

Spēļu automātu video spēles ALASKAN FISHING noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Alaskan Fishing</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai personālos datoros.
Cilidri/ruļļi, līnijas	5 cilindri, 3 rindas, 243 izmaksu veidi
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Microgaming Software Systems Limited

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.30
Max likmes vērtība (€)	15.00

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.30, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:



Aizstājējsimbola noteikumi

- Simbols „Alaskan Fishing” ir aizstājējsimbols.
- Neaizstāj izkaisīto simbolu.
- Neaizstāj simbolu „Makšķernieks”.
- Veido savas laimīgās kombinācijas, kad vairāki simboli tiek uzgriezti uz izmaksas līnijas.
- Veido simbolu grupu. Simbolu grupa veidojas, ja uz ruļļa vienlaicīgi parādās vairāki simboli. Tā palielina jūsu izredzes laimēt, aizstājot citus simbolus, lai izveidotu laimīgās kombinācijas.
- Uz katru izmaksas līniju iespējamās vairākas laimīgās kombinācijas. Ja uz vienas izmaksas līnijas attēlotas vairākas laimīgās kombinācijas, jums tiek izmaksāts laimests par visām kombinācijām.




Izkaisītā simbola noteikumi

- Simbols „Piederumu kaste“ ir izkaisītais simbols, kas izveido laimīgo izkaisīto kombināciju, ja uz ruļļiem attēloti trīs vai vairāk simboli.
- Netiek aizstāts ar aizstājējsimbolu.
- Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot izkaisīto simbolu kombinācijas izmaksu ar kopējo parastās spēles monētas vērtību.
- Izkaisīto simbolu laimesti tiek pieskaitīti parastajiem laimestiem. Gadījumā, ja tiek uzgriezts gan izkaisītais, gan parastais laimests, jūs saņemat laimestu par abiem, jo izkaisītajam simbolam nav jāatrodas uz secīgiem ruļļiem, lai iegūtu laimestu.
- Bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni“ sāk trīs vai vairāk simboli „Piederumu kaste“, kas izkaisīti jebkur uz ruļļiem.



Bonusa Spēles „Bezmaksas Griezieni“ Noteikumi

- Bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni“ sāk trīs vai vairāk simboli „Piederumu kaste“, kas izkaisīti jebkur uz ruļļiem.
- Jūs iegūstat piecpadsmiit bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā visi parastie laimesti tiek divkāršoti.
- Visas likmes un izmaksas līnijas bezmaksas griezienos ir tādas pašas kā griezienā, kas sāka bonusa spēli.
- Bonusa spēles laikā bezmaksas griezienu skaits var tikt atjaunots.
- Simbols „Alaskan Fishing“:
 - Bezmaksas griezienu laikā darbojas kā aizstājējsimbols.
 - Veido simbolu grupu. Simbolu grupa veidojas, ja uz ruļļa vienlaicīgi parādās vairāki simboli. Tā palielina jūsu izredzes laimēt, aizstājot citus simbolus, lai izveidotu laimīgās kombinācijas.
- Bonusa spēle „Mušiņmakšķerēšana“ var sākties bezmaksas griezienu laikā.
- Bonusa spēles „Mušiņmakšķerēšana“ laimesti

	<p>bezmaksas griezienu laikā netiek reizināti.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ja vienā griezienā tiek sāktas abas bonusa spēles, vispirms tiek izspēlēta bonusa spēle „Mušiņmakšķerēšana“. • Laimesti tiek automātiski saskaitīti bonusa spēles laikā. • Izkaisītie un bonusa laimesti tiek pieskaitīti parastajiem laimestiem.
	<p>Bonusa spēles „Mušiņmakšķerēšana“ noteikumi</p> <ul style="list-style-type: none"> • Divi simboli „Makšķernieks“, kas izkaisīti uz 1. un 5. ruļļa sāk bonusa spēli „Mušiņmakšķerēšana“. • Bonusa spēlē jūs varat laimēt līdz 22000 monētām. • Lai atklātu apslēptos bonusa laimestus, jums jāklikšķina uz objektiem. • Jūs varat izvēlēties piecas makšķerēšanas vietas. • Visi bonusa spēlē attēlotie laimesti jau ir reizināti ar jūsu kopējo likmi. Tiek attēlots tikai bonusa laimesta lielums. • Jūs iegūstat visu atklāto bonusu summu. • Bonusa spēles „Bezmaksas Griezienu“ laikā var tikt sākta bonusa spēle „Mušiņmakšķerēšana“. • Ja vienā griezienā tiek sāktas abas bonusa spēles, vispirms tiek izspēlēta bonusa spēle „Mušiņmakšķerēšana“. • Laimesti tiek automātiski saskaitīti bonusa spēles beigās. • Izkaisītie un bonusa laimesti tiek pieskaitīti parastajiem laimestiem.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.63%

Maksimālais laimests – 1 215 000 monētas

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Visi divsimt četrdesmit trīs iespējamie laimesti ir nepārtraukti aktīvi.
- Katram griezienam tiek piemērots reizinātājs 30.
- Likmes lielums katrā griezienā var būt līdz desmit monētām.
- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



- Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu:
- Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

	5 4 3	€ 60,00 € 6,00 € 3,00		5 4 3	€ 10,00 € 2,00 € 1,20		5 4 3	€ 7,00 € 1,20 € 0,60		5 4 3	€ 2,00 € 0,40 € 0,14		5 4 3	€ 2,00 € 0,40 € 0,14		5 4 3	€ 1,20 € 0,20 € 0,06
	5 4 3	€ 8,00 € 1,60 € 1,00		5 4 3	€ 6,00 € 1,00 € 0,40		5 4 3	€ 4,00 € 0,80 € 0,30		5 4 3	€ 1,60 € 0,30 € 0,10		5 4 3	€ 1,60 € 0,30 € 0,10		5 4 3	€ 1,20 € 0,20 € 0,06

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga,

LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”
19.03.2021.