

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Vintage Win

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Bee-Fee Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.05 EUR

Maksimālā likme 40 EUR

Spēles noteikumi

"Vintage Win" ir 5 ruļļu, 4 rindu spēļu automātu spēle ar 40 izmaksu līnijām.

- Spēlētāja uzdevums ir spēles izmaksu līnijā uzgriezt pēc iespējas vairāk vienādus simbolus.
- Laimesta kombinācijas sākas uz pirmās spoles kreisajā pusē (izņemot SCATTER simbolus), un tās stiepjas pa aktīvo izmaksu līniju līdz pēdējajai spolei labajā pusē.
- Laimestu izmaksā par katras rindas lielāko laimesta kombināciju.
- Trīs vai vairāki SCATTER simboli izsauc 10 Bezmaksas griezienus.
- Atkārtoti aktivizējot Bezmaksas griezienus, spēlētājs atklāj 10 papildu Bezmaksas griezienus, kuri summējas ar esošo Bezmaksas griezienu skaitu.
- Bezmaksas griezienu spēles laikā tiek izmantots cits spoļu komplekts.
- Bezmaksas griezienu spēli spēlē ar to pašu izsaukto likmi un izmaksu līnijas, kas bija aktīvas normālās spēles režīmā, kurā tika izsaukti Bezmaksas griezieni.

SCATTER simbola "Zvans" noteikumi

- Spēlē SCATTER simbols ir ZVANA simbols.
- Uzgriežot divus vai vairāk SCATTER simbolus, izveidojas laimesta kombinācija.
- Uzgriežot trīs vai vairākus SCATTER simbolus, tiks izsaukti 10 bezmaksas griezieni.
- SCATTER simboli var parādīties uz visām spolēm.
- Uz katras spoles var parādīties tikai viens SCATTER simbols.
- Uz vienas spoles vienlaikus nevar parādīties WILD un SCATTER simboli.

Aizstājējsimbola "Wild" noteikumi

- WILD jeb aizstājējsimbols spēlē ir WILD simbols.
- WILD jeb aizstājējsimbols aizstāj jebkurus citus simbolus uz spolēm, izņemot SCATTER simbolu.

- WILD simboli var parādīties vienīgi uz pēdējajām četrām spolēm, un uz katras no šīm spolēm var parādīties tikai viens WILD simbols.
- Uz vienas spoles vienlaicīgi nevar parādīties WILD un SCATTER simboli.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA “Olybet Latvia”

09.11.2022.