

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Butterfly Lovers

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Wazdan Holding Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

“Butterfly Lovers” ir četru ruļļu, grupu izmaksas spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Liang Shanbo bonusa griezieni
- Zhu Yingtai bezmaksas griezienu bonuss
- Maģiskā Maisa Bonuss
- Aizstājēj simbols (“Wild”)
- Azarta opcija
- “Cash Drop” papildfunkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Liang Shanbo bonusa griezienu noteikumi



1. Kad uz ruļļa parādās Zilā Tauriņa simbols, tas ieslēgs atbilstošo lauku Liang Shanbo Bonusa Griezienu Matricas Tabulā.
2. Kad Liang Shanbo Bonusa Griezienu Matricas Tabula ir pilna, uzgriezot 5 Zilā Tauriņa simbolus uz ruļļiem, tiek piešķirti 16 Liang Shanbo Bonusa Griezieni.
3. Katrs Liang Shanbo Bonusa Grieziens maksā vienu likmi.
4. Visi "Wild" simboli, kas tiek uzgriezti papildspēles laikā, paliek nobloķēti.
5. Pēc Liang Shanbo Bonusa Griezienu pabeigšanas, laimests tiek izmaksāts par savāktajiem "Wild" simboliem atbilstoši izmaksu tabulai.
6. Laimesti par kombinācijām ar bloķētajiem "Wild" simboliem un pamata simboliem netiek izmaksātas.
7. Bonusa papildspēles tiek spēlētas ar tādu pašu likmi un monētu vērtību kā raundā, kas tās aktivizēja.
8. Pēc 16. bonusa raundu izspēles, laimesta summa par sakrātajiem "Wild" simboliem tiek izmaksāta atbilstoši laimestu tabulai.
9. Liang Shanbo Bonusa Griezienu laikā uz ruļļiem neparādās Maisa, Rozā Tauriņa un Zilā Tauriņa simboli.

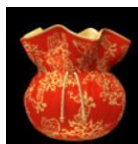
Zhu Yingtai bezmaksas griezienu bonusa noteikumi



1. Kad uz ruļļa parādās Rozā Tauriņa simbols, tiks ieslēgts atbilstošais lauks Zhu Yingtai Bezmaksas Griezienu Bonusa Matricas Tabulā.
2. Kad Zhu Yingtai Bezmaksas Griezienu Bonusa Matricas Tabula ir pilna, 5. nākamie Rozā Tauriņa simboli uz ruļļiem piešķirs 16 Bezmaksas Griezienus.
3. Zhu Yingtai Bezmaksas Griezienu Bonusa laikā laimesti tiek uzkrāti līdz bonusa raunda beigām, bet raunda beigās laimestus var ieskaitīt kontā vai izmantot tālākajām likmēm.
4. Bonusa papildspēles tiek spēlētas ar tādu pašu likmi un monētu vērtību kā raundā, kas tās aktivizēja.

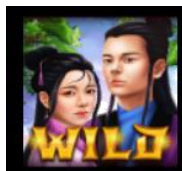
5. Zhu Yingtai Bezmaksas Griezienu Bonusa laikā gūtie laimesti tiek reizināti ar bezmaksas griezienu raunda numuru.
6. Pirmā bonusa raunda reizinātājs ir x1, bet otrā raunda laikā tas jau ir x2, kā rezultātā maksimālā reizinātāja vērtība ir x16, ko ir iespējams iegūt pēdējā, 16. raundā.
7. Zhu Yingtai Bezmaksas Griezienu Bonusa laikā uz ruļļiem neparādās Maisa, Rozā Tauriņa un Zilā Tauriņa simboli.

Maģiskā Maisa Bonusa noteikumi



- Kad uz ruļļiem parādās Maisa simbols, tas ieslēgs atbilstošo lauku Maģiskā Maisa Bonusa Matricas Tabulā.
- Kad Maģiskā Maisa Bonusa Matricas Tabula ir pilna, nākamais uz ruļļiem uzgrieztais 1. Maisa simbols piešķir 8. Maģiskā Maisa Bonusa griezienus.
- Katrs Maģiskā Maisa Bonusa grieziens maksā vienu likmi.
- 5 nejauši izvēlēti simboli pārvēršas par “Wild” simboliem.
- ‘Maisa simbols’ tiek nejauši izvēlēts no J, Q, K un A.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezts ‘Maisa simbols’, tas pārvēršas par “Wild” simbolu.
- Visi papildspēles laikā uzgriezti “Wild” simboli paliek bloķēti.
- Laimesti par kombinācijām ar bloķētajiem “Wild” simboliem un pamata simboliem netiek izmaksātas.
- Maģiskā Maisa Bezmaksas Griezienu laikā uz ruļļiem neparādās Maisa, Rozā Tauriņa un Zilā Tauriņa simboli.
- Pēc Maģiskā Maisa Bonusa pabeigšanas, laimests tiek izmaksāts par savāktajiem “Wild” simboliem atbilstoši izmaksu tabulai.
- Maģiskā Maisa Bonusa papildspēles reizinātāja vērtība bonusa raunda sākumā ir x1, bet tā pieaug par 1 katru reizi, kad bonusa raunda rezultātā tiek uzgriezts vismaz viens “Wild” simbols.
- Maksimālā Maģiskā Maisa Bonusa reizinātāja vērtība ir x9.
- Bonusa papildspēles tiek spēlētas ar tādu paši likmi un monētu vērtību kā raundā, kad tās aktivizējas.

Aizstājējsimbola (“Wild”) noteikumi



- “Wild” simbols aizstāj visus citus parastos simbolus, kā arī Rozā Tauriņa un Zilā Tauriņa simbolus, taču tas neaizpilda laukus Bonusa Matricas Tabulās.

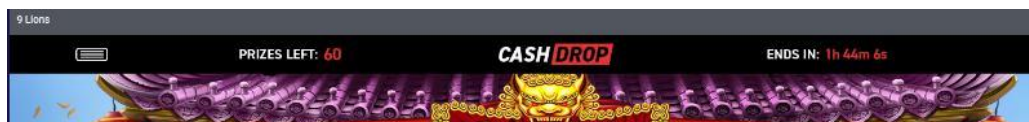
Azarta opcijas noteikumi



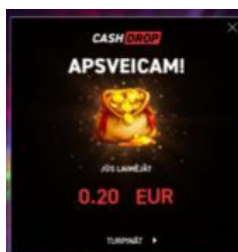
1. Azarta opcija ļauj dubultot laimestu.
2. Pēc Azarta opcijas aktivizēšanas spēlētājs var:
 - Saņemt laimestu un pabeigt azarta opciju
 - Ja ir iespējams, saņemt pusi no laimesta un turpināt azarta opciju ar pusi no likmes
 - Turpināt spēlēt izvēloties vienu no diviem simboliem
3. Pēc simbola izvēlēs, izvēlē tiek veikta, lai noteiktu laimīgo simbolu
4. Spēlētājs var pabeigt azarta opciju pēc katra raunda.
5. Zaudējuma gadījumā, spēlētājs zaudē laimesta vērtību precizētu pašreizējā laimesta skaitītājā un atgriežas galvenā spēle
6. Azarta opcija ir 7 raundi.
7. Pašreizējs laimests – laimesta summa, kas var tikt savākta.
8. Divkārtotā – laimesta summa, pēc pareizas uzminēšanas.

“Cash Drop” papildfunkcijas noteikumi

1. “Cash Drop” papildfunkcija ir pieejama tikai pamatspēles laikā.
2. Papildfunkcijas darbības periods un laimestu skaits tiek attēlots spēles logā:



3. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles grieziena laikā.
4. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem:



5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena grieziena ietvaros.

Svārstīguma iestatījumi



- **Zems svārstīgums:** Izmaksas kuras, jūs saņemat šajā režīmā ir biežākas, bet vairākos gadījumos mazākās. Šis līmenis ir perfekts priekš spēlētājiem, kuriem patīk īsākas spēļu sesijas.
- **Standarta svārstīgums:** Šis režīms ir vidējais starp Zemas un Augstās svārstīguma režīmiem. Šis līmenis ir piemērots spēlētājiem, kas vēlas izjust lielo laimestu aizraušanos ar biežo frekvenci.
- **Augstais svārstīgums:** Šajā spēles režīma jūs varat trāpīt lielos laimestos, bet viņi nav tik bieži, kā Zema svārstīgumā režīmā. Šis režīms ir piemērots spēlētājiem, kas nebaidās riskēt, lai laimētu lielus laimestus.

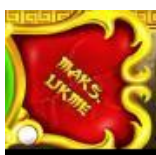
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Monētu vērtībā**” izvēlni:



2. Nospiežot ikonu “**Maks. likme**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme



3. Klikšķiniet uz ikonas “**GRIEZT**”:



4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Sadaļa **Number of games** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
2. Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Pie katras uzvaras.
 - Liang Shanbo Bonusa spēles sākuma...
 - Zhu Yingtai Bezmaksas griezienu spēles sākuma...
 - Magic Säck Bonusa spēles sākuma...
 - Bonusa spēles sākuma.
 - Bezmaksas griezienu sākuma.
 - Ja viena uzvara pārsniedz...
 - Ja nauda palielinās par...
 - Ja nauda samazinās par...

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.10 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

Symbol	X16	X15	X14	X13	X12	X11	X10	X9	X8		
Blue Butterfly	10.00	6.00	3.00	1.50	0.80	0.50	0.40	0.30	0.20		
Pink Butterfly	10.00	6.00	3.00	1.50	0.80	0.50	0.40	0.30	0.20		
Green Fruit	8.00	4.00	2.00	1.20	0.60	0.40	0.30	0.20	0.15		
Pink Flower	6.00	3.00	1.50	1.00	0.50	0.30	0.20	0.15	0.10		
Red Apple	5.00	2.50	1.20	0.80	0.40	0.30	0.20	0.12	0.08		
Letter 'A'	4.00	2.00	1.00	0.60	0.40	0.30	0.15	0.08	0.05		
Letter 'K'	3.00	1.50	0.80	0.60	0.30	0.20	0.10	0.06	0.04		
WILD	20.00	10.00	5.00	4.00	3.00	2.00	1.50	1.00	0.80	0.60	0.40
Green 'Q'	2.00	1.00	0.75	0.50	0.25	0.12	0.06	0.04	0.02		
Purple 'J'	1.00	0.80	0.60	0.40	0.20	0.10	0.06	0.04	0.02		

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

05.09.2022.