1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. **Spēles nosaukums un veids**

Zeus III
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Scientific Games Interactive

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme: 0.40 EUR
Maksimālā likme: 80 EUR

4. **Spēles norise**

“Zeus III“ ir sešu ruļļu, 192 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Pamatspēle
- Wild simbols
- Bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 192 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Pamatspēles noteikumi

1. WILD simbols aizstāj visus simbolus, izņemot OPCIJAS simbolu.
2. Izmaksu tabula ataino pašreizējo likmju konfigurāciju.
3. Izmaksas tiek veiktas tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
4. Visas līniju izmaksas jau ir sareizinātas ar likmes reizinātāju.
5. Līniju izmaksām jābūt uz līdzās esošām spolēm, sākot ar malējo kreiso spoli.
6. OPCIJAS simbols parādās tikai pamatspēlē no 2. līdz 6. spolei.

Wild simbolu noteikumi

1. WILD simbols aizstāj visus simbolus, izņemot OPCIJAS simbolu.
2. Pamatspēlē pilna ZEUS spole pārveidojas par WILD rulli.
3. Ja bezmaksas griezienu laikā uz jebkuras spoles parādās 1 vai vairāki ZEUS simboli, tie automātiski paplašinās un spole kļūst par WILD rulli.
4. WILD rullis aizstāj visus simbolus, izņemot OPCIJAS simbolu.
5. Visas izmaksas tiek izmaksātas pēc spoles pārveidošanās par WILD rulli.

Bezmaksas griezienu noteikumi

1. Bezmaksas griezienu spēli iedarbina 3 vai vairāki OPCIJAS simboli, kas izkaisīti atrodas no 2. līdz 6. spolei.
2. Bezmaksas griezieni tiek piešķirti no funkcijas spolēm, samainot spoles un līnijas vietām.
3. Ja bezmaksas griezienu laikā uz jebkuras spoles parādās 1 vai vairāk ZEUS simboli, tie automātiski paplašinās un spole kļūst par WILD rulli.
4. Visas izmaksas tiek novērtētas pēc spoles pārveidošanās par WILD rulli.
5. WILD rullis aizstāj visus simbolus, izņemot OPCIJAS simbolu.
6. 5 izkaisīti OPCIJAS simboli piešķir 50 bezmaksas griezienus + 50x kopējo likmi.
7. 4 izkaisīti OPCIJAS simboli piešķir 25 bezmaksas griezienus + 10x kopējo likmi.
8. 3 izkaisīti OPCIJAS simboli piešķir 10 bezmaksas griezienus.
9. Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantoti citi celiņi.
10. Šo celiņu laimīgas kombinācijas ir identiskas pamatspēles laikā laimīgam kombinācijām.
11. Bezmaksas griezienu laikā likmju reizinātājs un aktīvās izmaksu līnijas paliek tādas pašas, kā grieziens, kas iedarbināja funkciju.
12. OPCIJAS simboli parādās tikai bonusa spēlē no 1. līdz 5. spolei.
13. Bezmaksas griezienu spēles laikā 3 vai vairāk izkaisīti OPCIJAS simboli uz no 1. līdz 5. spolei pievieno bezmaksas griezienus atlikušajam griezienu skaitam.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Likmes reizinātājs**” izvēlni.

2. Klikšķiniet uz ikonas “**GRIEZT”** :

3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

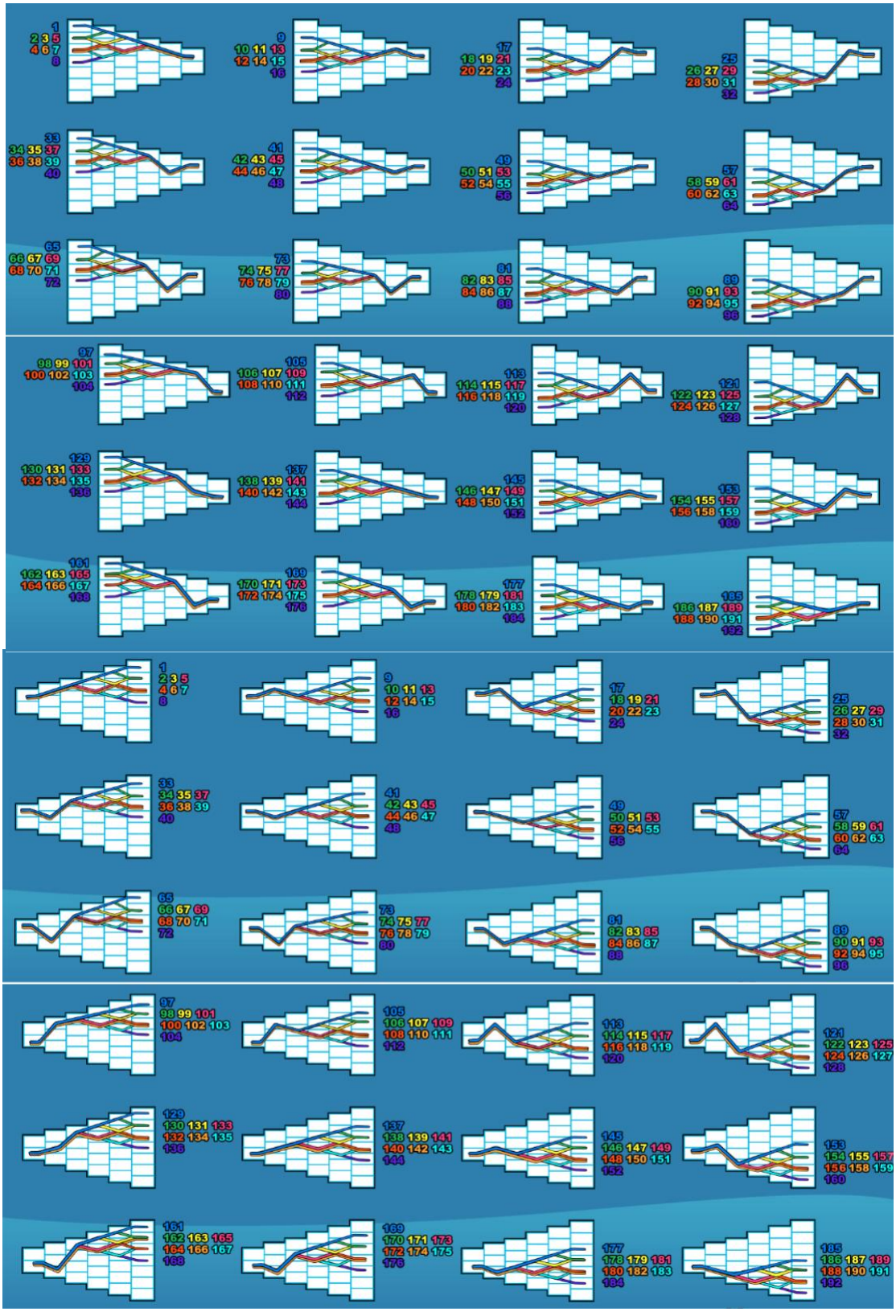
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.

Izmaksas līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz izmaksas līnijām no kreisās puses.
Vienādi simboli jebkur uz 3 vai vairāk blakusesošiem ruļļiem veido izmaksu.
Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.


1
2 3 5
4 6 7
8
9
10 11 13
12 14 15
16
17
18 19 21
20 22 23
24
25
26 27 29
28 30 31
32
33
34 35 37
36 38 39
40
41
42 43 45
44 46 47
48
49
50 51 53
52 54 55
56
57
58 59 61
60 62 63
64
65
66 67 69
68 70 71
72
73
74 75 77
76 78 79
80
81
82 83 85
84 86 87
88
89
90 91 93
92 94 95
96
97
98 99 101
100 102 103
104
105
106 107 109
108 110 111
112
113
114 115 117
116 118 119
120
121
122 123 125
124 126 127
128
129
130 131 133
132 134 135
136
137
138 139 141
140 142 143
144
145
146 147 149
148 150 151
152
153
154 155 157
156 158 159
160
161
162 163 165
164 166 167
168
169
170 171 173
172 174 175
176
177
178 179 181
180 182 183
184
185
186 187 189
188 190 191
192

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

• uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
• uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.