

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Book of Vlad

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Endorphina Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Book of Vlad" ir 5 spoļu un 10 izmaksas līniju spēļu automātu spēle.

- Laimesti tiek piešķirti par vienādu simbolu kombinācijām.
- Vienādiem simboliem, izņemot SCATTER simbolus, ir jāatrodas uz iespējamām izmaksas līnijām un uz blakus esošām spolēm, sākot ar kreiso malējo spoli.
- SCATTER simboli tiek skaitīti, atrodoties jebkurā vietā uz spolēm.
- Par SCATTER simbolu skaitu un uz katras iespējamās izmaksas līnijas izveidotajām kombinācijām tiek izmaksāts tikai lielākais laimests.
- SCATTER laimesti un līniju laimesti tiek summēti.
- Izmaksu tabulā visi laimesti ir norādīti atbilstoši šobrīd izvēlētajai likmei.
- Izmaksu tabulā visi laimesti ir norādīti naudā vai kredītos atkarībā no šobrīd izvēlēta režīma.

Wild simbols



GRĀMATA ir WILD aizvietotājsimbols un aizvieto visus simbolus. Bezmaksas Spēlēs WILD nevar aizvietot īpašos izvēršamos simbolus.

Bezmaksas Spēles



GRĀMATA ir arī SCATTER. 3 vai vairāk SCATTER simboli aktivizē 7 Bezmaksas Spēles AR IZVĒRŠAMIEM ASIŅAINIEM SIMBOLIEM.

Jebkurš simbols, izņemot SCATTER simbolus, var iegūt spēju izvērsties. Tā tiek piešķirta, kad ir piepildīts pie simbola esošais kolektors.

Ja uz spolēm parādās simbols ar īpašo rādītāju - asins lāsi - tas piepilda 1 attiecīgā kolektora iedaļu (pat ja šis simbols neietilpst laimējušajā kombinācijā). Sākumā katrā kolektorā ir 5 iedaļas; maksimālais iedaļu skaits ir 12.

Kad kolektors ir piepildīts, attiecīgais simbols saņem spēju izvērsties, kas tiek aktivizēta ar nākamo spoļu griezienu, un visu pārējo simbolu kolektoriem tiek pievienota vēl viena iedaļa. Katrs aktivizētais kolektors aktivizē vēl 2 Bezmaksas Spēles ar tādām pašām likmēm un līnijām kā sākotnējā spēlē. Pēc aktivizēšanas kolektors izslēdzas.

Izvēršana tiek aktivizēta, ja uz spolēm ir pietiekoši daudz īpašo simbolu, lai izveidotu laimējošu kombināciju (to pozīcijai nav nozīmes, svarīgs ir tikai to skaits), un tā ietver īpašo simbolu izvēršanos, nosedzot visas pozīcijas uz attiecīgajām spolēm.

Īpašie simboli izvēršas pēc laimestu piešķiršanas par parastajiem simboliem. Izvērstie simboli laimestu piešķir par kombinācijām ar viena veida simbolu blakus esošās un blakus neesošās pozīcijās un tikai uz iespējamām izmaksas līnijām.

Bezmaksas Spēlēs uzgriezti 3 vai vairāk SCATTER simboli aktivizē vēl 3 Bezmaksas Spēles ar tādām pašām likmēm un līnijām kā sākotnējā spēlē.

Riska spēle

Katrā spēlē, kurā tiek iegūts par nulli lielāks laimests, spēlētājam ir iespēja divkāšot savu laimestu līdz 10 reizēm (maksimālais riska spēles kārtu skaits).

Lai laimētu Riska kārtā, spēlētājam ir jāpārspēj dīlera kārti, izvēloties vienu no četrām aizvērtajām kārtīm.

Ja spēlētājs pārspēj dīlera kārti, viņa laimests tiek divkāšots, un viņš var mēģināt vēlreiz. Ja dīleris kādā no kārtām uzvar, spēlētājs zaudē savu laimestu, un riska spēle beidzas.

Visas aizvērtās kārtis var būt spēcīgākas par dīlera kārti. Visas aizvērtās kārtis var būt vājākas par dīlera kārti. Kārtis katrā jaunā kārtā var parādīties vēlreiz. Kāršu izdalīšanas varbūtība nav sadalīta vienmērīgi. Spēlētāja kāršu ranga varbūtība ir atkarīga no pašreiz ģenerētās dīlera kārts.

Džokers pārspēj visas pārējās kārtis. Dīleris nekad nevar saņemt Džokeru. Izvēloties kārti ar tādu pašu vērtību kā dīlerim, rezultāts ir neizšķirts: spēlētāja laimests nemainās, un viņš var mēģināt vēlreiz.

Lai noraidītu spēli un saņemtu pašreizējo laimestu, spēlētājam ir jānospiež SAŅEMT LAIMESTU.

Bonus Pop pirkšana

Izmantojot BONUS POP pirkšanu, jūs varat spēlēt BEZMAKSAS SPĒLES AR IZVĒRSĀMIEM ASIŅAINIEM SIMBOLIEM jebkurā brīdī.

Noklikšķinot uz pogas BONUS POP, jūs varat aktivizēt 7 Bezmaksas Spēļu komplektu. BONUS POP cena tiešā veidā ir atkarīga no kopējās likmes.

Ar BONUS POP pirkšanu aktivizētās Bezmaksas Spēles darbojas tāpat kā nejauši aktivizētas un sākas ar vienu galvenās spēles spoļu griezienu (kā rezultātā parādās pietiekoši daudz SCATTER simbolu, lai aktivizētu Bezmaksas Spēle kā ierasts).

Riska spēlē spēlētājs nevar veikt likmes ar vinnestiem, kas saņemti spēlēs, kuras aktivizētas ar BONUS POP pirkšanas funkciju.

Izmaksas līnijas



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

15.11.2023