

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

20 Bulky Fruits

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Amusnet Interactive Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 40 EUR

Spēles noteikumi

"20 Bulky Fruits" ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols "Wild"
- "Scatter" simboli
- "Gamble" funkcija
- Bonusa spēle "Jackpot kārtis"

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi



- Izmaksas ir norādītas Izmaksu tabulā.
- Scatter simbolu laimesti ir atšķirīgi no izmaksas līniju laimestiem, un tiek pievienoti kopējam laimestam.
- Gadījumā, ja uz vienas līnijas atrodas vairākas laimējošas kombinācijas, tiek izmaksāta tikai kombinācija, kura dod spēlētājam vislielāko peļņu.
- Gadījumā, ja uz vienas līnijas atrodas divas vienādas laimējošas kombinācijas, tiek izmaksāta garākā kombinācija.
- Vienlaicīgi laimesti uz dažādām izmaksas līnijām tiek apvienoti.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizstājējsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2., 3. un 4. ruļļa.

“Scatter” simbolu noteikumi

1.  “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa un izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās saskaņā ar izmaksu tabulu.
2.  “Scatter” simbols var parādīties tikai uz 1, 3 un 5 ruļļa un izmaksā laimestu 20x no likmes apmēra.

“Gamble” funkcijas noteikumi

1. “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.
2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu vai izmantot “Gamble” funkciju, lai palielinātu laimestu.
3. Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2).
4. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.
5. Gamble opciju ir iespējams izmantot 5 reizes pēc kārtas.



Bonusa spēle Džekpota kārtis

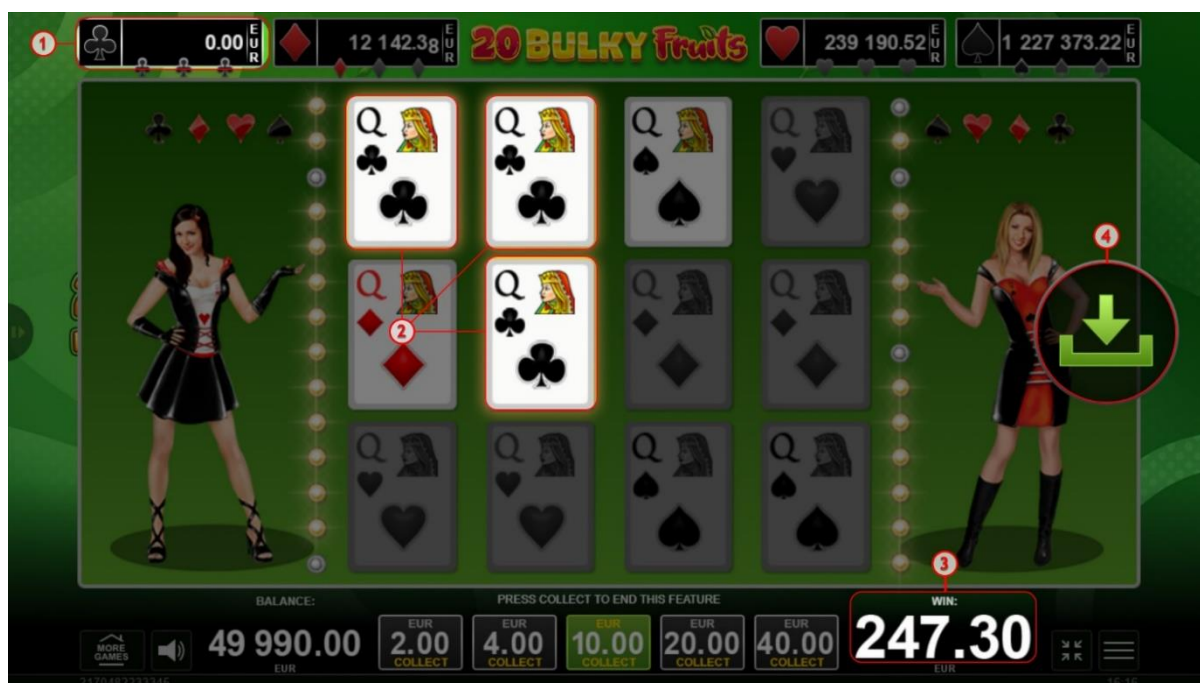
Džekpota kāršu bonuss tiek izsaukts pēc nejaušības principa pēc tam, kad tiek pabeigta viena spēle un tiek ievākti visi iegūtie laimesti.

Spēlētājs izvēlas kārtis no izvēles lauka, ko veido 12 uz leju pavērstas kārtis, kamēr atklāj 3 saskanīgus kāršu kavas simbolus, tādējādi laimējot attiecīgo Noslēpumaino līmeni.

Bonusa apmērs atbilsts apmēram, kas uzkrāts brīdī, kad atklāts pēdējais saskanīgais simbols, kas attēlots katras kāršu kavas labajā pusē. Iegūtais laimests tiek pārskaitīts laukā “Laimests”.

Lai to pievienotu spēlētāja bilancei, jānospiež poga “Savākt”, tādējādi noslēdzot bonusa raundu.

- Spēlētājam ir izredzes laimēt augstāko bonusa spēles līmeni ar jebkuru derīgu likmi katru reizi, kad tas uzsāk Džekpota kāršu bonusa spēli.
- Derīgās likmes ir norādītas izmaksu tabulā.
- Džekpota kāršu spēles Noslēpumainajā raundā iegūtais laimests nevar tikt pārnestuz Riska spēles raundu



Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni:



2. Klikšķiniet ikonu “**GRIEZT**”.



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOSPĒLE**, jūs varat izvēlēties automātisko griezienu skaitu un ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi, lai apturētu automātisko režīmu, nospiediet pogu atkārtoti.



Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.40 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

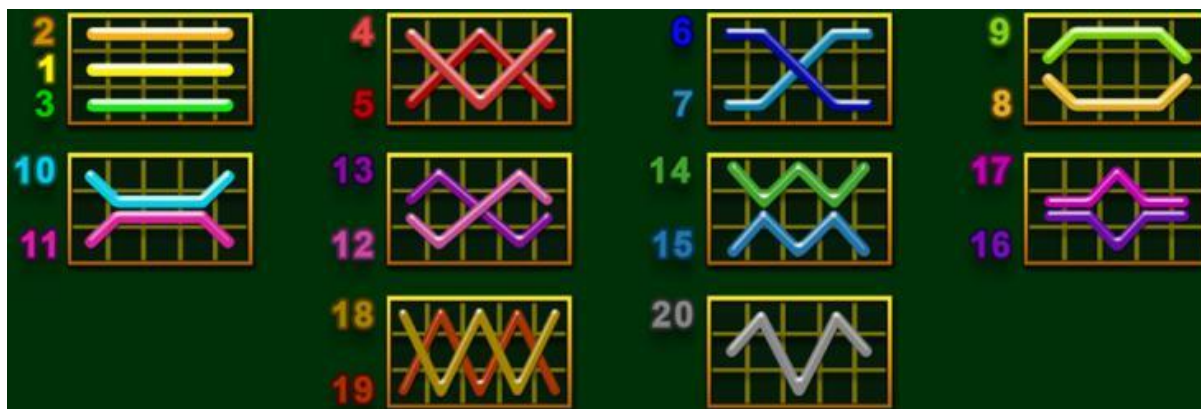
 5 · 60.00 EUR 4 · 4.00 EUR 3 · 1.00 EUR 2 · 0.20 EUR	 5 · 10.00 EUR 4 · 2.00 EUR 3 · 0.80 EUR	
 5 · 10.00 EUR 4 · 2.00 EUR 3 · 0.80 EUR	 5 · 4.00 EUR 4 · 1.00 EUR 3 · 0.40 EUR	SCATTER ANYWHERE ON 1ST, 3RD AND 5TH REELS ONLY:  3 · 4.00 EUR
 5 · 2.00 EUR 4 · 0.60 EUR 3 · 0.20 EUR	 5 · 40.00 EUR 4 · 8.00 EUR 3 · 1.20 EUR	SCATTER  5 · 40.00 EUR 4 · 8.00 EUR 3 · 1.20 EUR

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

10.05.2023