

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Beast Mode

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Relax Gaming Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 40.00 EUR

## **Spēles noteikumi**

“Beast Mode” ir sešu ruļļu un 4096 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizstājējsimbols
- Kaskādes griezienu funkcija
- “Mystery” griezienu funkcija
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- “Bonus Buy” opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***“Wild” aizstājējsimbola noteikumi***



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolu, lai izveidotu laimīgās kombinācijas.

### ***Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi***

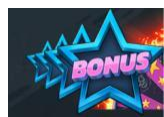
1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.


### ***“Mystery” griezienu funkcijas noteikumi***




1. “Mystery” grieziens var tikt aktivizēts pēc nejaušības principa jebkurā papatspēles griezienu laikā.
2. “Mystery” griezienu laikā uz spēles laukuma parādās vismaz 1 “Mystery” simbols.
3. Visi “Mystery” simboli atklāj vienādu simbolu.
4. Visi atklātie “Mystery” simboli tiks aizvietoti ar jauniem “Mystery” simboliem pēc katras laimīgās kaskādes.

### ***“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. Trīs vai četri “Bonus” simboli aktivizē bezmaksas griezienu funkciju.
2. Ja bezmaksas griezienu tika aktivizēti ar 3 “Bonus” simboliem, spēlētājam ir iespēja izmantot “Gamble” opciju ar 50%/50% varbūtību iegūt uzlabotu bezmaksas griezienu funkciju.
3. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās kāds no šiem simboliem -  
 - spēlētājam attiecīgi tiek piešķirti +1, +2 vai +3 bezmaksas griezieni.
4. Bezmaksas griezienu sākumā spēlētājam ir jāizvēlas viens no 3 piedāvātajiem bezmaksas griezienu variantiem.
5. “Mystery Symbol” bezmaksas griezieni:

- Uz spēles laukuma ir fiksētie “Mystery” simboli, kas pēc katras kaskādes atklāj jaunus vienādus simbolus;
  - Ja uz spēles laukuma parādās “Bomb” simbols , spēles laukuma vidējiem 4 ruļļiem tiek pievienota papildus simbolu rinda un tiek piešķirti +3 bezmaksas griezieni;
  - Maksimālais ruļļu augstums ir 7 simboli;
  - Ja ir laimēti uzlabotie bezmaksas griezieni, pirms pirmā griezienu uz spēles laukuma tiek pievienoti +4 papildus “Mystery” simboli.
1. “Multiplier Ladder” bezmaksas griezieni:
    - Spēlētājam tiek piešķirti 8 bezmaksas griezieni ar 1x sākuma laimesta reizinātāju;
    - Pēc katra laimesta un pēc katra griezienu laimesta reizinātājs palielinās par +1;
    - Pie noteiktiem laimesta reizinātājiem tiek piešķirti papildus bezmaksas griezieni;
    - Maksimālais laimesta reizinātājs ir 500x;
    - Uzlabotā šo bezmaksas griezienu versija piešķir +1 bezmaksas griezienu.
  2. “Expanding Wild” bezmaksas griezieni:
    - Spēlētājam tiek piešķirti 7 bezmaksas griezieni;
    - Visi “Wild” simboli, kas parādās uz spēles laukuma, izplešas uz leju, lai aizņemtu zemāk esošas pozīcijas;
    - Katrs “Wild” simbols, kas parādās uz spēles laukuma, palielina par +1 laimesta reizinātāju;
    - Uzlabotajā bezmaksas griezienu versijā sākuma laimesta reizinātājs ir 10x.
  3. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### **“Bonus Buy” opcijas noteikumi**



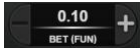

1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu maksa – 80x likmes vērtība.
3. “Bonus Buy” funkcija var tikt aktivizēta tikai pamatspēles laikā.
4. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

### **Izmaksu Noteikumi**

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### **Spēles vadība**

#### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni. 
- Klikšķiniet uz ikonas “Spin”.  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

- Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - Sadaļa **Number of plays** (Griezīņu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
  - Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
  - Sadaļa **Win limit** (Uzvaras ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var palielināties.
  - Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, kāds var būt maksimālais viens laimests.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

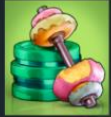



Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos.

Izmaksas parādītas ar likmi 0.50 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

									
6 - 5.00 5 - 2.50 4 - 1.00 3 - 0.40	6 - 3.75 5 - 2.00 4 - 0.75 3 - 0.35	6 - 2.50 5 - 1.50 4 - 0.60 3 - 0.30	6 - 12.50 5 - 5.00 4 - 2.00 3 - 0.50	6 - 0.50 5 - 0.25 4 - 0.10 3 - 0.05	6 - 0.50 5 - 0.25 4 - 0.10 3 - 0.05	6 - 0.50 5 - 0.25 4 - 0.10 3 - 0.05	6 - 1.25 5 - 0.75 4 - 0.50 3 - 0.25	6 - 0.50 5 - 0.25 4 - 0.10 3 - 0.05	6 - 0.50 5 - 0.25 4 - 0.10 3 - 0.05

### *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.06.2022.