

## Spēļu automātu video spēles WILD BLOOD 2 noteikumi

### 1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

### 2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Wild Blood 2</i>
Spēles veids	Spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	6 ruļļi, 3 rindas, 4096 izmaksu veidi
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Play'n GO Malta Ltd.

### 3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	100

### 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20€, kas ir vienas minimālās likmes apmērs).

### 5. Spēles norise:

#### **Wild simbols**

- Wild simbols parādās otrajā, trešajā, ceturtajā un piektajā spēles rullī kā regulārais simbols, kā arī sestajā rullī kā Stacked simbols.
- Stacked Wild simbols nodrošina vienu vinnesta ceļu.
- Wild simbols aizstāj visus simbolus izņemot Scatter simbolus.

#### **Scatter simbols**

- Scatter simboli parādās visos ruļļos.

#### **Bezmaksas griezieni**



- Trīs, četri, pieci vai seši Scatter simboli aktivizē bezmaksas griezienu spēli.
- Spēlētājs saņem attiecīgi desmit, piecpadsmit, divdesmit vai divdesmit piecus bezmaksas griezienus.
- Spēlētājam jāizvēlas viena no trīs opcijām.
  - Laura: katrs Wild simbols pārvietojas par vienu pozīciju uz augšu vai leju. Ja tiek aktivizēts Re-Spin grieziens, tad visi Laura simboli, kas atrodas otrajā, trešajā, ceturtajā un piektajā rullī, pārvēršas par papildu Wild simboliem uz Re-Spin opcijas laiku.
  - Margaret: Tiek savākts katrs Wild simbols. Ja tiek savākti četri Wild simboli, tad vinnesta reizinātājs tiek palielināts par vienu vērtību. Maksimālais reizinātāja palielinājums ir x5. Spēlētājs saņem papildu divus bezmaksas griezienus. Reizinātājs tiek piemērots nākamajam griezienam. Ja tiek aktivizēts Re-Spin grieziens, tad visi Margaret simboli, kas atrodas otrajā, trešajā, ceturtajā un piektajā rullī, pārvēršas par papildu Wild simboliem uz Re-Spin opcijas laiku.
  - Rebecca: Katrs Wild simbols var sareizināt vinnestus ar x2 vai x3. Reizinātāji kombinējas līdz vērtībai x81. Ja tiek aktivizēts Re-Spin grieziens, tad visi Rebecca simboli, kas atrodas otrajā, trešajā, ceturtajā un piektajā rullī, pārvēršas par papildu Wild simboliem uz Re-Spin opcijas laiku.
- Ja spēlētājs izvēlas Laura vai Rebecca opciju, tad opcija var tikt atkārtoti aktivizēta ar 2, 3, 4, 5 vai 6 Scatter simboliem. Spēlētājs saņem attiecīgi 4, 6, 8, 10 vai 12 bezmaksas griezienus.

### Vampire Bat griezieni



- Spēles opcija tiek aktivizēta ar Stacked Wild simbolu, kas atrodas spēles sestajā rullī.
  - Stacked Wild simbols pārvietojas uz pirmo rullī un nodrošina vienu Re-Spin griezienu.
  - Spēles opcija nevar tikt atkārtoti aktivizēta.
  - Bezmaksas griezieni šīs spēles opcijas laikā nevar tikt aktivizēti.
6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.18%

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtību pie noteiktā RTP) – 5000 x likmes vērtība

### LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.
- Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
- Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības.
- Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## IZMAKSU TABULA

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
- Regulārās Izmaksas parādītas attēlā (ar min. likmi):

 <b>SCATTER</b> 3 or more SCATTER symbols trigger BLOODLUST FREE SPINS.	 <b>WILD</b> Substitutes for all symbols except scatter	x6 1.50 x5 1.20 x4 1.00 x3 0.20	x6 1.50 x5 1.20 x4 1.00 x3 0.20	x6 1.50 x5 1.20 x4 1.00 x3 0.20		
 x6 1.20 x5 1.00 x4 0.40 x3 0.08	 x6 0.60 x5 0.40 x4 0.20 x3 0.08	 x6 0.60 x5 0.40 x4 0.20 x3 0.08	 x6 0.40 x5 0.30 x4 0.16 x3 0.06	 x6 0.40 x5 0.20 x4 0.16 x3 0.06	 x6 0.40 x5 0.20 x4 0.12 x3 0.04	 x6 0.40 x5 0.20 x4 0.12 x3 0.04

## IZMAKSU LĪNIJAS



### 7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu

gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

**8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.