

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Ashoka

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: ELKAB Studios AB

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Ashoka" ir sešu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- Aizstājējsimboli "Wild"
- Laimesta reizinātāji
- "Bonus" simbols un bezmaksas griezieni
- "X-iter" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
- Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 8 vienādi simboli.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 94%.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli, kā arī pelēkie simboli, kas ar tiem saskaras, tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Ja laimīga kombinācija vertikāli saskaras ar "Bonus" simbolu, tas tiek aktivizēts.
3. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novērtēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
4. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

Aizstājēsimbolu "Wild" noteikumi



1. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Bonus" simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. "Wild" simboli var parādīties uz spēles laukuma 1x1, 2x2 un 3x3 izmērā.
3. Ja "Wild" simbols sastāv no 3 simboliem, tas paliek uz spēles laukuma, kamēr nepiedalās 3 laimīgajās kombinācijās.

Laimesta reizinātāju noteikumi



1. Laimesta reizinātāji ir pieejami gan pamatspēles, gan bezmaksas griezienu laikā.
2. Katru reizi, kad laimesta reizinātājs parādās uz spēles laukuma, tam tiek piemērota nejauši izvēlēta vērtība.
3. Parastā reizinātāja vērtība tiek piemērota kaskādes laimestam, kurā parādījās attiecīgais reizinātājs.
4. Uz spēles laukuma var parādīties arī super laimesta reizinātājs, kas pēc aktivizēšanas katrā nākamajā kaskādē viena griezienu ietvaros pievieno savu vērtību kopējam laimesta reizinātājam.
5. Laimesta reizinātāji tiek aktivizēti tikai ja uz spēles laukuma izveidojas laimīgā kombinācija.






“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Trīs “Bonus” simboli, kas tika aktivizēti viena griezienu ietveros, piešķir 10 bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu laikā 2 vai 3 “Bonus” simboli, kas tika aktivizēti viena griezienu ietvaros, piešķir +5 vai +10 bezmaksas griezienus attiecīgi.
3. Bezmaksas griezienu laikā laimesta reizinātājs paliek aktīvs līdz bezmaksas griezienu beigām.
4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“X-iter” funkcijas noteikumi



1. “X-iter” funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi, kurus spēlētājam ir iespēja nopirkt.
 -  - garantē spēles raundu ar piekļuvi bezmaksas griezieniem;
 -  - spēles raunds ar piekļuvi super bezmaksas griezieniem ar garantētu super laimesta reizinātāju;
 -  - spēles raunds ar garantētu super laimesta reizinātāju;
 -  - spēles raunds ar garantētu trīskāršotu “Wild” simbolu;
 -  - spēles raunds ar palielinātu iespēju laimēt bezmaksas griezienus.
2. “X-iter” funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pamatspēles laikā.
3. Darbojas visi minētie nosacījumi.

Izmaksu Noteikumi


1. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
2. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, jebkur uz spēles laukuma jāparādās vismaz 8 vienādiem simboliem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas "GRIEZT": 
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto**  ikonu, Jūs varat izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem parādās vismaz 8 vienādi simboli.

Laimests atkarīgs no laimīgo simbolu skaita uz ruļļiem.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 8 vienādi simboli.

Izmaksas ar likmi 0.60 EUR parādītas izmaksu attēlos:

										
15+	60.00	30.00	18.00	12.00	9.00	15+	3.00	3.00	1.80	1.80
14	30.00	15.00	9.00	6.00	4.50	14	1.50	1.50	0.90	0.90
13	24.00	9.00	4.50	3.60	3.00	13	1.20	1.20	0.60	0.60
12	18.00	7.20	3.60	3.00	2.40	12	0.90	0.90	0.48	0.48
11	15.00	6.00	3.00	2.40	1.80	11	0.75	0.75	0.36	0.36
10	12.00	4.80	2.40	1.20	0.90	10	0.48	0.48	0.24	0.24
9	6.00	2.40	1.20	0.60	0.36	9	0.24	0.24	0.12	0.12
8	3.00	1.20	0.60	0.30	0.18	8	0.12	0.12	0.06	0.06

Izmaksu kombināciju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 8 vienādi simboli.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čata, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

11.12.2023