

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Candy Bonanza

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Pocket Games Software Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 200 EUR

Spēles noteikumi

"Candy Bonanza" ir sešu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājejsimbols "Wild"
- "Big Candy" funkcija
- Laimesta reizinātāji
- "Free Spins" simbols un bezmaksas griezieni
- Kaskādes griezienu funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts, ja uz ruļļiem kopā horizontāli vai vertikāli ir izvietota grupa no vismaz 5 vienādiem simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājejsimbola “Wild” noteikumi



1. Ja uz laukuma izveidojas kombinācija no 6 horizontāli vai vertikāli izvietotiem simboliem, pēc laimesta izmaksas “Wild” simbols tiek ievietots nejauši izvēlētā brīvajā vietā.
2. Ja uz laukuma izveidojas kombinācija no 7 horizontāli vai vertikāli izvietotiem simboliem, pēc laimesta izmaksas 2 “Wild” simboli tiek ievietoti nejauši izvēlētās brīvajās vietās.
3. Ja uz laukuma izveidojas kombinācija no 8 horizontāli vai vertikāli izvietotiem simboliem, pēc laimesta izmaksas 3 “Wild” simboli tiek ievietoti nejauši izvēlētās brīvajās vietās.
4. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Free Spins” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Big Candy” funkcijas noteikumi



1. Ja uz laukuma parādās 4 simbolu kombinācija (izņemot “Wild” un “Free Spins” simbolus), kas ir izvietota kvadrāta formā, šie simboli apvienojas vienā lielā simbolā un visi laimesti, kuros ir iesaistīts lielais simbols, tiek dubultoti.

Laimesta reizinātāja noteikumi



1. Katra grieziena sākumā laimesta reizinātājs ir 1x.
2. Jebkura grieziena laikā, ja ir izveidojusies laimīgā kombinācija, pēc laimesta izmaksas un jaunu simbolu parādīšanās, reizinātājs palielinās par +1.

“Free Spins” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Trīs “Free Spins” simboli aktivizē bezmaksas griezienu funkciju un piešķir 10 bezmaksas griezienus.
2. Katrs papildus “Free spins” simbols piešķir papildus 2 bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezienu sākumā laimesta reizinātāja vērtība ir 1x.
4. Bezmaksas griezienus laikā, ja ir izveidojusies laimīgā kombinācija, pēc laimesta izmaksas un jaunu simbolu parādīšanās, reizinātājs palielinās par +1.
5. Visi neizmantojie “Wild” simboli paliek uz spēles laukuma līdz bezmaksas griezienu beigām vai kamēr tie netiks iesaistīti kādā laimīgā kombinācijā.
6. Bezmaksas griezieni var tikt atkārtoti aktivizēti.

Kaskādes griezienu funkcija

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novērtēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

Izmaksu Noteikumi

- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Laimests tiek izmaksāts, ja uz ruļļiem kopā horizontāli vai vertikāli ir izvietota grupa no vismaz 5 vienādiem simboliem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmi, lietojiet **“Bet Options”** izvēlni.



- Nospiežot ikonu **“Max Bet”** , tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme

- Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”** .

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of spins** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Stop if balance decreases by** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
- Sadaļa **Stop if balance increases by** (Uzvaras ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var palielināties
- Sadaļa **Stop if a single win exceeds** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu balance var palielināties.









Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas no vismaz 5 horizontāli vai vertikāli izvietotiem simboliem. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt blakus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas, ja uz ruļļiem kopā horizontāli vai vertikāli ir izvietota grupa no vismaz 5 vienādiem simboliem.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos.

| | | | | | | | | | |
|---------|---|---|---|---|---------|--|---|---|---|
| |  |  |  |  | |  |  |  |  |
| 36 | 2500 | 1800 | 1200 | 1000 | 36 | 800 | 600 | 400 | 200 |
| 30 ~ 35 | 1500 | 1000 | 800 | 700 | 30 ~ 35 | 500 | 400 | 250 | 150 |
| 25 ~ 29 | 1000 | 500 | 300 | 250 | 25 ~ 29 | 180 | 160 | 120 | 100 |
| 21 ~ 24 | 800 | 400 | 200 | 180 | 21 ~ 24 | 150 | 140 | 100 | 80 |
| 18 ~ 20 | 500 | 300 | 170 | 150 | 18 ~ 20 | 120 | 100 | 80 | 60 |
| 15 ~ 17 | 200 | 180 | 120 | 100 | 15 ~ 17 | 80 | 70 | 60 | 50 |
| 13 ~ 14 | 100 | 80 | 65 | 60 | 13 ~ 14 | 40 | 40 | 30 | 30 |
| 10 ~ 12 | 80 | 60 | 50 | 50 | 10 ~ 12 | 30 | 30 | 20 | 20 |
| 9 | 60 | 45 | 30 | 30 | 9 | 20 | 20 | 15 | 15 |
| 8 | 45 | 35 | 25 | 25 | 8 | 15 | 15 | 12 | 12 |
| 7 | 30 | 25 | 20 | 20 | 7 | 10 | 10 | 8 | 8 |
| 6 | 20 | 15 | 10 | 10 | 6 | 8 | 8 | 4 | 4 |
| 5 | 15 | 10 | 8 | 8 | 5 | 5 | 5 | 3 | 3 |

Izmaksas kombināciju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.07.2022.