

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

9 Coins Grand Diamond Edition

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Wazdan Holding Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"9 Coins Grand Diamond Edition" ir 3 ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Bonus" simbols un bonusa spēle
- "Cash Out" simbols
- "Gamble" funkcija
- "Bonus Buy" funkcija
- "Chance Level" opcija
- "Cash Drop" papildfunkcija

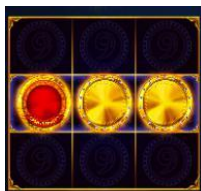
Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par bonusa spēli
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Bonus” simbola un bonusa spēles noteikumi



1. Trīs “Bonus” simboli uz spēles laukuma vidējās rindas aktivizē “Hold the Jackpot” bonusa spēli.
2. Bonusa spēles sākumā tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni un katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās jauns simbols, tas tiek fiksēts savā vietā un atkārtoto griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
3. Bonusa spēles laikā uz spēles laukuma var parādīties šādi simboli:



- - “Bonus” simbols, kas piešķir balvu no 1x līdz 10x no kopējās likmes;



- - “Mini”, “Minor”, “Major” džekpoti, kas pēc nejaušība principa var parādīties uz spēles laukuma un izmaksā attiecīgo balvu. Bonusa spēles laikā var tikt laimēti vairāki džekpoti.



- - “Collector” simbols, kas savāc visas vērtības no zelta monētām, un piešķir tām nejauši izvēlētu reizinātāju no 1x līdz 20x.



- - “Cash Infinity” simbols, kas parādas pamatspēles laikā un paliek uz spēles laukuma līdz bonusa spēles aktivizēšanai, uz tā ir norādīta vērtība no 5x līdz 15x no likmes apmēra;



- - Mistiskais simbols atklāj vienu no simboliem, kas var parādīties uz spēles laukuma bonusa spēles laikā. Mistiskie simboli tiek atklāti pa vienam bonusa spēles beigās.



- - Džekpota Mistiskais simbols atklāj vienu no džekpotu simboliem.

4. Bonusa spēle beidzas kad ir beigušies atkārtotie griezieni vai viss spēles lauks ir aizpildīts ar “Bonus” simboliem.



5. Ja bonusa spēles beigās viss spēles laukuma ir aizpildīts, visas uz spēles laukuma esošās balvas ir anulētas un tiek izmaksāts “Grand” džekpots 5000x no likmes apmēra.
6. Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tika aktivizēti.

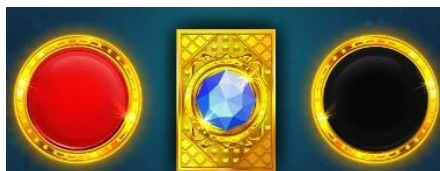
“Cash Out” simbola noteikumi



1. “Cash Out” atzīme var parādīties pamatspēles laikā uz jebkuras pozīcijas.
2. Uz “Cash Out” atzīmes atrodas skaitlis no 1 līdz 20, kas norāda, cik griezienus šī atzīme paliks aktīva uz spēles laukuma.
3. Ja jebkura veida “Bonus” simbols parādās uz atzīmētās pozīcijas, tā vērtība tiek uzkrāta attiecīgajā pozīcijā.
4. Kad “Cash Out” atzīmes skaitlis sasniedz 0, no attiecīgās pozīcijas uzkrātās vērtības tiek izmaksāti no 10% līdz 200%.

“Gamble” funkcijas noteikumi

1. Spēlētājam ir iespēja izmantot “Gamble” funkciju pēc jebkura laimesta, nospiežot uz  , vai savākt esošo laimestu un turpināt spēli, nospiežot uz .
2. Spēlētājam ir nepieciešams uzminēt, kādas krāsas monēta apstāsies.



3. Ja krāsa ir uzminēta pareizi, laimests tiek dubultots, ja krāsa nav pareizā, laimests tiek anulēts.

“Bonus Buy” funkcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt “Hold The Jackpot” bonusa spēli.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

“Chance Level” funkcijas noteikumi

1. “Chance Level” opcijai ir pieejami 4 līmeņi:

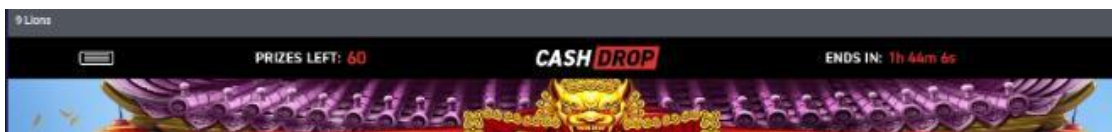


- “Off” – līmenis ir aktīvs pēc noklusējuma, spēle notiek ar pamatlikmes apmēru;
- “x2” – līmeņa aktivizēšana dubulto likmes apmēru un dubulto iespēju laimēt bonusa spēli;
- “x4” – pēc līmeņa aktivizēšanas griezienu cena ir 3x no likmes apmēra un iespēja laimēt bonusa spēli tiek palielinātā 4 reizes;
- “x6” – pēc līmeņa aktivizēšanas griezienu cena ir 6x no likmes apmēra un iespēja laimēt bonusa spēli tiek palielinātā 6 reizes.
- “x10” – pēc līmeņa aktivizēšanas griezienu cena ir 10x no likmes apmēra un iespēja laimēt bonusa spēli tiek palielinātā 6 reizes.

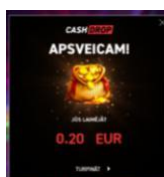
2. “Chance Level” līmeņu maiņa neietekmē simbolu izmaksas.

“Cash Drop” papildfunkcijas noteikumi

1. “Cash Drop” papildfunkcija ir pieejama tikai pamatspēles laikā.
2. Papildfunkcijas darbības periods un laimestu skaits tiek attēlots spēles logā:



3. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.
4. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem:



5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena griezienu ietvaros.

Izmaksu Noteikumi

Laimests tiek izmaksāts tikai par bonusa spēlē iegūtajām balvām.
Lai bonusa spēle tiktu aktivizēta, uz vidējās rindas ir jāizkrīt 3 simboliem.
Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
2. Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Jebkura laimesta gadījumā.
 - Laimējot Bonuss spēli.
 - Laimējot bezmaksas griezienus.
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
 - Ja jūsu kredīts palielinās par...
 - Ja jūsu kredīts samazinās par...

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz spēles laukuma vidējās rindas izkrīt 3 simboli, kas aktivizē bonusa spēli.

Izmaksu apraksts

- Laimests tiek izmaksāts tikai par balvām, kas tiek iegūtas bonusa spēles laikā.
- Laimesta apmērs ir atkarīgs no simbolu skaita un veida, kas tiek sakrāti bonusa spēles laikā, kā arī no likmes apmēra.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 96,15%.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čata, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

11.12.2023