

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Break Bones

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: HGMT Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

Break Bones ir triju ruļļu un 17 izmaksu līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizstājējsimbols
- "Echospins" funkcija
- "Bonus" simbols un bezmaksas griezieni
- "Bonus Buy" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.


“Wild” aizstājēsimbolu noteikumi





- “Wild” simbols aizstāj jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- “Wild” simboli var parādīties uz jebkura ruļļa.
- “Wild” simbols var parādīties uz spēles laukuma ar reizinātāju 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x vai 100x.
- Katra pamatspēles griezienu sākumā globālais laimesta reizinātājs ir 1x.
- Ja uz spēles laukuma parādās viens vai vairāki “Wild” reizinātāju simboli, to reizinātāji tiek pievienoti kopējam globālajam reizinātājam virs spēles laukuma.
- Globālais reizinātājs tiek piemērots kopējam griezienu laimestam.

“Echospins” funkcijas noteikumi



1. Ja uz spēles laukuma parādās  simbols un uz spēles laukuma ir izveidojusies laimīgā kombinācija, tiek aktivizēta “Echospins” funkcija.



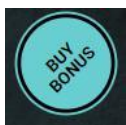
2.  simbols atklāj atkārtoto griezienu skaitu.
3.  simbols aizstāj jebkuru citu simbolu, izņemot “Bonus” un “Wild” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
4. Spēlētājam var tikt piešķirti no 1 līdz 5 atkārtotajiem griezieniem.
5. Katrs atkārtotais grieziens pilnībā kopē aktivizējošo griezienu, ieskaitot laimestu, un uzkrājot reizinātāju vērtības virs spēles laukuma līdz atkārtoto griezienu beigām.
6. Uzkrātais reizinātājs tiek piemērots visām atkārtoto griezienu laimīgajām kombinācijām.
7. Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Trīs “Bonus” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu laikā ir augstāka iespēja aktivizēt “Echospins” funkciju ar lielāku atkārtoto griezienu skaitu un lielākiem reizinātājiem.
3. “Bonus” simbols var parādīties uz spēles laukuma tikai pamatspēles laikā.
4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Bonus Buy” funkcijas noteikumi

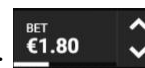



1. Lietotājiem ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienus.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība


Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “Start”: Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “Autoplay” ikonu, Jūs varat izvēlēties vienu vai vairākas piedāvātās opcijas:



Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

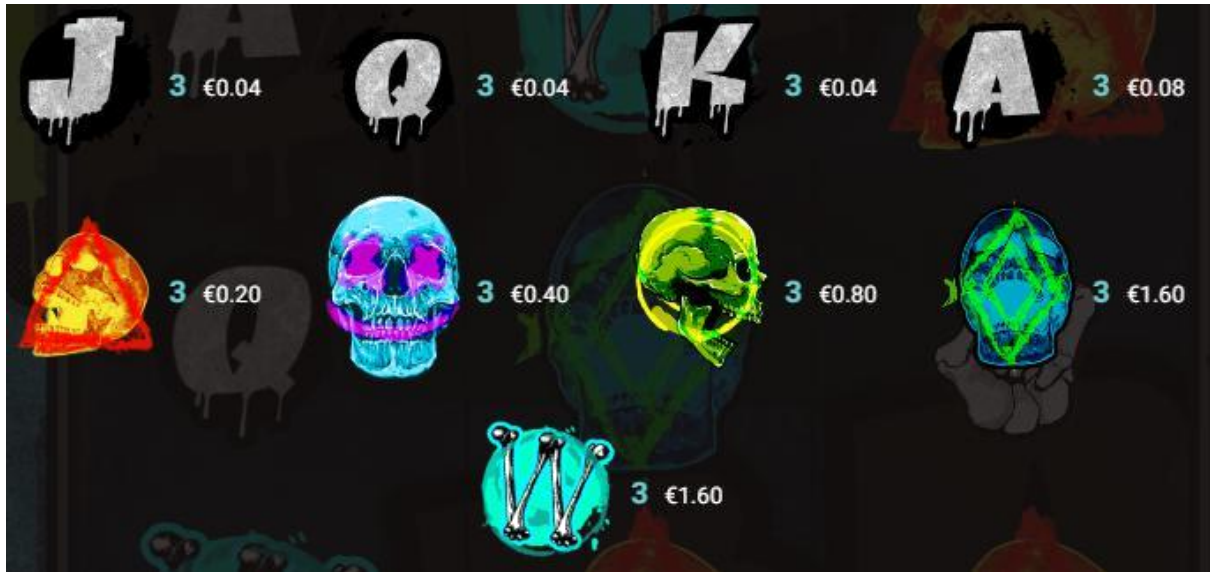
Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

1. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
2. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.
3. Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.40 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:



Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

23.02.2023