

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Atlantis Megaways
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Relax Gaming Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 25 EUR

4. Spēles norise

„Atlantis Megaways“ ir sešu ruļļu un 117 649 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- “Scatter” simbols un “Jackpot Respins” funkcija
- Papildus rullis
- Reakcijas

Svarīgi:

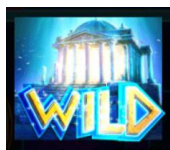
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbolu “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties tikai uz papildus ruļļa.

2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. “Wild” simbols nav aktīvs “Jackpot Respins” funkcijas laikā.

“Scatter” simbola un “Jackpot Respins” funkcijas noteikumi



1. Seši vai vairāki “Scatter” simboli aktivizē “Jackpot Respins” funkciju.
2. Uz katra “Scatter” simbola tiek attēlota naudas vērtība.
3. “Scatter” simboli, kas aktivizēja “Jackpot Respins” funkciju nobloķējas uz ruļļiem un paliek līdz funkcijas beigām. Katrs jauns “Scatter” simbols, kas parādās uz ruļļiem arī nobloķējas un paliek uz ruļļiem līdz funkcijas beigām.
4. Spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtoti griezieni.
5. Katrs papildus “Scatter” simbols atjauno griezienu skaitu.
6. Uz ruļļiem var arī parādīties džekpota “Scatter” simboli, kas piešķir laimesta reizinātāja vērtību.



- “Mini” džekpots – 10x kopējā likmes vērtība (var parādīties vairākas reizes funkcijas laikā)
 - “Minor” džekpots – 50x kopējā likmes vērtība (var parādīties vairākas reizes funkcijas laikā)
 - “Major” džekpots – 250x kopējā likmes vērtība (var parādīties tikai vienu reizi funkcijas laikā)
 - “Grand” džekpots – 2000x kopējā likmes vērtība (var parādīties tikai vienu reizi funkcijas laikā)
7. “Jackpot Respins” funkcija beidzas, kad visi griezieni tiek izmantoti vai, kad visas ruļļa pozīcijas ir aizpildītas ar “Scatter” simboliem.
 8. Funkcijas beigās visu “Scatter” simbolu vērtības tiek saskaitītas.
 9. “Jackpot Respins” funkcija tiek izspēlēta ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tā tika aktivizēta.

Papildus ruļļu noteikumi



1. Papildus ruļļi pievieno simbolus virs ruļļiem 2,3,4 un 5.

Reakcijas

1. Katrs laimējušais simbols ir daļa no reakcijas un tiek aizvietots ar simboliem kas izkrīt no augšas uz ruļļiem un pa labi no ratiem.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

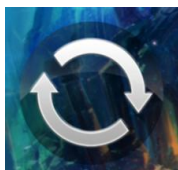
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“Total Bet”** izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.


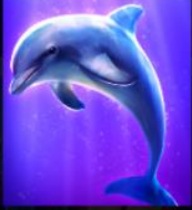


6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos.

	6 ~ 100 5 ~ 30 4 ~ 10 3 ~ 5 2 ~ 2		6 ~ 5 5 ~ 2.5 4 ~ 1.5 3 ~ 0.5
	6 ~ 2.5 5 ~ 1.5 4 ~ 0.75 3 ~ 0.25		6 ~ 2 5 ~ 1 4 ~ 0.5 3 ~ 0.25

		<p>6 ~ 1</p> <p>5 ~ 0.6</p> <p>4 ~ 0.3</p> <p>3 ~ 0.15</p>	
	<p>6 ~ 0.9</p> <p>5 ~ 0.5</p> <p>4 ~ 0.3</p> <p>3 ~ 0.15</p>		<p>6 ~ 0.7</p> <p>5 ~ 0.5</p> <p>4 ~ 0.25</p> <p>3 ~ 0.15</p>
	<p>6 ~ 0.6</p> <p>5 ~ 0.4</p> <p>4 ~ 0.25</p> <p>3 ~ 0.1</p>		<p>6 ~ 0.5</p> <p>5 ~ 0.4</p> <p>4 ~ 0.2</p> <p>3 ~ 0.1</p>

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses. Iespējamās izmaksas līniju formas parādītas attēlos.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.