

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Spēles nosaukums: 40 Almighty Ramses II
Spēles veids: spēļu automātu spēle
Spēles ražotāja nosaukums: EGT Interactive Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: €0,40 vai 40 kredīti
Maksimālā likme: €40,00 vai 800 kredīti

Spēles norise

40 Almighty Ramses II ir piecu ruļļu, četru rindu un četrdesmit fiksētu likmju izmaksu līniju video spēļu automāts ar:

- Scatter simboliem.
- Pārklājošajiem Wild simboliem.
- Gamble opciju.
- Jackpot Cards bonusu.
- Bezmaksas griezienu spēli.
- Bonusa griezienu opciju.

Bezmaksas griezienu spēle:

- Ja spēles laikā tiek aktivizēta kombinācija ar trīs Scatter simboliem, tad aktivizējas bezmaksas griezienu spēle.
- Spēlētājs saņem desmit bezmaksas griezienus + rotējošos simbolus.
- Spēles ruļļi automātiski rotē, līdz bezmaksas griezienu spēle ir beigusies.
- Ja bezmaksas griezienu spēles laikā viens simbols parādās uz pirmā ruļļa, trešā ruļļa, ceturtā ruļļa un piektā ruļļa jebkuras pozīcijas, tad pārējās pozīcijas tiek aizpildītas ar tādiem pašiem simboliem.

- bezmaksas griezienu spēles laikā ir iespējams atkārtoti aktivizēt bezmaksas griezienu spēli, ja spēles ruļļos parādās trīs Scatter simboli. Spēlētājs saņem desmit bezmaksas griezienus, kas tiek automātiski pievienoti esošo bezmaksas griezienu skaitam.
- Bezmaksas griezienu spēli nav iespējams apturēt.
- Bezmaksas griezienu spēle tiek spēlēta ar tām pašām likmēm, likmju vērtībām un līnijām, kādas tās bija bezmaksas griezienu spēles aktivizēšanas brīdī.

Bonusu griezienu opcija:

- Pamatspēles laikā spēlētājam ir iespēja aktivizēt bonusu griezienu opciju.
- Bonusa griezienu opcijas laikā visas likmes, likmju līnijas un vērtības ir tādas pašas, kādas tās ir spēles opcijas aktivizēšanas brīdī.
- Bonusu griezienu spēles laikā nav iespējams aktivizēt Jackpot bonusa spēli.

Gamble opcija:

- Ja spēles laikā tiek aktivizēta vinnesta kombinācija, tad spēlētājam tiek piedāvāta iespēja vinnestu dubultot.
- Spēles mērķis ir uzminēt aizklātās kārts krāsu.
- Spēlētājam ir jāizvēlas starp divām krāsām – sarkanu un melnu. Pēc izvēles izdarīšanas kārts tiek atklāta un tiek dota iespēja veikt jaunu izvēli.
- Summa, kas likta uz spēles, tiek dubultota pareizas izvēles gadījumā.
- Ja spēlētāja minējums nav pareizs, tad uz spēles liktā summa tiek zaudēta, bet spēles opcija automātiski izbeigta.

Jackpot Card bonuss:

- Šī spēles opcija tiek aktivizēta pēc nejaušības principa.
- Spēles opcijā ir četri līmeņi, kas tiek ilustrēti ar kāršu simboliem:
 - o Pirmais līmenis - ♣
 - o Otrais spēles līmenis - ♦ o
 - o Trešais spēles līmenis - ♥ o
 - o Ceturtais spēles līmenis - ♠
- Šīs spēles opcijas laikā iegūtie vinnesti nevar tikt izmantoti Gamble opcijā.

Spēles norise:

„Spin” poga nodrošina spēles spēlēšanu ar izmaksu līnijām, likmju līmeņiem un likmju ceļiem (ja tie ir aktivizēti). Poga aktivizē spēli ar konkrētām likmju līnijām, likmju līmeņiem un monētu vērtību.

Vinnestu kombinācijas un izmaksas tiek veidotas saskaņā ar izmaksu tabulu jeb „PAYTABLE”.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Vinnesti tiek izmaksāti atkarībā no izvēlētās izmaksu līnijas un likmju ceļiem.

Bezmaksas griezienu beigās jebkuri vinnesti, kas gūti šo griezienu laikā, tiek pievienoti regulārajiem vinnestiem, kas gūti par attiecīgo griezienu.

Likmes līnijas un likmes ceļa vinnesti ir monētas, kuru vērtība ir vienāda ar izmaksu tabulā norādīto vērtību, kas tiek sareizināta ar likmes līmeni.

Likmes līnijas un likmes ceļa vinnests ir vienāds ar vinnēto monētu reizinājumu ar monētu vērtību.

Tiek izmaksāts tikai viens lielākais vinnests par aktivizēto likmes līniju un likmes ceļu. Likmes līnijas un likmes ceļi vinnē tikai tad, ja vinnestu veidojošie simboli ir sakārtojušies virzienā no kreisās un labo pusi.

Vinnestiem tiek pievienoti vinnesti, kas rodas vienlaicīgi uz dažādām likmju līnijām un likmju ceļiem.

Teorētiskā spēles izmaksa spēlētājam: 96%.

Iespējamās likmju izmaksu līnijas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

Valdes loceklis Gints Pakārklis

Šis dokuments ir parakstīts ar drošu elektronisko parakstu

22.03.2022