

## Spēļu automātu video spēles Big Bucks Bandits Megaways noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Big Bucks Bandits Megaways</i>
Spēles veids	Video sloti (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobīlās ierīcēs)
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	6 cilindri, “Megaways” (līdz 117649 izmaksu līnijam)
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>Yggdrasil Gaming Ltd.</i>

3. Spēles dalības maksa (likme):

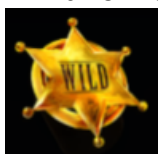
Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	25

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

### “Wild” simbols



- “Wild” simbols var parādīties tikai uz papildus ruļļa.
- “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- “Wild” simbols nav aktīvs “Jackpot Respins Bank Heist” funkcijas laikā.

### “Jackpot Respins Bank Heist” funkcija



- Seši vai vairāki “Scatter” simboli aktivizē “Jackpot Respins Bank Heist” funkciju.
- Uz katra “Scatter” simbola tiek attēlota naudas vērtība.
- “Scatter” simboli, kas aktivizēja “Jackpot Respins Bank Heist” funkciju nobloķējas uz ruļļiem un paliek līdz funkcijas beigām.
- Katrs jauns “Scatter” simbols, kas parādās uz ruļļiem arī nobloķējas un paliek uz ruļļiem līdz funkcijas beigām.
- Spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtoti griezieni.
- Katrs papildus “Scatter” simbols atjauno griezienu skaitu.
- Uz ruļļiem var arī parādīties džekpota “Scatter” simboli, kas piešķir laimesta reizinātāja vērtību:



- “Bronze” džekpots – 10x kopējā likmes vērtība (var parādīties vairākas reizes funkcijas laikā);
  - “Silver” džekpots – 50x kopējā likmes vērtība (var parādīties vairākas reizes funkcijas laikā);
  - “Gold” džekpots – 250x kopējā likmes vērtība (var parādīties tikai vienu reizi funkcijas laikā);
  - “Platinum” džekpots – 2000x kopējā likmes vērtība (var parādīties tikai vienu reizi funkcijas laikā) .
- “Jackpot Respins Bank Heist” funkcija beidzas, kad visi griezieni tiek izmantoti vai, kad visas ruļļa pozīcijas ir aizpildītas ar “Scatter” simboliem.
  - Funkcijas beigās visu “Scatter” simbolu vērtības tiek saskaitītas.
  - “Jackpot Respins Bank Heist” funkcija tiek izspēlēta ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tā tika aktivizēta.

### “Double Cross Gamble” funkcija



- “Double Cross Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc bezmaksas griezieniem.
- Spēlētājam ir iespēja saņemt esošo laimestu vai sākt “Double Cross Gamble” spēli .
- “Double Cross Gamble” funkcijas laikā spēlētājam ir iespēja palielināt laimestu, vai arī samazināt, griežot ratu.
- Pirms katra griezienu ir attēloti laimesta reizinātāji, kas vai palielinās laimestu uz noteiktu vērtību, vai samazinās.
- Maksimālais laimesta reizinātājs ir x5.
- Ja rata bultiņa apstājas uz zaļā lauka, laimests tiek reizināts ar attēlotu laimesta reizinātāju.

- Ja rata bultiņa apstājas uz pelēkā lauka, laimests tiek samazināts par vērtību, kura ir attēlota.
- Ja tiek sasniegts maksimālais laimesta reizinātājs, funkcija automātiski tiek pabeigta un tiek izmaksāts laimests.

### “Bonus Buy” funkcijas noteikumi



- Spēlētājam ir iespēja nopirkt “Jackpot Respins Bank Heist” funkciju, pēc kuras sekos “Double Cross Gamble” funkcija.
- Funkcijas maksa – 60x likmes vērtība.
- Ja funkcija tiek nopirkta, tā automātiski tiek aktivizēta.
- Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.








6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:



Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 90.04%-99.07%  
Maksimālais laimests pamata spēlē - 10000 x likmes vērtība

### IZMAKSAS NOTEIKUMI GALVENAJĀ SPĒLĒ

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- “Scatter” simbolu un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
- Laimests tiek skaitīts no kreisās uz labo pusi.

### IZMAKSU TABULA

	6 ~ 100 5 ~ 30 4 ~ 10 3 ~ 5 2 ~ 2		6 ~ 5 5 ~ 2.5 4 ~ 1.5 3 ~ 0.5		6 ~ 1.2 5 ~ 0.6 4 ~ 0.3 3 ~ 0.2		6 ~ 1 5 ~ 0.6 4 ~ 0.3 3 ~ 0.15
	6 ~ 2.5 5 ~ 1.5 4 ~ 0.75 3 ~ 0.25		6 ~ 2 5 ~ 1 4 ~ 0.5 3 ~ 0.25		6 ~ 0.9 5 ~ 0.5 4 ~ 0.3 3 ~ 0.15		6 ~ 0.7 5 ~ 0.5 4 ~ 0.25 3 ~ 0.15

	6 ~ 0.6		6 ~ 0.5
	5 ~ 0.4		5 ~ 0.4
	4 ~ 0.25		4 ~ 0.2
	3 ~ 0.1		3 ~ 0.1

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju <b>LEVEL</b> .
Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju <b>COIN VALUE</b> .
<b>COINS</b> norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.
<b>AUTOPLAY</b> spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.
<b>MAX BET</b> spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz <b>MAX BET</b> divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

## IZMAKSU LĪNIJAS



### 7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

### 8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

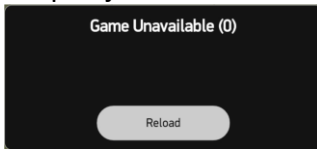
Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

### 9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

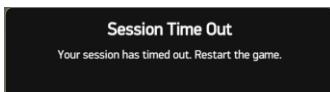
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

**10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:**

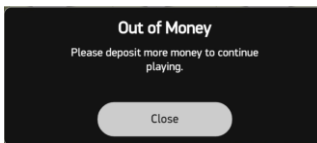
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums par kļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par "tehnisku kļūdu" un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam "nepieejama."



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par "sesijas beigām" un spēle kļūs "nepieejama," kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja "ir beigusies nauda," parādīsies ziņojums par "naudas beigšanos" un spēle kļūs "nepieejama," kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka "spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas."

SIA „Olybet Latvia”

23.03.2021.