

“Virtuals Connect” virtuālā sporta noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Nosaukums	Virtuals Connect
Veids	Virtuālais sports (paredzēta spēlēšanai skārienjūtīgās iekārtās un personālos datoros).
Ražotājs	Inspired Gaming Group

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.01
Max likmes vērtība (€)	nav noteikta

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt naudai vismaz vienas minimālās likmes veikšanai.

5. Spēles norise:

- Virtuālais sports ir sporta notikumu izlase ar fiksētiem likmju koeficientiem, kur katra notikuma iznākums tiek ģenerēts pēc nejaušības principa (RNG).
- Lai izteiktu prognozes virtuālajā sportā, ir jāizvēlas sporta veids, notikums un tā iznākums noteiktā piedāvājumu līnijā.
- Virtuālajā sportā var veikt tikai vienkāršās pre-match likmes.
- Likmju pieņemšana tiek apturēta 15 sekundes pirms sporta notikuma sākuma.
- Katrs notikums ilgst aptuveni 60 sekundes. Tā laikā ekrānā parādās jau nākamā notikuma likmju koeficienti.
- Jauns notikums sākas ik pēc 3 minūtēm. Virtuālajā futbolā spēles sākas ik pēc 4 minūtēm.
- Pēc sporta notikumu beigām ekrānā parādās spēles rezultāts. Virtuālajā futbolā, piemēram, tiek uzrādīts arī puslaika rezultāts.
- Tiklīdz sporta notikums ir noslēdzies, visas likmes tiek aprēķinātas automātiski un visi iespējamie laimesti tiek izmaksāti prognožu veicējiem spēles kontā.
- Gadījumā, ja notikums tiek pārtraukts tehnisku iemeslu dēļ, OlyBet atceļ visas likmes un pārskaita klientu spēles kontos veiktās likmes summu.

Sporta veidi un piedāvājumu līnijas, pieejamas likmju veikšanai:

- Zirgu skriešanās sacīkstes – “Sacīkšu uzvarētājs”, “Forecast”, “Tricast” piedāvājumu līnijas;
- Suņu skriešanās sacensības - “Sacensību uzvarētājs”, “Forecast”, “Tricast” piedāvājumu līnijas;
- Spīdvejs - “Sacīkšu uzvarētājs” piedāvājuma līnija;
- Motosports – “Sacīkšu uzvarētājs”, “Forecast”, “Tricast” piedāvājumu līnijas;
- Zirgu rikšošanas sacensības - “Sacīkšu uzvarētājs”, “Forecast”, “Tricast” piedāvājumu līnijas;
- Velosports - “Sacīkšu uzvarētājs”, “Forecast”, “Tricast” piedāvājumu līnijas;
- Futbols – pieejamas vairāk kā 25 piedāvājumu līnijas, tostarp "Spēles rezultāts", "Pareizais rezultāts", "Dubultā iespēja", "Vairāk/Mazāk" u.c.

“Forecast” un “Tricast” piedāvājumu līnijas

- “Forecast” piedāvājuma līnijā jānorāda 1. un 2. vietas ieguvējus pareizā secībā.
- “Tricast” piedāvājuma līnijā jānorāda 1., 2. un 3. vietas ieguvējus pareizā secībā.
- “Forecast” un “Tricast” piedāvājumu līnijās drīkst veikt likmes, nenorādot notikuma uzvarētājus pareizā secībā. To dēvē par “Reverse Forecast” un “Reverse Tricast”. Tādās piedāvājumu līnijās var veikt likmi, izvēloties “Any” iznākumu “Forecast”/“Tricast” izvēlnē.
- Lai apstiprinātu “Forecast” un/vai “Tricast” atlasītās notikumu prognozes, pirms likmes veikšanas jānospiež poga “Add to Betslip” “Forecast” un/vai “Tricast” izvēlnē attiecīgi. Pamatojoties uz atlasītām notikumu prognozēm likmju kartītē, automātiski tiek uzgenerēts likmju koeficients.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

- Katra sporta notikuma rezultāts tiek ģenerēts pēc nejaušības principa (RNG) un to nodrošina ražotāja programmatūra. OlyBet nevar ietekmēt nevienu notikuma rezultātu.
- Katram virtuālā sporta notikumam koeficienti tiek aprēķināti atsevišķi, t.i., tie nav balstīti uz iepriekšējiem rezultātiem un arī nevar ietekmēt turpmāko notikumu rezultātus.
- Visas likmes tiek aprēķinātas un laimesti izmaksāti automātiski, tiklīdz notikums ir noslēdzies.

Kopējā teorētiskā izmaksa (RTP) atbilstoši sporta veidam:

- Zirgu skriešanās sacīkstes – 83.33%
- Suņu skriešanās sacensības – 86.96%
- Spīdvejs – 89.29%
- Motosports – 83.33%
- Zirgu rikšošanas sacensības – 86.96%
- Velosports – 86.96%
- Futbols – atkarībā no piedāvājumu līnijas svārstās no 80% līdz 97.09%.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Tiklīdz sporta notikums ir noslēdzies, visas likmes tiek aprēķinātas automātiski un visi iespējamie laimesti tiek izmaksāti prognožu veicējiem spēles kontā. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”
19.03.2021.