

Spēļu automātu video spēles Blood Moon Wilds noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Blood Moon Wilds</i>
Spēles veids	Video sloti (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros)
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	5 cilindri, 20 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>Yggdrasil Gaming Ltd.</i>

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.10
Max likmes vērtība (€)	100

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.10€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

	<p>“Lunar Calendar” opcija</p> <ul style="list-style-type: none">• Virs spēļu automāta ir novietots lunārais kalendārs, kas parāda mēness fāzi, kādā šobrīd atrodas spēļu automāts.• Kad lunārais kalendārs rāda pilnu mēnesi, visi augstas izmaksas simboli pārvēršas “Werewolf Wild” simbolos.• “Free Spins” papildspēles laikā “Full Moon” simbols tiek noņemts un parādās vairāki “Blood Moon” simboli.• Kad lunārajā kalendārā parādās “Blood Moon” simbols, visi augstas izmaksas simboli, kas redzami ruļļos, kļūst par “Wild” simboliem, bet “Blood Moon” atgriežas atpakaļ oriģinālajā izskatā – “Full Moon” simbolā.
---	--



“Random Wild” opcija

- Aizvieto augstas izmaksas simbolus ar “Wild” simboliem, gadījumā ja šī darbība palielinās izmaksu par šo kombināciju.
- Spēles opcija tiek pārtraukta, ja spēles ruļļos neparādās augstas izmaksas simboli.



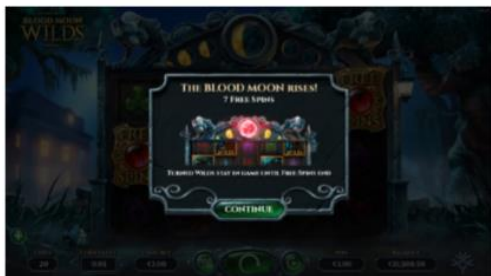
“Random Multiplier” opcija

- Nejauša sēcībā pievieno spēles ruļļos reizinātājus ar vērtību: x2, x3, x4 vai x5.



“Random Full Moon” opcija

- Šī funkcija mudina Mēness kalendāru tā, lai tiktu uzzīmēts pilnmēness vai Asins mēness.
- Spēles opcija tiek pārtraukta, ja spēles ruļļos neparādās augstas izmaksas spēles simboli.



“Free Spins” papildspēles noteikumi

- “Free spins” papildspēle tiek aktivizēta, ja spēles ruļļos parādās trīs vai vairāk “Free spins” simboli.
- “Free spins” papildspēle tiek spēlēta ar tām pašām likmēm un likmju izmaksu līnijām, kādas tās ir bezmaksas griezienu spēles aktivizēšanas brīdī.
- “Free spins” papildspēles bezmaksas griezienu skaits, ko spēlētājs saņem, ir atkarīgs no “Free spins” simbolu skaita:
 - 2 “Free spins” simboli nodrošina 2 bezmaksas griezienus,
 - 3 “Free spins” simboli nodrošina 7 bezmaksas griezienus,
 - 4 “Free spins” simboli nodrošina 10 bezmaksas griezienus,
 - 5 “Free spins” simboli nodrošina 12 bezmaksas griezienus,
 - 6 “Free spins” simboli nodrošina 20 bezmaksas griezienus (tikai ar bezmaksas griezienu simbolu dažādās spēles opcijās).



“Extra Free Spins” papildspēles noteikumi

- Tiek pievienots viens papildu bezmaksas griezienu simbols spēles ruļļos.
- Šī spēles opcija ir iespējama, ja tajā ir vismaz divi bezmaksas griezienu simboli pamatspēles laikā vai vismaz viens bezmaksas griezienu spēles simbols bezmaksas griezienu spēles laikā

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 90.04%-99.07%
Maksimālais laimests pamata spēlē - 2 131 x likmes vērtība

IZMAKSAS NOTEIKUMI GALVENAJĀ SPĒLĒ

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Visas laimējošās kombinācijas tiek skaitītas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- "Scatter" simbolu un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Katras kombinācijas laimests "Izmaksu Tabulā" tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētajās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

SYMBOLS

	5 - 1000€ 4 - 200€ 3 - 50€		5 - 600€ 4 - 140€ 3 - 40€		5 - 400€ 4 - 110€ 3 - 40€		5 - 240€ 4 - 90€ 3 - 30€
	5 - 130 4 - 70 3 - 20		5 - 110 4 - 60 3 - 20		5 - 90 4 - 50 3 - 20		5 - 70 4 - 40 3 - 20

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **LEVEL**.

Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **COIN VALUE**.

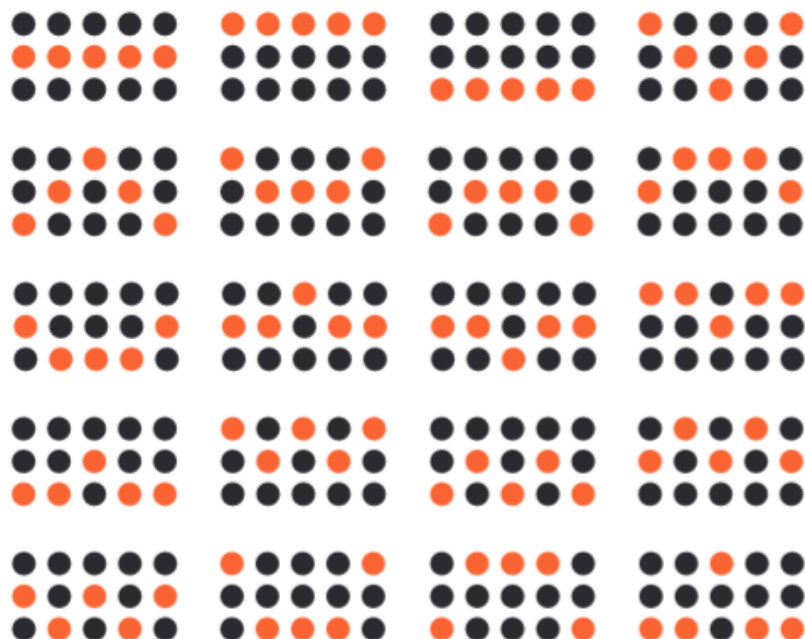
COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.

AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.

MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz **MAX BET** divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

IZMAKSU LĪNIJAS

ALL 20 LINES PAY FROM THE LEFT



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

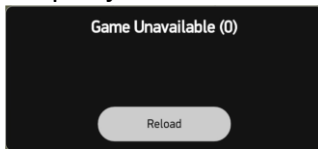
9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-

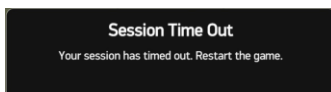
1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

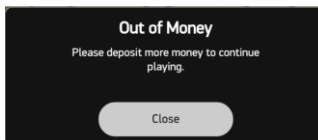
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums parkļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja “ir beigusies nauda,” parādīsies ziņojums par “naudas beigšanos” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka “spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas.”

SIA „Olybet Latvia”

23.03.2021.