

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

1-2-3 Bingo!
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Greentube Malta Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 1.00 EUR
Maksimālā likme 9.96 EUR

5. Spēles norise

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

Papildus bumbiņu noteikumi

1. Kad jums būs iespēja ar vienu numuru pabeigt 2. līniju kombinācijas vai vairāk, jūs varēsiet iegadāties papildus bumbiņas.
2. Jūs varat nopirkt 11 papildus bumbiņas.
3. Pēc nejaušības principa var paradīties Džokera bumbiņa un jūs varat izvēlēties vēlamo numuru.
4. Likme automātiski pārslēdzas pie sākotnējās vērtības, kad ir nomainīta papildus bumbiņu režīmā un papildus bumbiņu režīms ir pabeigts.

1., 2. un 3. Līniju noteikumi

1. 1. Līnija - jūs aizsedzat līniju no 5 horizontāliem numuriem uz kārtiņas.
2. 2. Līnijas - jūs aizsedzat jebkuras 2. līnijas uz kārtiņas.
3. 3. Līnijas - jūs aizsedzat jebkuras 3. līnijas uz kārtiņas.

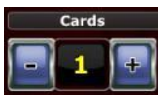
Džekpota noteikumi

1. Džekpots tiek laimēts ja bingo tiek sasniegts ar 26. bumbiņām vai mazāk.
2. Laimējot džekpotu raunds tiek pabeigts.

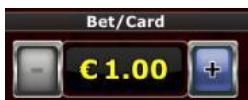
1. Spēles vadība

Lai uzliktu likmi, rīkojieties šādi:

1. Lai izvelētos kārtiņu skaitu, izmantojiet “**CARDS**” izvēlni:



2. Lai izvelētos likmi par kartiņu, spiediet “**BET/CARD**” izvēlni:



3. Lai nomainītu numurus uz katras kartītes, spiediet “**SHUFFLE**” izvēlni:



4. Lai uzsāktu spēli, spiediet “**START**” izvēlni:



Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “**Autoplay**” tiks aktivizēts Automātiskais režīms ar jūsu izvēlēto likmi:



2. Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot “**Stop**” ikonu



Izmaksu apraksts

2. Laimests par katru Bingo, raunda vai līnijas laimestu kā arī džekpota laimesti ir atkarīgi no attiecīgajā izspēlē pārdoto biļešu skaita un fiksētajām balvām, kuras konfigurē Olybet.
3. Ja bumba vienlaikus piešķir divas balvas (t.i., divas atsevišķas biļetes, kas laimēja uz vienas un tās pašas bumbiņas), balva tiks sadalīta starp uzvarētājiem.
6. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

7. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

8. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.