

## Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## Spēles nosaukums un veids

Burning Reels

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Wazdan Holding Limited

## Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## Spēles noteikumi

“Burning Reels” ir piecu ruļļu, trīs rindu un 20 izmaksas līniju spēļu automātu spēle.

- Spēlē ir vairākas papildu funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Aizstājēj simbols aizstāj jebkuru spēlēs simbolu, izņemot “Scatter” un “Multiplier” simbolu.



- Izmaksāts tiek tikai lielākais laimests no spēles līnijas, kas sevī ietver aizstājēj simbolu.
- Lai aizstājēj simbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- Vismaz trīs “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienu bonusu.



- Spēlētājam tiek bonusa laikā tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
- Ja trešajā rullī bezmaksas griezienu laikā parādās “Multiplier” simbols, iegūtais laimests tiek dubultots.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.

- Pēc bezmaksas griezienu bonusa spēles beigām iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai spēles bilancei.
- Pēc katra veiksmīga griezienu spēlētājam ir iespēja daudzkāršot savu laimestu ar “Gamble” funkcijas palīdzību.



- Spēlētājam jāizvēlas kāds no “degošajiem krūmiem”, precīza minējuma gadījumā dubultojošs laimestu.
- Ja minējums ir nepareizs, spēlētājs zaudē visu laimestu.
- Maksimāli iespējamais precīzu minējumu skaits ir 7.
- Spēlētājs funkcijas izspēli var arī noslēgt pēc katra raunda.
- Pirms katra griezienu spēlētājam ir iespēja izvēlēties starp zema, standarta un augsta griezienu risku.



- Zems risks sniegs mazākas, taču biežākas izmaksas, tikmēr liels risks laimestus izmaksās retāk, taču ar lielāku potenciālu.

### ***Svarīgi:***

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

### ***Vispārējie noteikumi:***

- Spēle notiek uz 20 fiksētām izmaksas līnijām.
- Likmes lielums ir no 0,20 EUR līdz 100 EUR.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Izmaksu noteikumi:***

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

## *Spēles vadība*

### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:



2. Klikšķiniet uz pogas **Griezt**.



3. Ruļļi sāks griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

Nospiežot **AUTOSPĒLE** ikonu varēsi izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā:



Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos, palielinot likmes lielumu palielinās arī iespējamo laimestu apjoms.

## Izmaksu apraksts

### Regulāro Izmaksu Apraksts

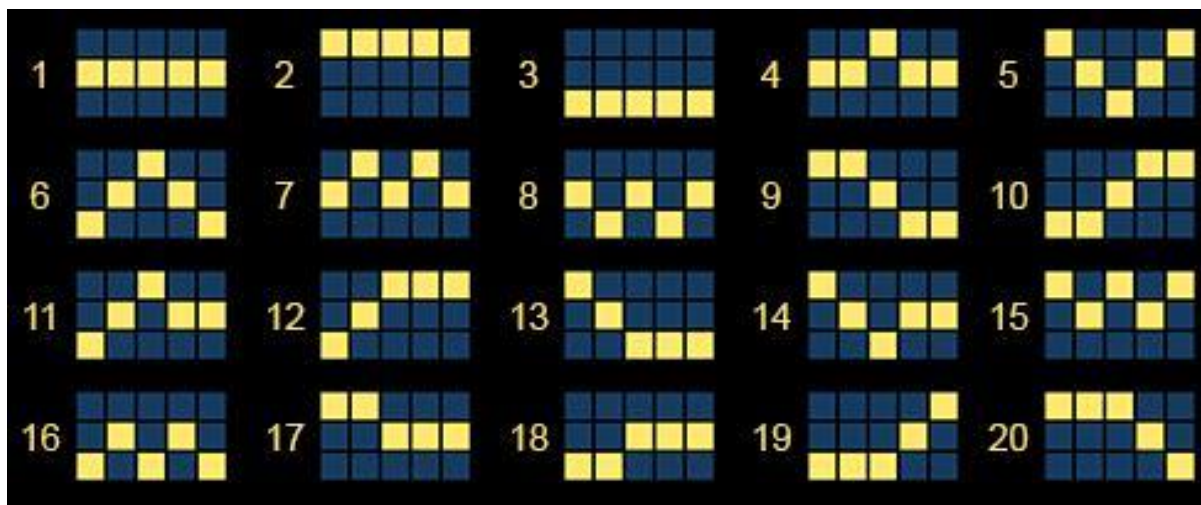
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

 WILD	X5 5,000 X4 1,000 X3 80 X2 10		X5 100 X4 20 X3 5
 SCATTER	X5 1,000 X4 300 X3 40		X5 100 X4 20 X3 5
	X5 1,000 X4 200 X3 30 X2 5		X5 100 X4 20 X3 5
	X5 500 X4 100 X3 25		
	X4 65 X3 15 X2 5		
	X5 200 X4 40 X3 10		
	X5 200 X4 40 X3 10		

## ***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamo izmaksas līniju formas.



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

05.09.2022.