

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Cache Rush

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: GMS Entertainment Limited t/a Pariplay

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 200 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Cache Rush" ir 3 ruļļu un 1 izmaksu līnijas spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Speciālās funkcijas
- Džekpota balvas
- "Win What You See" funkcija

Svarīgi:

- Laimests uz spēles laukuma veidojas atkarība no skaitļu simbolu izvietojuma.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās puses uz labo.
- Laimests tiek izmaksāts saskaņā ar to, kādu skaitli ir izveidojuši laimējošie simboli.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 96.39%.



### *Vispārējie noteikumi*





1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Speciālo funkciju noteikumi*

1. Speciālās funkcijas tiek aktivizētas, ja uz spēles laukuma vidējās rindas ir parādījies īpašais simbols.
2. “Spin Till You Win” funkcija:
  - Tiek aktivizēta, ja uz spēles laukuma vidējās rindas parādās “00” simbols un uz spēles laukuma neizveidojas laimīgā kombinācija;
  - “00” simbols var parādīties tikai uz 3. ruļļa;
  - Ruļļi, uz kuriem nav “00” vai “0” simbola, griežas atkārtoti, kamēr neizveidojas laimīgā kombinācija;
  - “Spin Till You Win” funkcijas laikā nevar tikt aktivizētas citas funkcijas.
3. “Boost Mode” funkcija:
  - Funkcija tiek aktivizēta, ja uz spēles laukuma vidējās rindas parādās “10” simbols un uz ruļļiem nav citu skaitļu simbolu;
  - “10” simbols var parādīties tikai uz 1. ruļļa;
  - Spēlētājam tiek piešķirti 3 griezieni;
  - Rullis ar simbolu “10” tiek fiksēts un pārējie ruļļi griežas;
  - Funkcija beidzas, ja ir beigušies griezieni vai uz visiem ruļļiem atrodas skaitļu simboli.
4. “Zero Frenzy” funkcija:
  - Tiek aktivizēta, ja uz spēles laukuma vidējās rindas parādās “0” simbols un uz spēles laukuma neizveidojas laimīgā kombinācija un neatrodas “00” simbols;
  - “0” simbols var parādīties tikai uz 2. un 3. ruļļa;
  - Spēlētājam tiek piešķirti līdz 3 griezieniem;
  - Visi funkciju aktivizējušie “0” simboli tiek fiksēti savās vietās un pārējie ruļļi griežas;
  - Ja griezienu laikā uz spēles laukuma vidējās rindas parādās skaitļa simbols, tas arī tiek fiksēts savā vietā.
5. Katras funkcijas beigās tiek izmaksāts izveidojies laimests.

### ***Džekpota balvu noteikumi***

1. Džekpota balva tiek izmaksāta, ja uz spēles laukuma vidējās rindas izkrīt 3 vienādi simboli:

- Trīs  simboli izmaksā laimestu 5x no kopējās likmes;
- Trīs  simboli izmaksā laimestu 10x no kopējās likmes;
- Trīs  simboli izmaksā laimestu 50x no kopējās likmes;
- Trīs  simboli izmaksā laimestu 200x no kopējās likmes.

### ***“Win What You See” funkcijas noteikumi***



1. Virs spēles laukuma atrodas laimesta reizinātājs, kas ir vienāds ar kopējo likmi dalītu ar 10.
2. Kopējais laimests veidojas no laimēto monētu skaita reizinājuma ar laimesta reizinātāju.
3. Laimests uz spēles laukuma veidojas atkarība no skaitļu simbolu izvietojuma.
4. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās puses uz labo.
5. Laimests tiek izmaksāts saskaņā ar to, kādu skaitli ir izveidojuši laimējošie simboli.
6. Laimīgo kombināciju piemēri:
  - Tukša pozīcija/masts + “0” + “5” = 5 monētas;
  - Tukša pozīcija/masts + “5” + “00” = 500 monētas;
  - “10” + Tukša pozīcija/masts + “00” = 1000 monētas.

### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Laimests uz spēles laukuma veidojas atkarība no skaitļu simbolu izvietojuma.
2. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās puses uz labo.
3. Laimests tiek izmaksāts saskaņā ar to, kādu skaitli ir izveidojuši laimējošie simboli.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:


1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Total Bet**”  
izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



**Automātiskais vadības režīms:**

1. Klikšķiniet izvēlni , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

- Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
- Sadaļa **Win Limit**. (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summu var palielināties balance.
- Sadaļa **Single Win**. (Viens laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summu var palielināties balance viena griezienu ietvaros.

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

**Izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Kopējais laimests veidojas no laimēto monētu skaita reizinājuma ar laimesta reizinātāju.
- Laimests uz spēles laukuma veidojas atkarība no skaitļu simbolu izvietojuma.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās puses uz labo.
- Laimests tiek izmaksāts saskaņā ar to, kādu skaitli ir izveidojuši laimējošie simboli.



### ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimīgās kombinācijas var veidoties tikai ja simboli ir izvietoti uz spēles laukuma vidējās rindas.

### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

18.01.2024