

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

100x Ra
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: SG Digital Gaming (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.40 EUR
Maksimālā likme 18 EUR

4. Spēles norise

„100x Ra“ ir piecu ruļļu un 1024 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju uz aktīvām izmaksas līnijām.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter”, “Bonus” un “Level Up” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols parādās tikai uz 2 un 4 ruļļa.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu notiekumi



1. 3 vai 4 “Bonus” simboli piešķir 7 bezmaksas griezienus 1.līmenī.
2. 2, 3 vai 4 “Level Up” simboli aktivizē nākamo līmeni un piešķir papildus 7 bezmaksas griezienus.
3. “Level Up” simbols tiek aizstāts ar “Scatter” simbolu, ja nākamais līmenis jau ir aktivizēts un no aktīvā līmeņa ir palikuši pāri bezmaksas griezieni.
4. Bezmaksas griezienu laikā “Wild” simbols kļūst par reizinātāja “Wild” ar reizinātājiem no 2x līdz 10x, atkarība no līmeņa:
 - 1. līmenis – laimīgai kombinācijai ar 1 “Wild” tiek piemērots 2x reizinātājs un laimīgai kombinācijai ar 2 “Wild” tiek piemērots 4x reizinātājs;
 - 2. līmenis – laimīgai kombinācijai ar 1 “Wild” tiek piemērots 3x reizinātājs un laimīgai kombinācijai ar 2 “Wild” tiek piemērots 9x reizinātājs;
 - 3. līmenis – laimīgai kombinācijai ar 1 “Wild” tiek piemērots 4x reizinātājs un laimīgai kombinācijai ar 2 “Wild” tiek piemērots 16x reizinātājs;
 - 4. līmenis – laimīgai kombinācijai ar 1 “Wild” tiek piemērots 5x reizinātājs un laimīgai kombinācijai ar 2 “Wild” tiek piemērots 25x reizinātājs;
 - 5. līmenis – laimīgai kombinācijai ar 1 “Wild” tiek piemērots 8x reizinātājs un laimīgai kombinācijai ar 2 “Wild” tiek piemērots 64x reizinātājs;
 - 6. līmenis un augstāk – laimīgai kombinācijai ar 1 “Wild” tiek piemērots 10x reizinātājs un laimīgai kombinācijai ar 2 “Wild” tiek piemērots 100x reizinātājs;
5. Sākot no 6.līmeņa un uz augšu reizinātāji var veidot reizinātāju līdz 100x.
6. Augstākais līmenis, kuru ir iespējams sasniegt, ir 26.līmenis.
7. “Bonus”, “Scatter” un “Level Up” simboli izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās saskaņā ar izmaksu tabulu.
8. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju un aktīvām izmaksas līnijām.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvām izmaksas līnijām jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**BET**” izvēlni.




2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



1. Nospiežot **Auto** ikonu , Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:




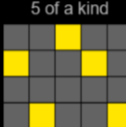
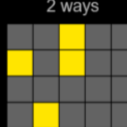

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvām izmaksas līnijām.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Izmaksu koeficienti norādīti izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas.

 PAYS ANY 4 400 3 200	 PAYS ANY 4 400 3 200 2 50	 PAYS ANY 4 400 3 200 2 50	
 5 300 4 200 3 150 2 25	 5 150 4 100 3 50	 5 150 4 80 3 20	 5 125 4 50 3 20
 5 150 4 100 3 50	 5 150 4 80 3 20	 5 125 4 50 3 20	 5 100 4 20 3 10
 5 100 4 20 3 10	 5 100 4 20 3 5		
 5 100 4 20 3 5 2 2			

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju uz aktīvam izmaksas līnijam no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.

 (4x4x4x4) =1024 Ways	3 of a kind  ✓✓✓✓	4 of a kind  ✓✓✓✓	5 of a kind  ✓✓✓✓✓	3 of a kind 2 ways  ✓✓✓✓	No win  ✓✗✓✓✓
--	---	---	--	--	---

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.