

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Vegas Blast

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Relax Gaming Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.01 EUR

Maksimālā likme 50 EUR

Spēles noteikumi

"Vegas Blast" ir 5 ruļļu, trīs rindu spēļu automātu spēle ar 20 fiksētām izmaksas līnijām, kas ietver K-CASH griezienus, bezmaksas griezienu bonusu, un CASHPOT bonusu.

Spēles funkcijas

K-CASH

- Pamatspēles laikā, kad (jebkurā pozīcijā) parādās 6 vai vairāk K-CASH simboli, ar tiem saistītās vērtības tiek piešķirtas spēlētājam.
- Pamatspēles laikā, kad jebkurā pozīcijā parādās 7 vai vairāk K-CASH simboli, tiek aktivizēts CASHPOT bonuss, kā aprakstīts sadaļā CASHPOT.
- Maksimālā vērtība, kas saistīta ar K-CASH simbolu, ir 1000x no likmes vērtības.
- BEZMAKSAS GRIEZIENU BONUSA vai HIPERBONUSA laikā K-CASH vērtību noteikšanai izmantotā likme ir likme, kas tika parādīta interfeisā tieši pirms BEZMAKSAS GRIEZIENU BONUSA vai HIPERBONUSA aktivizēšanas.

K-CASH griezieni

- BEZMAKSAS GRIEZIENU BONUSA laikā, kad jebkurā pozīcijā parādās 6 vai vairāk K-CASH simboli, tiek aktivizēti K-CASH griezieni, piešķirot 1 sākotnējo K-CASH griezienu.
- K-CASH simboli, kas uzsāka K-CASH griezienus, tiek nofiksēti savā pozīcijā uz K-CASH griezienu laiku.
- Katrs K-CASH simbols, kas parādās uz ruļļiem K-CASH griezienu laikā, tiek fiksēts savā vietā nākamajiem griezieniem, līdz tiek fiksēts pilns režģis vai līdz K-CASH griezienu beigām.

- Ikreiz, kad K-CASH tiek fiksēts, atlikušo K-CASH griezienu skaits tiek atiestatīts uz 1.
- K-CASH griezienu laikā izkrītot katram jaunam K-CASH MULTIPLIER simbolam, reizinātāja mērītāja vērtība tiek palielināta par 1. Maksimālā reizinātāja vērtība ir 16.
- Pēc K-CASH griezienu beigām, vērtības, kas saistītas ar K-CASH simboliem un CASHPOT laimestu, tiek summētas K-CASH METER, summa tiek reizināta ar vērtību, kas uzkrāta reizinātāja mērītājā, un iegūtā naudas summa tiek piešķirta spēlētājam.

Bezmaksas griezienu bonuss

Ja pamatspēles laikā jebkurā pozīcijā parādās 3 vai vairāk BONUSA simboli, tiek aktivizēts BEZMAKSAS GRIEZIENU BONUSS, piešķirot sākotnējo bezmaksas griezienu skaitu:

- 3 BONUSA simboli - 8 bezmaksas griezieni,
- 4 BONUSA simboli - 12 bezmaksas griezieni,
- 5 BONUSA simboli – 15 bezmaksas griezieni.

Bezmaksas griezienu laikā BONUSS simboli piešķir papildus bezmaksas griezienus, kā aprakstīts tālāk:

- 3 BONUSA simboli - 8 bezmaksas griezieni,
- 4 BONUSA simboli - 12 bezmaksas griezieni,
- 5 BONUSA simboli – 15 bezmaksas griezieni.

WILD simboli

WILD simboli aizstāj visus citus simbolus, izņemot BONUS un K-CASH simbolus.

CASHPOT bonuss

- Spēlei ir 5 CASHPOT līmeņi. Kad spēlētājs laimē CASHPOT, viņam tiek piešķirta vērtība, kas parādīta interfeisā, par CASHPOT laimesta līmeni tā laimēšanas brīdī.
- Pamatspēles laikā, ja viena griezienu laikā izkrīt jebkura 7 K-CASH simbolu kombinācija, spēlētājs laimē CASHPOT 1. līmeni.
- Pamatspēles laikā, ja viena griezienu laikā izkrīt jebkura 9 K-CASH simbolu kombinācija, spēlētājs laimē CASHPOT 2. līmeni.
- Pamatspēles laikā, ja viena griezienu laikā izkrīt jebkura 11 K-CASH simbolu kombinācija, spēlētājs laimē CASHPOT 3. līmeni.
- Pamatspēles laikā, ja viena griezienu laikā izkrīt jebkura 13 K-CASH simbolu kombinācija, spēlētājs laimē CASHPOT 4. līmeni.
- Pamatspēles laikā, ja viena griezienu laikā izkrīt jebkura 15 K-CASH simbolu kombinācija, spēlētājs laimē CASHPOT 5. līmeni.
- Funkcijas K-CASH SPINS laikā kopējais fiksēto K-CASH simbolu skaits tiek ieskaitīts CASHPOT balvā, funkcijas beigās, nevis pēc konkrētā griezienu.

- Tiek izmaksāts tikai CASHPOT augstākais laimesta līmenis.
- Ja CASHPOT tiek aktivizēts BEZMAKSAS GRIEZIENU BONUSA vai HIPERBONUSA laikā, CASHPOT vērtību noteikšanai izmantotā likme ir likme, kas tika parādīta interfeisā, tieši pirms BEZMAKSAS GRIEZIENU BONUSA vai HIPERBONUSA aktivizēšanas.
- Bezmaksas griezienu laikā maksājums tiek veikts, pamatojoties uz likmi uz sākuma spēli.

HIPERBONUSS

Ja spēlētājs izvēlas spēlēt HIPERBONUSA likmi, konkrētais BEZMAKSAS GRIEZIENU BONUSA variants tiek nekavējoties piešķirts ar sākotnējo griezienu skaitu atbilstoši izvēlētajai likmei. Katrai HIPERBONUSA opcijai tiek parādīts BEZMAKSAS GRIEZIENU BONUSA variants, opcijas likmes summa un sākotnējo griezienu skaits. Kad atlase ir apstiprināta, BEZMAKSAS GRIEZIENU BONUSA variants tiek spēlēts ar izvēlēto sākotnējo griezienu skaitu un ar tādu pašu likmi, ar kādu šis bonuss tika aktivizēts.

HIPERBONUSA funkcijas laikā laimesti ir balstīti ar sākotnējo likmi, ar kādu tika aktivizēts HIPERBONUSS.

Par katru izmaksu līniju tiek izmaksāta ne vairāk kā viena laimestu nesošā kombinācija, un tā ir kombinācija, kas sakrīt ar simboliem izmaksas līnijas pozīcijās, un, kas palielina izmaksu.

Laimesti no dažādām izmaksu līnijām tiek pieskaitīti kopā un kopējam laimestam. Scatter Pays, kas ir samaksa par simboliem, kas parādās jebkurā pozīcijā, par katru simbolu tiek apmaksāta ne vairāk kā viena kombinācija, un tā ir kombinācija lielākajam atbilstošo simbolu skaitam.

Dažādu simbolu izkaisītie laimesti tiek saskaitīti kopā un kopējam laimestam.

Bonusa simbols tiek parādīts tikai 1., 2., 3., 4., 5. kolonnās bāzes spēles laikā.

Bonusa simbols bezmaksas griezienu laikā parādās tikai 1., 2., 3., 4., 5. ailē.

Cash Orb simbols parādās tikai 1., 2., 3., 4., 5. kolonnās pamatspēles laikā.

Cash Orb simbols parādās tikai 1., 2., 3., 4., 5. kolonnās bezmaksas griezienu laikā.

Pamatspēles laikā aizstājēj simbols parādās tikai 2., 3., 4., 5. kolonnās.

Wild simbols parādās tikai 2., 3., 4., 5. kolonnās bezmaksas griezienu laikā.

Spēles aptuvenais RTP (Return to Player) % ir 96.48%

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.06.2022.