

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Bigger Money Bass

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: XTERRA Games Ltd. / Leander Malta Ltd.

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 20 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Bigger Money Bass" ir spēļu automātu spēle, kurā ir šādas funkcijas:

- Wild simboli;
- Dažādas papildfunkcijas.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonus spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

# Bigger Money Bass

## Pārskats

Big Money Bass ir 5 spoļu, 4 rindu videospēļu automāts ar 1024 izmaksu variantiem un šādām funkcijām:

- Asara naudas savākšana
- Nobloķēt un griezt atkārtoti
- Makšķerēšanas darbības
- Bonus Rush®
- ClusterSpin®

Spēlē ir 12 simboli:

4 zivju simboli: Lielais asaris, Zilā zivs, Violetas zivs, Zaļā zivs

2 vidēja ienesīguma simboli: pludiņš un Makšķere

3 zema ienesīguma simboli: dūzis, karalis, dāma

Varavīksnes zivs WILD simbols, kas aizstāj visus izmaksu piešķirošus simbolus un parādās tikai uz 2.–5. spoles

Naudas simbols

Savākšanas simbols

## Makšķerēšanas darbības

### Noķeriet zivi

Makšķernieks nejauši pavelk makšķerauklu un noķer zivi.

Zivs reizinātāja vērtība tiek pieskaitīta laivas reizinātājam.

Tiek piešķirts papildu grieziens.

### Ballistikas asaris

Dusmīga asaris šķērso ekrānu, aizrauj tārpu un spiež atkārtotu pārlaidi, kas atiestata re-spin skaitītāju.

## Trakā zivs

Makšķernieks noķer zivi, taču tā noraujas no auklas un izlaužas brīvībā. Zivs apēd līdz desmit nejaušām zivīm un sakrāj to reizinātājus, pēc tam atgriežoties sākotnējā pozīcijā. Tiek piešķirts papildu grieziens.

## Zivju bombardēšana

Zvejnieks piesauc gaisa uzbrukumu. Bumba nolaižas simbola pozīcijā, pēc tam eksplodē. Jebkura zivs simbola pozīcijā un līdz 8 blakus esoši simboli uzpeldēs virsū. Mirušo zivju reizinātāju vērtības tiek pievienotas laivas reizinātājam. Tiek piešķirts papildu grieziens.

## Power-up

Kad piezemējas pastiprinošs zivis, tā uzlādē gumijas gredzenu, palielinot maksimālo atlikušo griezienu skaitu par 1 un atiestatot skaitītāju. Pastiprinošajai zivij var piezemēties tikai vienu reizi vienā atkārtotajā pagriezienā.

## Bonus Rush®

Bonus Rush® ir spēles režīms, kas ļauj uzreiz piekļūt funkcijai, netērējot laiku. Tas ir vienkārši – izvēlieties funkciju, iestatiet likmes līmeni un spēlējiet Bonus Rush®. Kā tas darbojas:

- Izvēlieties likmi
- Izvēlieties spēles režīmu:
  - Nobloķēt un griezt atkārtoti pie jūsu likmes reizinājuma ar 50  
Nejaušu 5 vienādu simbolu laimests piešķir trīs garantētus atkārtotos griezienus.
  - Nobloķēt un griezt atkārtoti pie jūsu likmes reizinājuma ar 100  
Nejaušu 5 vienādu simbolu laimests piešķir trīs garantētus atkārtotos griezienus. Zvejas laivas reizinātāju uzkrājējs sāk darboties no 3.
  - Nobloķēt un griezt atkārtoti pie jūsu likmes reizinājuma ar 150  
Nejaušu 5 vienādu simbolu laimests piešķir trīs garantētus atkārtotos griezienus. Zvejas laivas reizinātāju uzkrājējs sāk darboties no 5.

## ClusterSpin®

ClusterSpin® ir spēles režīms, kurā iespējams likt likmi uz ClusterSpin® grupas iznākumu. Varat izdarīt likmi vai nu uz to, ka laimēsiet, vai uz to, ka zaudēsiet. Atkarībā no spēles iznākuma papildus savam pamatspēles laimestam varat laimēt obligātās likmes balvu. Kā tas darbojas:

1. Izvēlieties ClusterSpin® skaitu: 5, 10, 15 vai 20
2. Izvēlieties obligāto likmi
3. Izvēlieties, vai spēles gaitā visticamāk laimēsiet vai zaudēsiet.
4. Noklikšķiniet "Sākt" un izspēlējiet spēli

Kopējo likmi aprēķina šādi: (grieziena likme x ClusterSpin® skaits) + obligātā likme. Izmaksa būs atkarīga no ClusterSpin® kombinācijas, likmes līmeņa un izvēlētā likmes likšanas režīma, un tā tiks parādīta panelī pirms spēles sākuma.

# BIGGER MONEY BASS

## ASARA NAUDAS SAVĀKŠANA

SAVĀCIET JEBKURU NAUDAS SIMBOLA VĒRTĪBU, KAD TAS NOSĒŽAS UZ PANEĻA KOPĀ AR SAVĀKŠANAS SIMBOLU.

NOKLIKŠKINIET, LAI SPĒLĒTU

Skaņa iesl./izsl.



# BIGGER MONEY BASS

## NOBLOKĒT UN GRIEZT ATKĀRTOTI

VISĀM JŪSU NOĶERTAJĀM ZIVĪM IR REIZINĀTĀJI, KAS FUNKCIJAS IZSPĒLES BEIGĀS TIEK SASKAITĪTI KOPĀ, PIEŠĶIROT LIELUS LAIMESTUS.

NOKLIKŠKINIET, LAI SPĒLĒTU

Skaņa iesl./izsl.





# BIGGER MONEY BASS



## NOĶERIET ZIVI!

SPĒLES KĀRTAS NOSLĒGUMĀ NOĶERTO ZIVJU VĒRTĪBA TIEK SAREIZINĀTA AR PANELĪ ATTĒLOTO KOPĒJO ZIVJU VĒRTĪBU.

NOKLIKŠKINIET, LAI SPĒLĒTU

Skapa iesl./izsl.



# BIGGER MONEY BASS



## MILZU LAIMESTS

AKTIVIZĒJIET FUNKCIJAS, LAI IEGŪTU MILZU LAIMESTUS LĪDZ 5000 X APMĒRĀ.

NOKLIKŠKINIET, LAI SPĒLĒTU

Skapa iesl./izsl.



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čata, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

25.10.2023