

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Cash Connection - Candelas de los Muertos - Señor Muerte [Linked]

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Greentube Malta Ltd

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 50 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Cash Connection - Candelas de los Muertos - Señor Muerte [Linked]" ir piecu ruļļu un 25 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

"Wild" aizvietotājsimbols

- Speciālais simbols un "Lock and Spin" funkcija
- "Gamble" funkcija
- Džekpoti

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.


Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 95%.

## **Vispārējie noteikumi**

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.


## **Aizstājēj simbola "Wild" noteikumi**



1. "Wild" simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot speciālos monētu simbolus , lai veidotu laimīgās kombinācijas.

## **Speciālā simbola un "Lock and Spin" funkcijas noteikumi**



1. Speciālais sveces simbols vienmēr parādās uz ekrāna ar kādu naudas vērtību .
2. Sveču simbolu iespējamās vērtības ir "Major", "Minor" vai "Mini" bonuss, kā arī 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x vai 100x no likmes apmēra.
3. 6 un vairāk sveču simboli aktivizē "Lock and Spin" funkciju.
4. Speciālie simboli, kas aktivizēja "Lock and Spin" funkciju, tiek fiksēti savās vietās, bet visas pārējās pozīcijas turpina griezties.
5. "Lock and Spin" funkcijas sākumā tiek piešķirti 3 bezmaksas griezieni.
6. Ja "Lock and Spin" funkcijas laikā uz laukuma izkrīt viens vai vairāki simboli , šie simboli arī tiek fiksēti un bezmaksas griezienu skaits atgriežas uz 3.
7. "Lock and Spin" funkcija beidzas, ja ir beigušies bezmaksas griezieni vai ir laimēts "Grand" džekpots.
8. Izmaksu tabulas laimesti netiek piešķirti "Lock and Spin" funkcijas laikā.
9. "Lock and Spin" funkcijas laikā laimesti tiek piešķirti balstoties uz likmes apmēru, kura aktivizēja šo funkciju.
10. Ja "Lock and Spin" funkcijas laikā ir aizpildīts viss spēles laukums, tiek piešķirts "Grand" džekpots.
11. Pēc nejaušības principa "Lock and Spin" funkcija var tikt aktivizēta jebkura pamatspēles griezienu laikā, ja uz spēles laukuma ir vismaz viens sveces simbols.
12. Visas balvas, kas ir norādītas uz speciālajiem simboliem, tiek izmaksātas kā papildinājums Džekpotam.

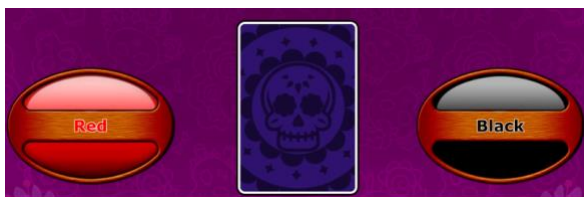
### *Džekpotu noteikumi*

1. Spēlē ir 2 progressīvie Džekpoti.
2. 0,95% no katras likmes tiek atskaitīti “Grand” un “Major” Džekpota uzkrājumā un iespējamās Džekpotu summas tiek attēlotas uz ekrāna.



3. “Grand” un “Major” džekpotu starta summas ir 750 EUR/125 EUR. Kad ir laimētājs, šo džekpotu summas atgriežas uz starta pozīcijām.
4. Sistēma izslēdz iespēju vairākiem lelotājiem vienlaicīgi iegūt Džekpotu.
5. “Grand” un “Major” džekpotiem nav uzkrājuma limita griestu.
6. “Major” džekpots tiek piešķirts “Lock and Spin” funkcijas beigās, ja uz speciālā simbola ir izkritis **MAJOR**. Tikai viens speciālais simbols var saturēt **MAJOR** jebkurā spēles brīdī.

### *“Gamble” funkcijas noteikumi*






1. Spēlētājam ir iespēja izmantot “Gamble” **GAMBLE** opciju pēc katra laimesta, vai savākt **COLLECT** esošo summu un turpināt spēli.
2. Spēlētājam ir nepieciešams minēt kārts krāsu.
3. Ja kārts krāsa tiek uzminēta, laimests tiek dubultots.
4. Ja kārts krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.

### *Izmaksu Noteikumi*


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total bet**” izvēlni. 
2. Nospiežot ikonu “**Max bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme. 
3. Klikšķiniet uz “**Start**”: 
4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

**Automātiskais vadības režīms:**

1. Nospiežot “**Auto**”  ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:
2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot “**Auto**” ikonu.

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## Izmaksu apraksts

### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

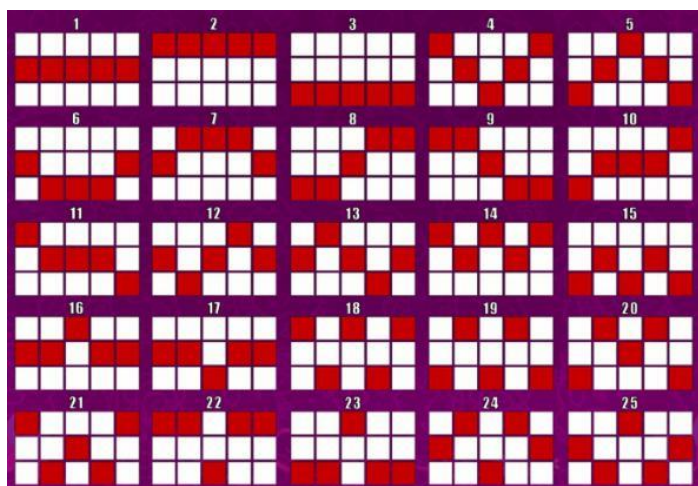
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 1.00 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

 <b>5x</b> € 30.00 <b>4x</b> € 5.00 <b>3x</b> € 1.00 of a kind	 <b>5x</b> € 10.00 <b>4x</b> € 3.00 <b>3x</b> € 0.80 of a kind	
 <b>5x</b> € 5.00 <b>4x</b> € 2.00 <b>3x</b> € 0.40 of a kind	 <b>5x</b> € 4.00 <b>4x</b> € 1.00 <b>3x</b> € 0.20 of a kind	 <b>5x</b> € 200.00 <b>4x</b> € 20.00 <b>3x</b> € 2.00

### Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čata, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

11.12.2023