parādās aizstājējsimbols, tas izplešas pa visām 3.ruļļa pozīcijām. Izplešanās nenotiek, ja tās rezultātā neveidojas laimējoša kombinācija ne uz vienas izmaksas līnijas.

- b. 2.līmenis (kopējā griezienu likme 40 monētas):



Ja uz 3.ruļļa parādās aizstājējsimbols, tas izplešas pa visām 3.ruļļa pozīcijām. Izplešanās nenotiek, ja tās rezultātā neveidojas laimējoša kombinācija ne uz vienas izmaksas līnijas.

Tiek piešķirts 1 atkārtotais grieziens, kurā visi aizstājējsimboli uz 3.ruļļa paliek fiksēti savās pozīcijās.

c. 3.līmenis (kopējā griezienu likme 60 monētas):



Ja uz 3.ruļļa parādās aizstājējsimbols, tas izplešas pa visām 3.ruļļa pozīcijām. Izplešanās nenotiek, ja tās rezultātā neveidojas laimējoša kombinācija ne uz vienas izmaksas līnijas.

Tiek piešķirts 2 atkārtoti griezieni, kuru laikā visi aizstājējsimboli uz 3.ruļļa paliek fiksēti savās pozīcijās.

d. 4.līmenis (kopējā griezienu likme 80 monētas):



Ja uz 3.ruļļa parādās aizstājējsimbols, tas izplešas pa visām 3.ruļļa pozīcijām. Izplešanās nenotiek, ja tās rezultātā neveidojas laimējoša kombinācija ne uz vienas izmaksas līnijas.

Tiek piešķirts 3 atkārtoti griezieni, kuru laikā visi aizstājējsimboli uz 3.ruļļa paliek fiksēti savās pozīcijās.

e. 5.līmenis (kopējā griezienu likme 100 monētas):

Ja uz 3.ruļļa parādās aizstājējsimbols, tas izplešas pa visām 3.ruļļa pozīcijām. Izplešanās nenotiek, ja tās rezultātā neveidojas laimējoša kombinācija ne uz vienas izmaksas līnijas.

Tiek piešķirts 4 atkārtoti griezieni, kuru laikā visi aizstājējsimboli uz 3.ruļļa paliek fiksēti savās pozīcijās.



Ja atkārtotajā griezienā ir izmaksa, nākošajam griezienam tiek piešķirts palielināts izmaksas reizinātājs:



Ja atkārtotajā griezienā netiek iegūts laimests – papildus reizinātājs saglabā savu vērtību.

### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
3. Pirmajam laimējošās kombinācijas simbolam ir jāatrodas vai nu uz 1.vai 2.vai 3.ruļļa.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***

1. **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “LIKME” izvēlni.





Klikšķiniet uz ikonas “**GRIEZT**”. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



**6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

***Izmaksu apraksts***




***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Kombinācija var sākties ar simbolu uz 1., 2.vai 3. ruļļa:



Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.

Symbol	x3	x4	x5				
	10	30	150		50	100	400
	10	30	150		50	100	400
	10	30	150		75	200	500
	20	50	200		100	500	2500
	20	50	200				
	50	100	400				

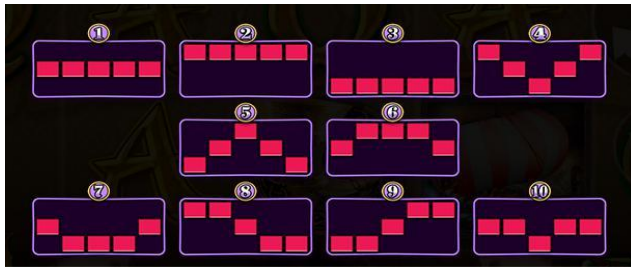
Symbol	x3	x4	x5
--------	----	----	----

### ***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## 7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## 8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## 9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.04.2022