

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Blood & Shadow

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Nolimit City Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 280 EUR

Spēles noteikumi

"Blood & Shadow" ir piecu ruļļu un vismaz 1024 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- "Ritual Bar" funkcija
- "Candle Spins" funkcija
- Speciālie simboli
- Bezmaksas griezieni
- "Nolimit Bonus" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

“Ritual Bar” funkcijas noteikumi



1. Zem spēles laukuma atrodas “Ritual Bar” skaitītājs, kuram ir 5 progressa līmeņi:
 - Līmenis – 20 punkti;
 - Līmenis – 30 punkti;
 - Līmenis – 40 punkti;
 - Līmenis – 60 punkti;
 - Līmenis – 80 punkti.
2. Pēc katra līmeņa sasniegšanas progress tiek atiestatīts.
3. Skaitītāja progress tiek aizpildīts, ja uz spēles laukuma parādās “Scatter” simbols un izveidojas laimīgā kombinācija no vidēji vai augstu apmaksājamiem simboliem:
 - Laimīga kombinācija no vidēji apmaksājamiem simboliem aizpilda 1 iedalījumu par katru laimējošo simbolu;
 - Laimīga kombinācija no augstu apmaksājamiem simboliem aizpilda 2 iedalījumus par katru laimējošo simbolu;
 - “Scatter” simbols aizpilda 10 iedalījumus skaitītājā.
4. Katrs līmenis noņem no spēles laukuma zemu apmaksājamus simbolus un pārveido vidēji apmaksājamus simbolus par augstu apmaksājamiem simboliem.
5. Skaitītājs tiek atiestatīts pēc katra griezienu.

“Candle Spins” funkcijas noteikumi



1. Katrs sasniegtais “Ritual Bar” skaitītāja līmenis piešķir +2 “Candle Spins” griezienus, līdz 4.līmenim un +6 bezmaksas griezienus, kad ir aktivizēti “Cursed” bezmaksas griezieni.
2. “Candle Spins” griezienu laikā skaitītājs tiek aizpildīts tā pat kā pamatspēles laikā.

Speciālo simbolu noteikumi

1. Spēles laikā uz ruļļiem var parādīties dažādi speciālie simboli.
2. “Sticky Wild” simbols:



- “Sticky Wild” simboli var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa ;
- “Candle Spins” un “Cursed” griezienu laikā “Wild” simbols krīt uz laukuma apakšējo daļu un paliek uz spēles laukuma kamēr netiek mainīta likme vai kamēr tas kļūst par daļu no laimīgās kombinācijas.

3. “xSplit” simbols:



- Var tikt aktivizēts “Cursed” bezmaksas griezienu laikā;
- Sadala katru simbolu savā rindā vai savā kolonnā divos simbolos;
- Vairāki “xSplit” simboli var parādīties uz vienas rindas, bet ne uz viena ruļļa.

Bezmaksas griezienu noteikumi



1. Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja "Ritual Bar" skaitītājā ir aizpildīti visi 5 līmeņi viena griezienu ietvaros.
2. Pie visiem neizspēlētajiem "Candle Spins" griezieniem tiek pievienoti 6 "Cursed" bezmaksas griezieni.
3. Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties tikai augstu apmaksājami simboli.
4. Katrs "Scatter" simbols, kas parādās uz spēles laukuma, piešķir +1 bezmaksas griezienu.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti uz 5x5 spēles laukuma.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

"Nolimit Bonus" opcijas noteikumi

1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt jebkuru no bonuss funkcijām.



2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētās bonuss funkcijas.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet "Bet" izvēlni:



2. Klikšķiniet uz "Start":
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **AUTOPLAY**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of rounds** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - ✓ Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
 - ✓ Apstādināt ja bilance ir zemāka par...
 - ✓ Apstādināt ja bilance ir augstāka par...

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.

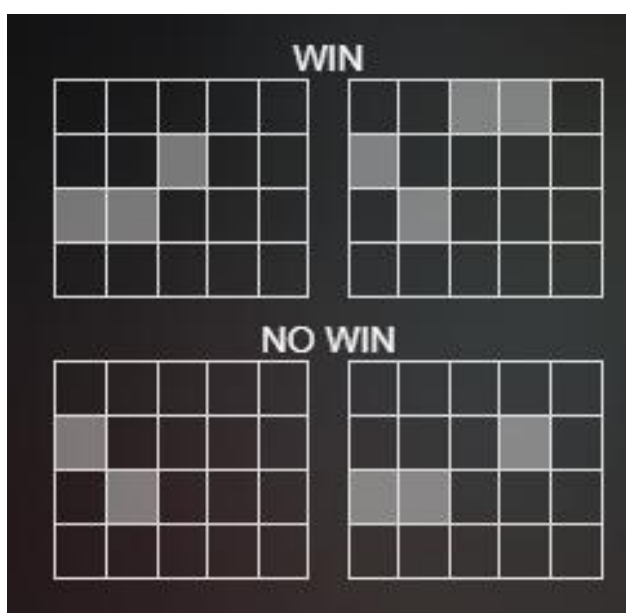
Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

				
5 6.40 4 3.20 3 2.00	5 4.80 4 2.40 3 1.60	5 4.00 4 2.00 3 1.20	5 3.20 4 1.60 3 0.80	5 2.40 4 1.20 3 0.60
				
5 1.20 4 0.80 3 0.40	5 0.96 4 0.64 3 0.32	5 0.96 4 0.64 3 0.32	5 0.72 4 0.48 3 0.24	5 0.72 4 0.48 3 0.24
				
5 0.48 4 0.32 3 0.16	5 0.24 4 0.16 3 0.08	5 0.24 4 0.16 3 0.08	5 0.12 4 0.08 3 0.04	5 0.12 4 0.08 3 0.04

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

19.07.2023