

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Viking Runecraft Bingo

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.01 EUR

Maksimālā likme 8.00 EUR

4. Spēles norise

„Viking Runecraft Bingo“ ir video Bingo spēle, kurā ir šādas iespējas:

- “Extra Ball” iespēja
- Bonuss spēles
- “Ragnarok” bonuss spēle

Svarīgi:

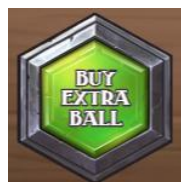
- Vienā spēlē tiek izmaksāts laimests par visām izveidotajām laimīgām kombinācijām, izņemot lielāko “Bingo” kombināciju. Ja tiek izveidota “Bingo” kombinācija, tiek izmaksāts tikai lielākais laimests.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
2. Laimīgās kombinācijas veidojas ja skaitļi uz spēles laukuma tiek saskaņoti ar skaitļiem uz spēļu kartiņām.
3. Spēli var spēlēt uz 1-4 kartiņām.
4. Vienā spēlē tiek izmaksāts laimests par visām izveidotajām laimīgām kombinācijām, izņemot lielāko “Bingo” kombināciju. Ja tiek izveidota “Bingo” kombinācija, tiek izmaksāts tikai lielākais laimests.
5. No 90 bumbiņām tiks izlozētas 30 bumbiņas, kuras ir nepieciešams saskaņot ar skaitļiem uz kartītēm, veidojot laimīgās izmaksas līniju kombinācijas.

“Extra Ball” iespējas noteikumi



1. “Extra Ball” iespēja tiek aktivizēta, kad pēc 30 bumbiņu parādīšanas uz spēles laukuma spēlētājam ir nepieciešama tikai 1 bumbiņa, lai iegūtu balvu, kas ir vienāda vai lielāka par 12x likmes vērtība uz vienu kartiņu.
2. “Extra Ball” iespējas maksa katrā gājienā var atšķirties, balstoties uz potencinālo laimestu.
3. Spēlētājam ir iespēja izmantot “Extra Ball” iespēju 13 reizes.
4. 13 “Extra Ball” iespēja tiek aktivizēta, ja ir nepieciešama tikai 1 bumbiņa, lai iegūtu balvu, kas ir vienāda vai lielāka par 200x likmes vērtība uz vienu kartiņu.
5. Izlases kārtā uz 1., 2., vai 3. “Extra Ball” iespējas var tikt aktivizēta “Gift of The Gods” funkcija, kura piešķirts bezmaksas “Extra Ball” iespēju.

Bonuss spēļu noteikumi



1. Ja tiek izveidota “Bonus” kombinācija, tiek aktivizēta bonuss spēle.

2. Katram “Dievam” piemīt sava bonuss spēle. Spēles laikā atrodas “Dieva” tēls



, un ja tiek izveidota “Bonus” kombinācija, attiecīgi “Dieva” tēlam tiek aktivizēta bonuss spēle. Pēc bonuss spēles aktivizēšanas, jaunā spēle sākas ar citu “Dieva” tēlu.



- “God of Thunder” bonuss spēle . Spēlētājam ir nepieciešams griezt ratu, lai saņemtu balvu.



- “God of Wisdom” bonuss spēle . Spēlētājam ir jāizvēlas vienu no “Akmeņiem”, lai saņemtu balvu.



- “Goddess of Beauty” bonuss spēle . Spēlētājam tiks piešķirta izlases kārtā izvēlētā balva.



- “God of Vigilance” bonuss spēle . Funkcija piešķir spēlētājam 2 sākotnējās izvēles. “Pick All” izvēlne ļauj spēlētājam izvēlēties visas atlikušās balvas.

“Ragnarok” bonuss spēles noteikumi

1. “Ragnarok” bonuss spēle tiek aktivizēta, ja tiek izveidota “Bingo” kombinācija no pirmajām 30 bumbiņām ar 4 aktīvām kartiņām un ar minimālo monēšu skaitu (1) uz vienas kartiņas.
2. Parastie simboli piešķir fiksētu balvu, zelta simboli piešķir “Ragnarok” balvu.



3. Trīs parastie simboli piešķir attiecīgo fiksēto balvu, trīs zelta simboli piešķir “Ragnarok” balvu .

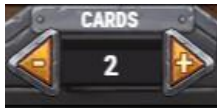
Izmaksu Noteikumi

1. Laimests tiek izmaksāts ja tiek saskaņoti skaitļi uz spēles laukuma ar skaitļiem uz spēļu kartiņām un tiek veidotas laimīgās izmaksas līniju kombinācijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, skaitļus uz spēles laukuma ir jāaskaņo ar skaitļiem uz spēļu kartiņām.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

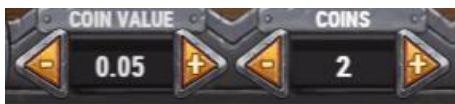
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

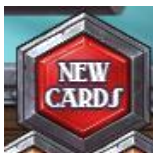
1. Lai izvēlētos kāršu skaitu, izmantojiet “CARDS” izvēlni:



2. Lai izvēlētos likmi par kārti, spiediet “COIN VALUE” un “COINS” izvēlni:



3. Lai nomainītu numurus uz katras kartītes, spiediet “NEW CARDS” izvēlni:



4. Lai uzsāktu spēli, spiediet “START” izvēlni:



Automātiskais vadības režīms:

- Sadaļa **Number of games**. Izvēlies, cik reizes pēc kārtas spēle automātiski sāksies no jauna.
- Sadaļa **Stop autoplay** (Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Pie katras uzvaras.
 - Ja ir laimēta bonuss spēle.
 - Pēc “Extra Ball” iespējas izmantošanas.
 - Ja viena uzvara pārsniedz...
 - Ja bilance palielinās par...
 - Ja bilance samazinās par...

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

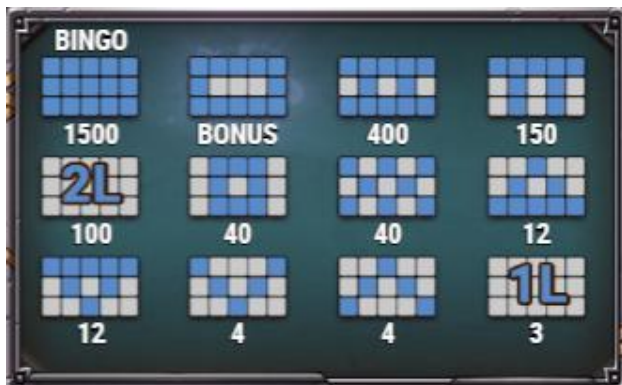
Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir saskaņot skaitļus uz spēles laukuma ar skaitļiem uz spēļu kartiņām veidojot laimīgās izmaksas līniju kombinācijas. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Skaitļiem uz spēles laukuma jābūt saskaņotiem ar skaitļiem uz spēļu kartiņām.
- Saskaņotiem skaitļiem ir jāveido laimīgās izmaksas līniju kombinācijas.
- Laimests tiek piešķirts par izveidotām laimīgām kombinācijām.
- Izmaksu koeficienti parādīti ar monētu skaitu 1 par vienu izveidoto laimīgo kombināciju.
- Uzrādītie koeficienti tiek reizināti ar likmi uz vienu kartiņu.

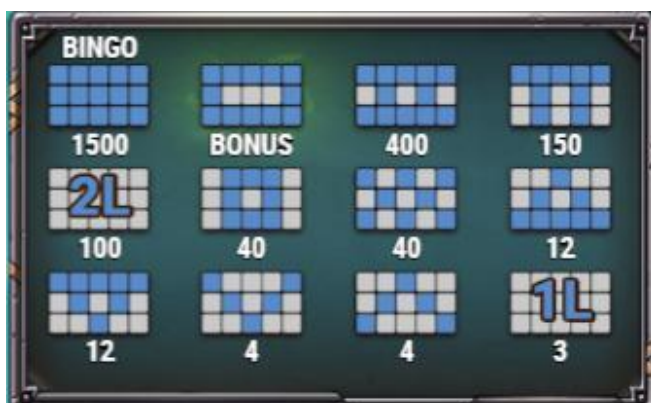


Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts ja tiek saskaņoti skaitļi uz spēles laukuma ar skaitļiem uz spēļu kartiņām un tiek veidotas laimīgās izmaksas līniju kombinācijas.

Vienā spēlē tiek izmaksāts laimests par visām izveidotajām laimīgām kombinācijām, izņemot lielāko "Bingo" kombināciju. Ja tiek izveidota "Bingo" kombinācija, tiek izmaksāts tikai lielākais laimests.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.