

## Spēļu automātu video spēles BURNING DESIRE noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:  
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Burning Desire</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilidri/ruļļi, līnijas	5 cilidri, 3 rindas, 243 izmaksu veidi
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Microgaming Software Systems Limited



3. Spēles dalības maksa (likme):



Min likmes vērtība (€)	0.25
Max likmes vērtība (€)	22.50

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.25, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

	<b>Aizstājējsimbolanoteikumi</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Aizstājējsimbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisīto simbolu.</li><li>• Aizstājējsimbols parādās tikai uz 2. un 4. ruļļa.</li></ul>
	<b>Izkaisītā simbola noteikumi</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• “Medaljons” ir izkaisītais simbols.</li><li>• Ja uz ruļļiem attēloti trīs vai vairāk izkaisītiesimboli, tad tiek aktivizēta „Bezmaksas griezienu” bonusa spēle.</li><li>• Ja uz ruļļiem attēloti divi vai vairāk izkaisītie simboli, tie veido laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju.</li></ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>Izkaisīto simbolu laimesti tiek rēķināti reizinot izkaisīto simbolu kombinācijas izmaksu ar pamata spēles monētu skaitu.</li> </ul>
	<p><b>Bonusa spēles „Bezmaksas griezieni” noteikumi</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Trīs vai vairāk izkaisītie simboli, kas pamatspēles laikā parādās jebkur uz ruļļiem, uzsāk „Bezmaksas griezienu” bonusa spēli.</li> <li>Jūs iegūstat 15 bezmaksas griezienus, kuru laikā visi laimesti tiek trīskāršoti.</li> <li>„Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laikā var iegūt papildus bezmaksas griezienus.</li> <li>Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu likmes līmeni un monētas vērtību, kā griezienā, kas aizsāka bezmaksas griezienus.</li> </ul>
	<p><b>Bonusa spēles “Riskā funkcija” noteikumi</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lai riskētu ar laimestu, spiediet RISKĒT, tad izvēlieties KRĀSU vai MASTU. <ul style="list-style-type: none"> <li>Ja KRĀSAS izvēle ir pareiza, laimests tiek DIVKĀRŠOTS (X2)</li> <li>Ja MASTA izvēle ir pareiza, laimests tiek ČETRKĀRŠOTS (X2)</li> </ul> </li> <li>Ar laimestu var riskēt līdz piecām reizēm vai kamēr nav sasniegts riskēšanas limits.</li> </ul>

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.19%  
Maksimālais laimests – € 90 000

### LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



- Izkaisīto simbolu un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### IZMAKSU TABULA

	5 € 30,00 4 € 3,00 3 € 0,30 2 € 0,12		5 € 20,00 4 € 2,00 3 € 0,20 2 € 0,07		5 € 2,00 4 € 0,30 3 € 0,08		5 € 1,50 4 € 0,20 3 € 0,05
	5 € 15,00 4 € 1,50 3 € 0,15		5 € 7,50 4 € 1,25 3 € 0,12		5 € 1,50 4 € 0,20 3 € 0,05		5 € 1,00 4 € 0,15 3 € 0,02
	5 € 5,00 4 € 1,00 3 € 0,10		5 € 2,00 4 € 0,30 3 € 0,08		5 € 1,00 4 € 0,15 3 € 0,02		5 € 25,00 4 € 2,50 3 € 0,50 2 € 0,25

#### 7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

**8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”  
19.03.2021.