

Spēļu automātu video spēles BOOK OF RA – TEMPLE OF GOLD noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Book of Ra – Temple of Gold</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilidri/ruļļi, līnijas	5 cilindri, 3 rindas, 10 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Greentube Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.10
Max likmes vērtība (€)	100.00

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.10, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:



Bezmaksas spēle

- BOOK OF RA aizvieto visus simbolus, izņemot īpašos SPECIAL EXPANDING simbolus.
- 3 vai vairāk BOOK OF RA simboli aktivizē 10 bezmaksas spēles.
- Ar 3, 4 vai 5 BOOK simboliem aktivizētās spēlēs tiek attiecīgi piešķirti 1, 2 vai 3 īpašie SPECIAL EXPANDING simboli, kas izplešas, pārklājot visas trīs pozīcijas uz attiecīgajiem ruļļiem un ļauj saņemt laimestu jebkurā pozīcijā uz aktīvajām rindām.
- Bezmaksas spēles iespējams iegūt pamata spēles laikā un tās tiek izspēlētas ar esošo likmi un aktīvajām

	rindām.
	<p><u>Riska spēle</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Jūs varat mēģināt palielināt laimestu izvēles "Riskēt" raundos. • Pēc laimesta iegūšanas nospiediet pogu "RISKĒT", lai sāktu raundu. Jūsu mērķis ir pareizi uzminēt apvērstās kārts krāsu un mastu. • Veiciet minējumu, noklikšķinot uz attiecīgās pogas. Ja pareizi uzminēsiet krāsu, jūsu laimests divkāršosies. Ja pareizi uzminēsiet mastu, jūsu laimests četrkāršosies.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 95.28%

Vienas kombinācijas maksimālais laimests – 5000 x kopējā likmes vērtība bezmaksas griezienos

Laimesta biežums ~30%

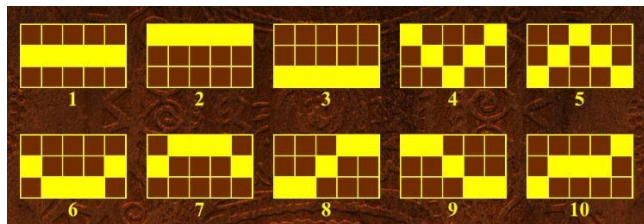
LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- SCATTER simbols (Grāmata) aizvieto visus simbolus, izņemot īpašos EXPANDING simbolus.
- Visi laimesti tiek izmaksāti par kombinācijām virzienā no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolus.
- Visas balvas izvēlētajās rindās, izņemot SCATTER simbolus.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais laimests par katru aktīvo rindu.
- Rindas laimests tiek reizināts ar likmi katrā rindā.
- Izmētāto simbolu laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- SCATTER simbolu laimesti tiek pieskaitīti rindas laimestiem.

IZMAKSU TABULA



IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.