

## Spēļu automātu video spēles VALKYRIES OF ODIN noteikumi

### 1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

### 2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Valkyries of Odin</i>
Spēles veids	Spēļu automāts
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 cilindri, 4 rindas, 30 līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	

### 3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.30
Max likmes vērtība (€)	45

### 4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.30, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

### 5. Spēles norise:



#### Galvenā spēle – *Valkyries of Odin*

- Tā ir daudzveidīgi animēts videospēļu automāts, kas sniedz mītisku cīņu, negantu zvēru un skaistu valkīru radītu saviļņojumu. Šī episkā spēle ir papildīta ar īpašām iespējām, kas piešķir dāsnus bezmaksas gājienus, *wild reels* un divu virzienu laimestu līnijas. Piedzīvojiet Odina Valhallu savas dzīves labākajā spēlē un iespēju saņemt lielus laimestus.
- Izmēģiniet savas iespējas šajā 30 laimestu līniju, piecu ruļļu un četru rindu videospēļu automātā. Krāsainie ruļļi ir papildīti ar cīņas simboliem, valkīrām, pūķiem un tādiem īpašiem simboliem



kā Lielās Mekas valkīra.

- *Wild* simboli var aizvietot visus parastos simbolus, izņemot pūka bonusa simbolus un Odina valkīru logo simbolus, lai izveidotu laimestu nesošas kombinācijas. *Wild* simboli ir izvietoti uz pirmā, otrā, trešā, ceturtā un piektā rullī.
- Spēles iespējas iekļauj *Wild* simbolus un Lielās Mekas valkīru funkciju, kas piešķir bezmaksas gājienus uz īpaša komplekta rullīem ar lielajiem *Wild* simboliem, kas nosedz visu rulli. Briesmoņu cīņas funkcija piešķir bezmaksas gājienus un izmaksu līnijas, kas tiek izmaksātas abos virzienos, sniedzot jums iespēju laimēt divas reizes vienā izmaksu līnijā.



Papildu opcija - Lielās Mekas valkīra (*Giant Mecha Valkyrie*)

- Savācot desmit Odina valkīru logo simbolus, tiek sākta Lielās Mekas valkīras spēle.
- Rullju apakšā tiek vizualizēts savākto simbolu skaits, mainot desmit vairogu krāsas, kas redzami kuģa apakšā.
- Katrs logo simbols, kas iekrīt rullī, iekrāso nākamo vairogu (no kreisās uz labo pusi). Ekstra logo simboli netiek skaitīti. Piemēram, ja spēlētājam uz skaitītāja ir deviņi logo simboli un nākamajā gāzienā tiek iegūti trīs papildu logo simboli, spēle tiek sākta kā parasti, un, atgriežoties pamata spēlē, logo simbolu skaitītājs tiek iestatīts uz nulli.
- Sākot spēli, spēlētājam tiek piešķirti desmit bezmaksas gājieni, kas tiek izspēlēti uz dažāda komplekta rullīem.
- Šie īpašie rullī satur Lielās Mekas valkīras simbolus, kas ir lielie *Wild* simboli, kas vienmēr nosedz visu rulli.
- Ja Lielās Mekas valkīras simbols tā izkrišanas brīdī nenosedz visu rulli, rullis automātiski maina pozīciju, lai minētais simbols nosegtu visu rulli.
- Lielās Mekas valkīras simbols var aizstāt jebkuru simbolu, lai izveidotu laimestu nesošas kombinācijas, bet tas var parādīties tikai uz otrā,

	<p>trešā un ceturtā ruļļa.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Uz pirmā un piektā ruļļa esošie <i>Wild</i> simboli ir parastie 1x1 vienspēles <i>Wild</i> simboli.</li> </ul>
 	<p>Papildu opcija - Briesmoņu cīņas (<i>Beast Battle</i>)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Trīs vai vairāki pūķu bonusa simboli, kas izkaisīti jebkurā vietā uz ruļļiem, aizsāk briesmoņu cīņas spēli, kas piešķir bezmaksas gājienus, kas tiek izspēlēti uz dažādu komplektu ruļļiem.</li> <li>✓ 3 pūķu bonusu simboli piešķir 10 bezmaksas gājienus.</li> <li>✓ 4 pūķu bonusu simboli piešķir 20 bezmaksas gājienus</li> <li>✓ 5 pūķu bonusu simboli piešķir 30 bezmaksas gājienus.</li> <li>• Izmaksu līnijas tiek izmaksātas abos virzienos (divvirzienu izmaksu līnijas), no kreisās uz labo un labās uz kreiso pusi, tādējādi var iegūt laimestu par divām laimestu nesošām kombinācijām vienā izmaksu līnijā.</li> <li>• Tiek izmaksāta visbiežāk laimējošā kombinācija abos virzienos.</li> <li>• Katrs virziens tiek uzskatīts par atsevišķu izmaksu līniju (tiek izmaksāta visbiežāk laimējošā kombinācija katrā virzienā). Piemēram, tāda kombinācija kā sarkanā valkīra – sarkanā valkīra – <i>Wild</i> – <i>Wild</i> – rags sniedz dubultu laimestu: četru veidu valkīras, kas izvietotas no kreisās uz labo pusi, un trīs veidu rāgi, kas izvietoti no labās uz kreiso pusi.</li> <li>• Sarkanā valkīra – sarkanā valkīra – sarkanā valkīra – sarkanā valkīra – sarkanā valkīra kopā sniedz kredītu 600, 300 par katru virzienu. Un tāda kombinācija kā K – K – <i>Wild</i> – <i>Wild</i> – <i>Wild</i> kopā sniedz laimestu 150, 50 par piecu veidu K no kreisās uz labo pusi un 100 par trīs veidu <i>Wild</i> simboliem no labās uz kreiso pusi.</li> </ul>

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:








Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.04%

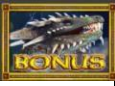
Maksimālais laimests	3350 x likmes lielums katrā līnijā
Laimestu biežums (%)	Aptuveni 44.12%, spēlējot visas līnijas
Džekpots	Nav

#### LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Izmaksu līnijas no kreisās uz labo pusi ir attēlotas sarkanā krāsā.
- Izmaksu līnijas no labās uz kreiso pusi ir attēlotas zilā krāsā.
- Tikai par visvairāk laimējušo kombināciju aktīvajā izmaksu līnijā tiek samaksāts.
- Darbības traucējumu gadījumā visas izmaksas un papildu spēles tiek anulētas.

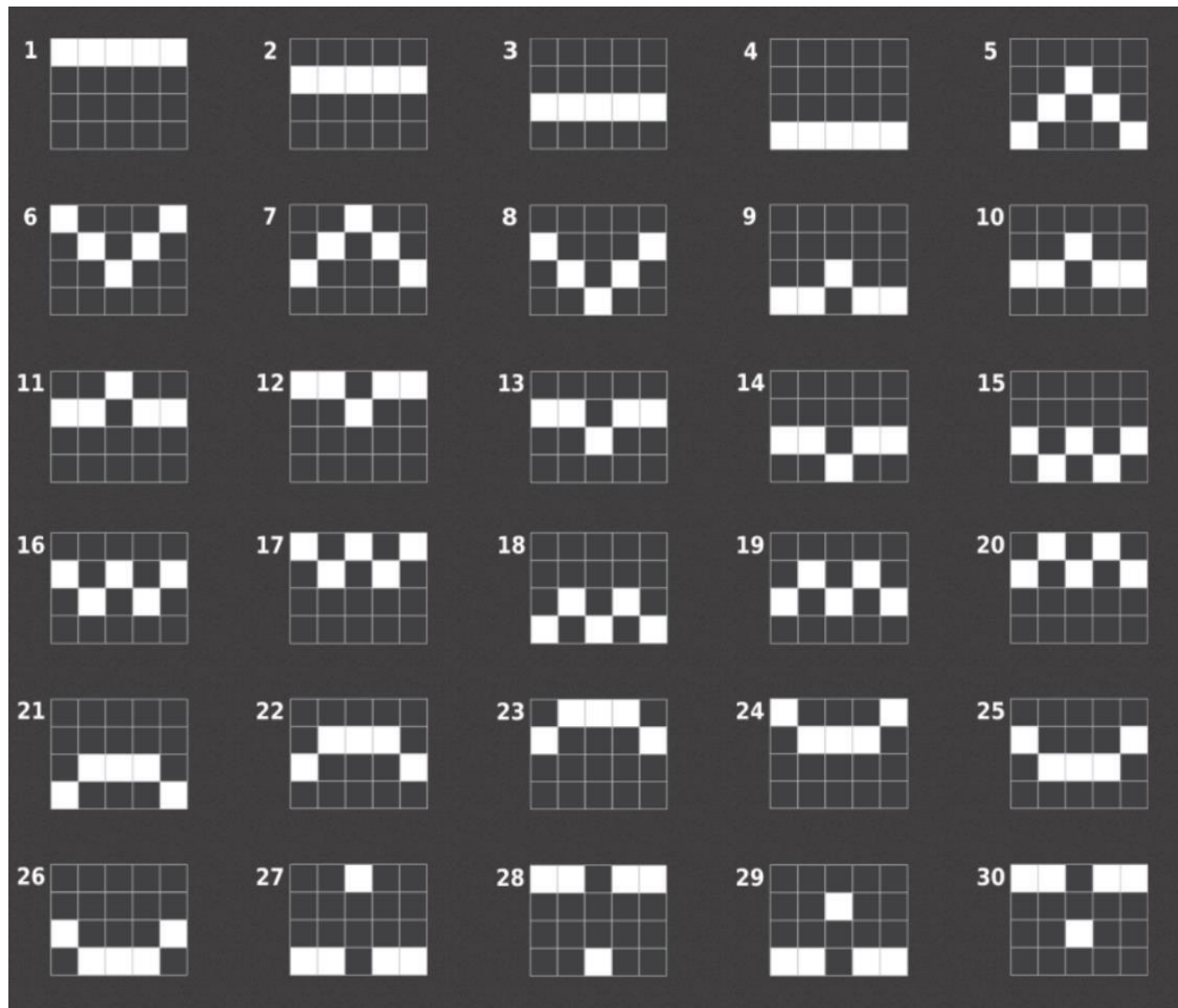
#### IZMAKSU TABULA

IKONA	SIMBOLS	5x	4x	3x	2x	LĪNIJA	SCATTER	ĪPAŠĀ FUNKCIJA
A, K, Q, J	Dūzis, Karalis, Karaliene,	50	20	10		x		
	Rags	150	50	25		x		
	Vairogs	150	50	25		x		
	Ķivere	150	50	25		x		
	Zaļā valkīra (Green Valkyrie)	200	80	40		x		
	Zilā valkīra (Blue Valkyrie)	250	100	50		x		
	Sarkanā valkīra (Red Valkyrie)	300	120	60		x		
	Wild	500	200	100		x		Aizvieto, izņemot pūķa bonusa simbolus un Odina valkīru logo (Valkyries of Odin Logo) simbolu

	Pūķis						x	Sāk briesmoņu cīņas spēli
	Logo						x	Izsauc <i>Giant Mecha Valkyrie</i> spēli

### IZMAKSU LĪNIJAS

Apbalvotas tiek izmaksu līnijās uzgrieztās noteiktās kombinācijas. Tiek izmaksāts tikai lielākais aktīvās izmaksas līnijas laimests. Tiek pievienoti laimesti no citām izmaksu līnijām.



#### 7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

**8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība;**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.