

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

1 2 3 BOOM!
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Relax Gaming Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 20 EUR

4. Spēles norise

„1 2 3 BOOM!“ ir četru ruļļu, piecu rindu un 1 024 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Reakcijas
- “Slot Slider Spin” režīmi
- Aizstājēj simbols “Wild” un “Sliding Cannonball Wild” funkcija
- Izkaisītais “Scatter” simbols un “Bonus” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi “Slide Spin” režīmā un no lejas uz augšu “Top Spin” režīmā.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

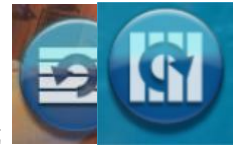
Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Reakcijas

1. Katrs laimējošais simbols ir daļa no reakcijas un tiek aizvietots ar jaunajiem simboliem, kas dod iespēju veidot papildus laimīgās kombinācijas.
2. Reakcijas turpinās līdz uz ruļļiem vairs neparādās laimīgās kombinācijas.

“Slot Slider Spin” režīmu noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja izvēlēties ruļļu režīmu, nospiežot uz
2. “Slide Spin” režīmā ruļļi griežas no labās puses uz kreiso un izmaksā laimestu no kreisās puses uz labo.
3. “Top Spin” režīmā ruļļi griežas no augšas uz leju un izmaksā laimestu no lejas uz augšu.

Aizstājēj simbola “Wild” un “Sliding Cannonball Wild” funkcijas noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Ja uz ruļļiem parādās “Wild” simbols (ne ruļļu beigās) un nav laimīgo kombināciju, aktivizējas “Sliding Cannonball Wild” funkcija un “Wild” simbols slīd pa ruļļiem griezienu virzienā.
3. Kad “Wild” simbols slīd pa ruļļiem, tas noņem simbolus no ruļļiem, kuri atrodas pirms tā. “Wild” simbols slīd, kamēr tiek veidota laimīgā kombinācija vai kamēr sasniedz ruļļu beigas.

Izkaisīta “Scatter” simbola un “Bonus” funkcijas noteikumi



1. Trīs vai vairāki “Scatter” simboli aktivizē “Bonus” funkciju.
2. Visi “Scatter” simboli, kas aktivizēja funkciju tiek savākti, noņemti no ruļļiem un pievienoti skaitītājā.
3. Visi “Scatter” simboli, kas parādās uz ruļļiem “Bonus” funkcijas laikā, arī tiek savākti un pievienoti skaitītājā.
4. Ja uz ruļļiem nav laimestu un “Wild” simboli “Sliding Cannonball Wild” funkcijas laikā sasniedza gala pozīciju, “Scatter” simboli, kuri tika savākti skaitītājā tiek izmantoti, lai pievienotu uz ruļļiem “Wild” simbolus (uz pirmās ruļļu pozīcijas).

5. "Bonus" funkcija sākas ar laimesta reizinātāja vērtību x2. Pēc katras reakcijas uz ruļļiem, laimesta reizinātājs tiek palielināts pirms laimesta izmaksas vai paliek tāds pats.
6. "Bonus" funkcija beidzas, kad visi savāktie "Scatter" simboli tiek izmantoti.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

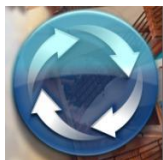
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet "**Bet**" izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas "**Spin**".



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of spins** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.





6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi “Slide Spin” režīmā un no lejas uz augšu “Top Spin” režīmā. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
- Izmaksu koeficienti parādīti attēlos:

	5 20 4 5 3 3		5 5 4 3 3 1.5
	5 3 4 2 3 1		5 2.5 4 1.5 3 0.5

	5 2 4 1.5 3 0.4		5 2 4 1.2 3 0.3
	5 1.5 4 1 3 0.3		5 1.2 4 0.8 3 0.2
	5 1 4 0.6 3 0.2		5 0.8 4 0.5 3 0.1

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses “Slide Spin” režīmā un no lejas “Top Spin” režīmā.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.