

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Yeti: Battle of Greenhat Peak
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Thunderkick Malta Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100 EUR

4. Spēles norise

„Yeti: Battle of the Greenhat Peak“ ir 5 ruļļu, 3 rindu, 11 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts.

- Spēlē ir 3 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā:
Aizstājējsimboli, bezmaksas griezienu bonusa spēle un “Wild Attack” papildfunkcija.
- Aizstājējsimboli aizstāj jebkuru no spēles simboliem izņemot “Scatter” bezmaksas griezienu bonusa spēles simbolu.



- Lai aizstājējsimbols pildītu savas funkcijas tam jāatrodas starp vienādiem spēles simboliem.
- Izmaksāts tiek tikai lielākais iespējamais laimests no katras līnijas, kas ietver aizstājējsimbolu.
- Jebkur uz spēles ruļļiem parādoties vismaz 2 “Scatter” simboliem tiek aktivizēta “Wild Attack” papildfunkcija.



- Aktivizējoties papildfunkcijai tiek piešķirts papildgrieziena ar 1 – 3 paliekošiem nejaušiem aizstājējsimboliem, vai bonusa spēle ar 10 bezmaksas griezieniem.
- “Wild Attack” papildfunkcijā katrs aizstājējsimbols, kas nav iesaistīts laimestu kombinācijā kļūst par paliekošu aizstājējsimbolu.
- Paliekošie aizstājējsimboli paliek savās vietās uz spēles lauka līdz bonusa spēles griešanu noslēgumam, vai līdz brīdim, kad tie tiek iesaistīti laimīgā simbolu kombinācijā.
- Bezmaksas griešanu bonusa spēli iespējams aktivizēt ar vismaz 3 “Scatter” simboliem uz spēles lauka saņemot 10 griezienus, 15 griezienus par 4 simboliem un 20 par 5 simboliem.
- Katrs “Scatter” simbols uz spēles lauka bezmaksas griešanu laikā aizpilda uzskaitījumu par 1 iedaļu, līdz par katriem 3 simboliem tiek piešķirts papildus nejaušs aizstājējsimbols un 2 bezmaksas griezieni.
- Aizpildot uzskaitījumu pilnībā tiek piešķirti 5 papildus bezmaksas griezieni.
- Maksimālais bezmaksas griešanu skaits bonusa spēlē ir 31.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griešana vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griešanu bonusa spēlei iegūtais laimests tiek pievienots kopējai spēles bilancei.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Vispārējie noteikumi

- Spēle notiek uz 11 fiksētām izmaksas līnijām
- Likmes lielums ir no 0.10 EUR līdz 100 EUR.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu Noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.

- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:



- Klikšķiniet uz pogas **Griezt**.



- Izvēlnei informācijai par spēli spied uz:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **AUTOSPĒLE** ikonu varēsi izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā:



Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot zemāk redzamo ikonu ikonu:



Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

5. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

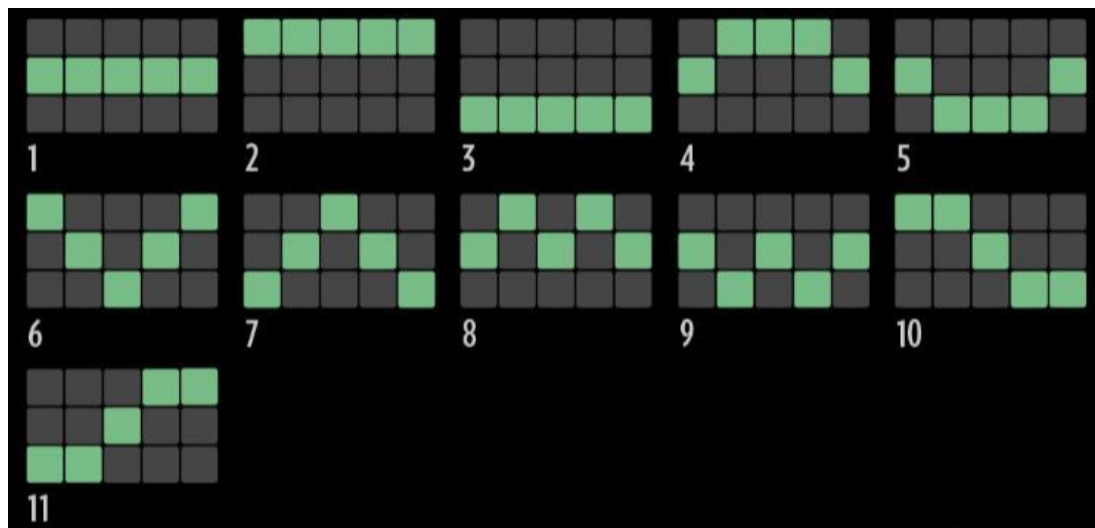
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

	5 = 35.00 4 = 5.00 3 = 2.50		5 = 35.00 4 = 5.00 3 = 2.50
	5 = 15.00 4 = 3.00 3 = 1.40		5 = 10.00 4 = 2.50 3 = 1.20
	5 = 7.50 4 = 2.00 3 = 1.00		5 = 3.50 4 = 0.80 3 = 0.40
	5 = 3.00 4 = 0.70 3 = 0.40		5 = 2.50 4 = 0.60 3 = 0.30
	5 = 2.00 4 = 0.50 3 = 0.30		

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



6. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

7. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

8. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.04.2022