

Spēļu automātu video spēles ATLANTIC CITY BLACKJACK GOLD noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Atlantic City Blackjack Gold</i>
Spēles veids	Videospēļu automāta galda spēle, kas paredzēta spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Microgaming Software Systems Limited

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	1.00
Max likmes vērtība (€)	200.00

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €1.00, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:



- Atlantic City Blackjack spēlē ar astoņām 52 kāršu standarta kavām, kuras pirms katras izspēles tiek samaisītas.
- Spēles uzdevums ir pārspēt Dīleri ar augstāk vērtīgu kombināciju, nepārsniedzot 21 punktu,

vai arī Dīlerim pārsniegt šo atzīmi.

- Karalis, dāma un kalps ir 10 punktu vērti. Vērtība ciparu kārtīm ir attēlota uz pašas kārts. Dūžu vērtība ir 1 vai 11.
- Kombinācija ar dūzi un 10 punktu vērtu kārti sauc par Blackjack un ir uzskatāma par spēcīgāko kombināciju, kuru nevar pārspēt bet var atkārtot.
- Maksimālais kāršu skaits kombinācijā, kuru vērtība nepārsniedz 21, ir 11.
- Ja Dīlera kombinācijas vērtība ir vismaz 17 punkti, vairāk kārtis Dīlerim netiek izsniegtas.
- Lai sāktu spēlēt, spēlētājam jāizvēlas žetonu denominācija uz kādu spēlētājs riskēs un jānospiež lauks „Click to place bets” izvēloties likmes lielumu un jāspiež poga „Deal”. Pamīšus spēlētājam tiek iedalītas 2 atklātas kārtis, bet Dīlerim - 1atklāta, bet, otra aizklāta, un tiek sākta spēlētāja roka/kombinācijas izspēle.
- Gadījumā, ja Dīlerim pirmā iedalītā kārts ir ar vērtību 10 vai dūzis, viņš drīkst apskatīt aizklāto kārti un pārliecināties vai nav Blackjack kombinācija.

Attiecīgi no iedalītajām kārtīm spēlētājs var izvēlēties tālāku rīcību:

- Ja spēlētājam iedalīto kāršu vērtība ir zem 21 ir iespēja spiest pogu „**Hit**” un Dīleris izdala papildus kārtis no kavas.
- Ja spēlētājs uzskata, ka kombinācija ir pietiekami vērtīga, jāspiež poga „**Stand**” un spēlētājam kārtis vairs netiks izsniegtas.
- Ja tiek iedalītas 2 kārtis ar vienādu denomināciju vai vērtību ir iespēja nospiegt pogu „**Split**” un roka tiks sadalīta divās atsevišķās rokās, kā arī jāveic sākotnējās likmes dubultošana. Kombinācija ar dūzi un 10 punktu vērtu kārti ir uzskatāma par 21 punktu, ne Blackjack. „**Split**” funkcija pieejams ir maksimums 3 reizes vienā izspēlē veidojot 4 rokas, taču dūžiem tikai vienreiz. Kad izmanto „**Split**” funkciju sadalot divās rokās dūžus, katrai dūža rokai pienākas tikai 1 papildus kārts un izspēle tiek beigta. „**Double Down**” ir pieejams arī pēc „**Split**”.
- Pēc iedalītajām pirmajām divām kārtīm ir iespēja divkārtot likmi ar nosacījumu, ka dūža esamības gadījumā tas ir 1 punkta vērts. Tad tiek izdalīta tikai 1 kārts un gājiens automātiski tiek beigts. „**Double Down**” ir pieejams arī pēc „**Split**”.
- Ja Dīlerim pirmā iedalītā kārts ir dūzis vai kārts ar vērtību 10, tad par sākotnējo puslikmi nospiežot pogu „**Insurance**” ir iespēja apdrošināties pret Blackjack gadījumu. Blackjack gadījumā spēlētājs atgūst veikto puslikmi ar attiecību 2:1, taču ja nav izkritis Blackjack tad tā tiek zaudēta, bet spēle turpinās. Apdrošināšanas laimests vai zaudējums ir neatkarīgs no pamatlikmes. Tiek apdrošināta, tikai sākotnējā likme. „**Split**” un „**Double Down**” netiek apdrošināti.
- Spēlētājs var beigt izspēli pēc viņam izdalītajām pirmajām divām kārtīm un atgūt pamata puslikmi, ar nosacījumu, ja Dīleris ir pārbaudījis, ka viņam nav Blackjack.
- Tālāk tiek izspēlēta Dīlera roka un tiek salīdzinātas kombinācijas. Ja kombināciju punktu vērtība ir identiska, tad sākotnējā likme tiek atgūta. Gadījumā, ja kombinācija spēlētājam ir vērtīgāka par Dīlera un iekļaujas 21 punktu robežās, tad spēlētājs tiek pasludināts par uzvarētāju. Citādāk, uzvarētājs ir Dīleris.
- Uzsākot jaunu spēli un nospiežot pogu „**Rebet**” likmes lielums būs tāds pats kā iepriekšējā izspēlē. Izvēloties žetonu denominācija uz kādu spēlētājs vēlas riskēt, un nospiežot lauku

„Click to place bets” spēlētājs izvēlas citu likmes lielumu.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 99.65%

Maksimālais laimests – 400 monētas

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Katra spēlētāja komplekts tiek vērtēts atsevišķi.
- Ja vienas kombinācijas vērtība pārsniedz 21 punktu, tad tā tiek dēvēta par bust un automātiski zaudē neatkarīgi no dīlera kārtīm.
- Ja spēlētāja punktu kombinācija ir 21 punkts vai mazāk un dīleris pārsniedz 21 punktu, spēlētājs zaudējot uzvar.
- Ja dīlerim ir blekdžeks, bet spēlētājam tā nav, uzvar dīleris.
- Tomēr spēlētājs var iegūt apdrošināšanu pret blekdžeku, ja par to iepriekš samaksā. Jāmaksā attiecībā 2:1.
- Ja spēlētājam ir blekdžeks, bet dīlerim tā nav, uzvar spēlētājs ar likmes attiecību 3:2.
- Blekdžeks nav iespējams ar dalīto kombināciju. Divu kāršu kombinācija ar 21 punktu uzvar 1:1, bet spēlētājs zaudē, ja dīlerim ir blekdžeks.
 - Ja nav neviena blekdžeka, spēlētājs vienmēr uzvar gadījumos, kad viņa kombinācija ir vērtīgāka par dīlera kombināciju.
- Ja kombinācijas ir vienādā vērtībā, to sauc par neizšķirtu (tie), un likme tiek atdota.

IZMAKSU TABULA

Kombinācija	Izmaksa
Blackjack	3:2
Parastā	1:1
Insurance	2:1

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”
19.03.2021.