

Spēļu automātu video spēles WILD BAZAAR noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olympic Casino Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Wild Bazaar</i> (spēle HTML5 darbvirsmai)
Spēles veids	Video sloti
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	5 cilindri, 4 rindas, 26 likmes līnijas (fiksētas)
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>NetEnt Product Services Ltd.</i>

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	400
Nominālās monētas vērtības (€)	0.01 – 2

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.20, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

Aiziet! Nāciet visi uz Mežonīgo tirgu! Starp garšvielu smaržām, krāsainiem audumiem, dažādām lietām un tirgotājiem, kuri kaulējas, *Wild Bazaar™* aizved spēlētāju nepieredzētā piedzīvojumā.



Wild Spins

Wild gājieni

- *Wild* gājieni tiek izspēlēti tajā pašā likmes līmenī un monētu vērtībā kā raundā, kad funkcija tika aktivizēta.
- *Wild* gājieni tiek piešķirti saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Kopējais laimestu lauks iekļauj jebkura veida laimestus, kas iegūti *Wild* gājienu laikā, kas pievienoti laimestiem no raunda, kad aktivizēja *Wild* gājienu.



Stacked Wilds



Colossal Wilds



Linked Wilds



Multiplier Wilds

Wild gājienu papildiespējas

- Trīs vai vairāki vienādi lādes simboli, kas secīgi parādās uz laimīgās izmaksu līnijas pamata spēlē, piešķir vienu no četrām *Wild* gājienu papildiespējām: *Stacked Wilds*, *Colossal Wilds*, *Linked Wilds* un *X2 Multiplier Wilds*.
 - *Stacked Wilds* – Sarkanās lādes simbols. Kad tiek aktivizēta šī iespēja, četri *Wild* simboli parādās uz cilindriem salikti cits uz cita.
 - *Colossal Wilds* – Zaļās lādes simbols. Kad tiek aktivizēts šis simbols, visi *Wild* simboli parādās kā 2 x 2 *Colossal* simboli.
 - *Linked Wilds* – Rozā lādes simbols. Kad tiek aktivizēta šī funkcija, *Wild* simboli, kas parādās tālākajā kreisajā un labajā pusē uz vienas horizontālas līnijas, pārveido visus simbolus par *Wild*, tai skaitā starp tiem esošos lādes simbolus.
 - *X2 Multiplier Wilds* – Zilās lādes simbols. Kad tiek aktivizēta šī funkcijas, visi laimesti, kas ietver vismaz vienu *Wild* simbolu, tiek palielināti divas reizes.
- Piešķirto *Wild* gājienu skaits atbilst laimestā iegūtajiem lādes simboliem.
- Par katru iegūto *Wild* gājienu tiek piepildīts atbilstīgais *Wild* gājienu skaitītājs.
- Vienas spēles raundā ir iespējams laimēt no viena līdz četriem dažādiem *Wild* gājieniem. Piemēram, ja tiek iegūts laimests ar trim sarkanajiem lādes simboliem un pieciem zilajiem lādes simboliem, jūs saņemat trīs gājienu ar *Stacked Wilds* un diviem *Wild* reizinātājsimboliem, kā arī divus papildu gājienu, kuriem ir tikai divi *Wild* reizinātājsimboli.

Wild gājienu atkārtota izsaukšana

- *Wild* gājienu laikā iegūtie laimesti par lādes simboliem piešķir papildu *Wild* gājienu ar atbilstīgo funkciju, viens *Wild* gājiens par katra lādes simbola parādīšanos uz veiksmīgās likmju līnijas.
- *Wild* gājienu laikā *Wild* simboli aizvieto visus simbolus monētu izmaksā, tomēr tie netiek ieskaitīti Lādes laimestos, kad tiek aprēķināti un piešķirti papildu gājienu.

Vienādie lādes simboli tiek skaitīti tikai vienu reizi, tādēļ

laimesti uz vairākām likmju līnijām nepalielina papildu <i>Wild</i> gājienu skaitu.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) 96.15%

Kopējais laimestu biežums 28.4%









Wild gājienu laimesta biežums 4.4%

Max. izmaksas galvenajā spēlē 3 000€/ 1 500 monētas no vienas likmju līnijas

Max. izmaksas Wild gājienu 156 000€ / 78 000 monētas

IZMAKSU TABULA

Visi laimesti ir norādīti kredītos. Visi laimesti ir norādīti par vienu+vienu kredīta likmi.

 5 150 4 40 3 20	 5 150 4 40 3 20	 5 40 4 20 3 10	 5 40 4 20 3 10
 5 150 4 40 3 20	 5 150 4 40 3 20	 5 40 4 20 3 10	 5 40 4 20 3 10

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **LEVEL**.

Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **COIN VALUE**.

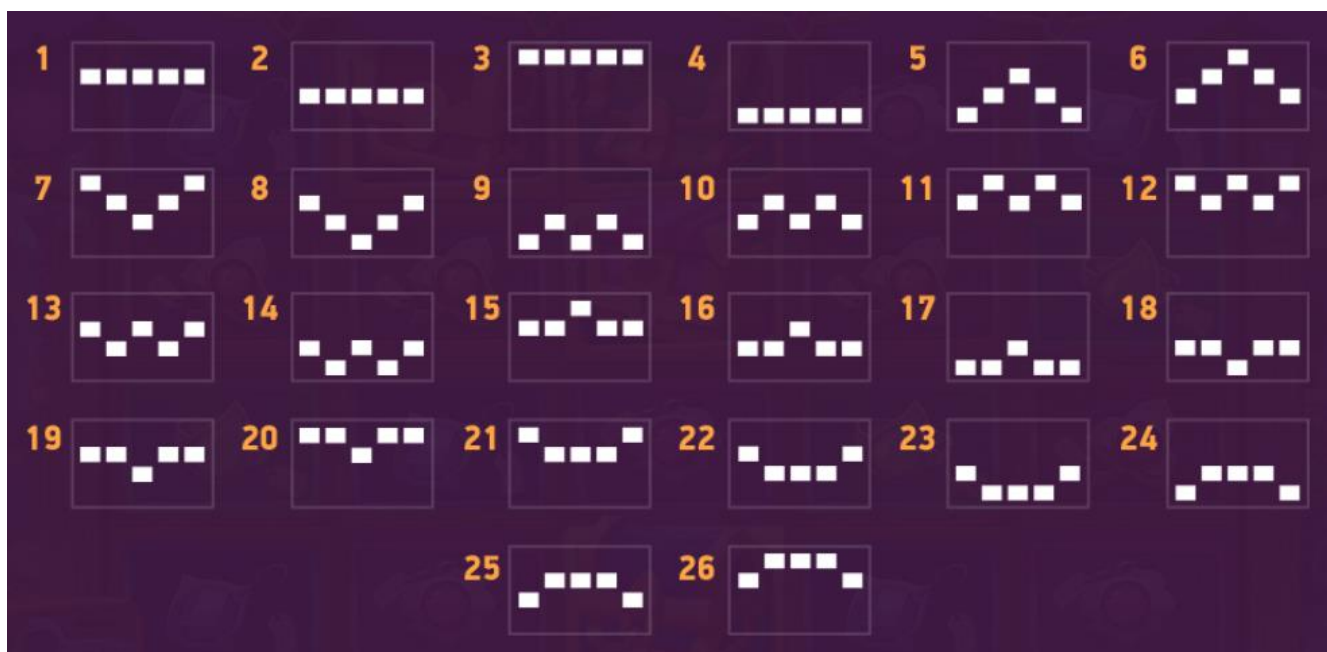
MONĒTAS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.

AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.

MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz **MAX BET** divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

IZMAKSU LĪNIJAS

Apbalvotas tiek izmaksu līnijās uzgrieztās noteiktās kombinācijas. Tiek izmaksāts tikai lielākais aktīvās izmaksas līnijas laimests. Tiek pievienoti laimesti no citām izmaksu līnijām.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

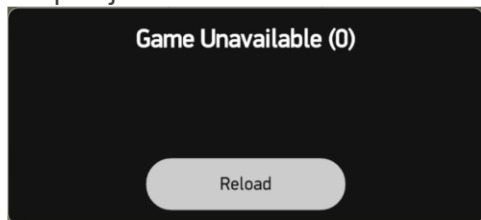
9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība;

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-

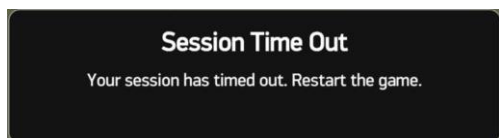
1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olympic Casino Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

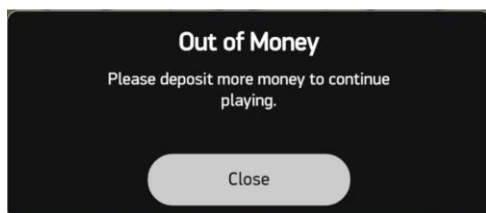
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums par kļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja “ir beigusies nauda,” parādīsies ziņojums par “naudas beigšanos” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka “spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas.”