

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Buffalo Stack'n'Sync

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: HGMT Ltd.

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

„Buffalo Stack'n'Sync“ ir piecu ruļļu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizstājēj simbols
- “Stack'n'Sync” funkcija
- “Stampede Reels” funkcija
- “Free Spins” simbols un bonusa spēles
- “Bonus Buy” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### “Wild” aizstājējsimbola noteikumi




1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Free Spins” un “Stack’n’Sync” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

### “Stack’n’Sync” funkcijas noteikumi

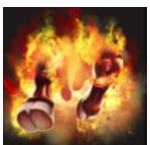


1. Kad pirmo reizi griezienā parādās “Stack’n’Sync” simbols, tas pievieno savam rullim 15, 30, 45 vai 60 vienādus simbolus.
2. Ja ir pievienoti 60 simboli, tas nozīmē, ka pēc ruļļu apstāšanās attiecīgais rullis būs pilnībā aizpildīts ar izvēlēto simbolu.
3. Uz katra ruļļa var parādīties tikai viens “Stack’n’Sync” simbols.
4. Par katru “Stack’n’Sync” simbolu, kas parādās uz spēles laukuma, tiek piešķirts 1 atkārtotais grieziens.
5. Ja atkārtotā griezienu laikā uz spēles laukuma parādās papildus “Stack’n’Sync” simbols, šie ruļļi tiek sinhronizēti un abi “Stack’n’Sync” simboli pievieno uz ruļļiem vienādus simbolus.







### “Stampede Reels” funkcijas noteikumi

1. “Stampede Reels” funkcija tiek aktivizēta, ja uz spēles laukuma kāds no ruļļiem tiek pilnībā aizpildīts ar  simboliem.
2. Uz aizpildītā ruļļa parādās reizinātājs, kas tiek piemērots visām laimīgajām kombinācijām, kas ir izveidotas ar šī ruļļa palīdzību.
3. Ja laimīgo kombināciju veido vairāki reizinātāji, tie tiek saskaitīti.
4. Iespējamie reizinātāji ir 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x un 100x.

### “Free Spins” simbola un bonusa spēļu noteikumi



1. Trīs vai četri “Free Spins” simboli aktivizē parastos vai “Stampede” bezmaksas griezienus attiecīgi.
2. Parastie bezmaksas griezieni:
  - Spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni;
  - Bezmaksas griezienu laikā ir augstāka iespēja aktivizēt “Stack’n’Sync” funkciju.

- bezmaksas griezienu laikā “Stack’n’Sync” funkcijai biežāk tiek izvēlēti augstāk apmaksājami simboli, nekā pamatspēles laikā.
3. “Stampede” bezmaksas grizieni:
- Spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni;
  - Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās tikai  un  simboli.
  -  simboli ir tukšas pozīcijas, kas neizmaksā laimestu.
  - Katru reizi, kad uz kāda no ruļļiem parādās  simbols, uz doto rulli tiek pievienoti no 5 līdz 60  simboliem.
  - Par katru  simbolu, kas parādās uz spēles laukuma, tiek piešķirts +1 bezmaksas grieziens.
4. “Free Spins” simbols var parādīties uz spēles laukuma tikai pamatspēles laikā.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.


### **“Bonus Buy” funkcijas noteikumi**



1. Lietotājiem ir iespēja iegādāties jebkuru no bonusa spēlēm.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

### **Spēles vadība**


#### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet”  izvēlni:
2. Klikšķiniet uz “Start”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

## Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “Autoplay”  ikonu, Jūs varat izvēlēties vienu vai vairākas piedāvātās opcijas:

















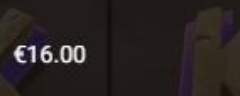

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

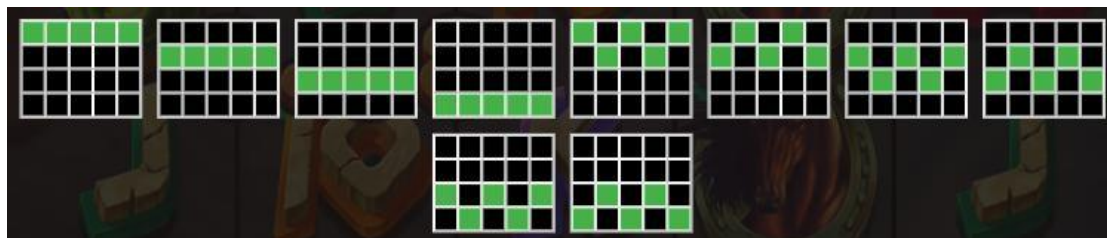
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	5 €1.60		5 €1.60		5 €2.40		5 €2.40
	4 €0.32		4 €0.32		4 €0.40		4 €0.40
	3 €0.08		3 €0.08		3 €0.16		3 €0.16
	5 €3.20		5 €8.00		5 €8.00		5 €9.60
	4 €0.56		4 €2.40		4 €2.40		4 €3.20
	3 €0.16		3 €0.80		3 €0.80		3 €0.96
			5 €12.00		5 €16.00		
			4 €3.20		4 €4.80		
			3 €1.20		3 €2.40		
			5 €16.00				

### ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.07.2022.