

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Captain Shark

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Wazdan Holding Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

“Captain Shark” ir piecu ruļļu, trīs rindu un 20 izmaksas līniju spēļu automātu spēle.

- Spēlē ir vairākas papildu funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Aizstājēj simbols aizstāj jebkuru spēlēs simbolu, izņemot “Scatter” simbolu.



- Aizstājēj simbols aizstāšanas gadījumā dubulto jebkuru laimestu.
- Izmaksāts tiek tikai lielākais laimests no spēles līnijas, kas sevī ietver aizstājēj simbolu.
- Lai aizstājēj simbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- Vismaz trīs “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienu bonusu.



- Trīs “Scatter” simboli piešķir 15 bezmaksas griezienus.
- Četri “Scatter” simboli piešķir 30 bezmaksas griezienus.
- Pieci “Scatter” simboli piešķir 90 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā bonusu var aktivizēt atkārtoti.

- Visi laimesti bezmaksas griezienu laikā saņem 3x reizinātāju.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Pēc bezmaksas griezienu bonusa spēles beigām iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai spēles bilancei.
- Pēc katra veiksmīga griezienu spēlētājam ir iespēja daudzkāršot savu laimestu ar "Gamble" funkcijas palīdzību.



- Spēlētājam jāizvēlas sarkana vai melna kāršu krāsa, veiksmīga minējuma gadījumā laimestam tiek dubultots.
- Ja minējums ir nepareizs, spēlētājs zaudē visu laimestu.
- Spēlētājs funkcijas izspēli var arī noslēgt pēc katra raunda vai "apdrošināt" pusi no kopējā laimesta.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Vispārējie noteikumi:

- Spēle notiek uz 20 fiksētām izmaksas līnijām.
- Likmes lielums ir no 0,10 EUR līdz 100 EUR.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu noteikumi:

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:



2. Klikšķiniet uz pogas **Griezt**.



3. Ruļļi sāks griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **AUTOSPĒLE** ikonu varēsi izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā:



Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos, palielinot likmes lielumu palielinās arī iespējamo laimestu apjoms.

Izmaksu apraksts

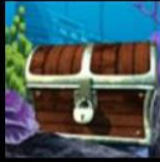
Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.



x5 9,000
 x4 2,500
 x3 250
 x2 10



x5 10,000
 x4 400
 x3 100
 x2 40



+ WILD
 x5 250 500
 x4 75 150
 x3 15 30



+ WILD
 x5 125 250
 x4 50 100
 x3 10 20



+ WILD
 x5 750 1,500
 x4 125 250
 x3 25 50
 x2 2 4



+ WILD
 x5 750 1,500
 x4 125 250
 x3 25 50
 x2 2 4



+ WILD
 x5 125 250
 x4 50 100
 x3 10 20



+ WILD
 x5 100 200
 x4 25 50
 x3 5 10



+ WILD
 x5 400 800
 x4 100 200
 x3 20 40



+ WILD
 x5 100 200
 x4 25 50
 x3 5 10



+ WILD
 x5 250 500
 x4 75 150
 x3 15 30



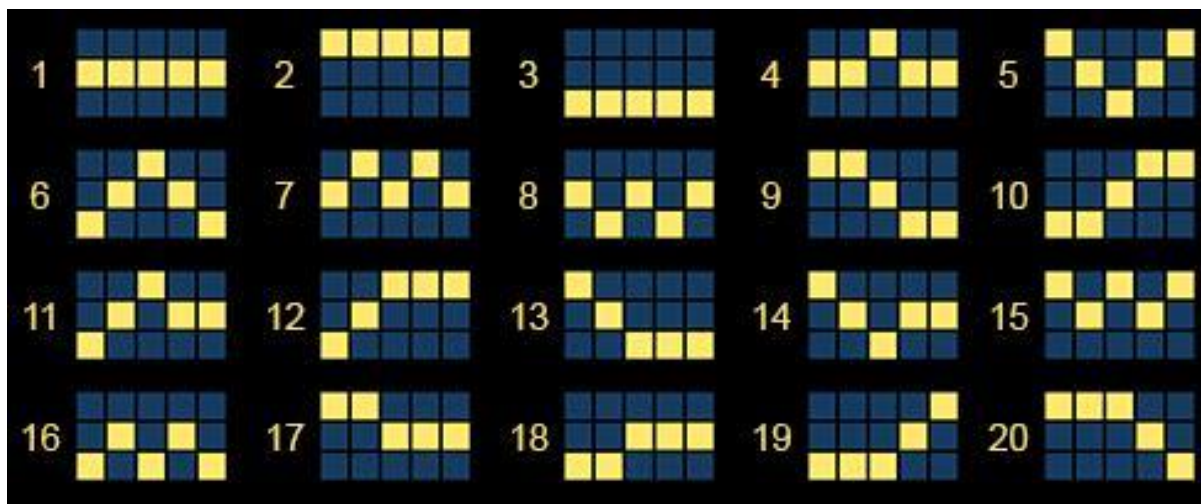
+ WILD
 x5 100 200
 x4 25 50
 x3 5 10



+ WILD
 x5 100 200
 x4 25 50
 x3 5 10
 x2 2 4

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamo izmaksas līniju formas.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

05.09.2022.