

Spēļu automātu video spēles CASH CONNECTION – Book of Ra (linked) noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Cash Connection – Book of Ra [linked]</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilidri/ruļļi, līnijas	5 cilindri, 10 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Greentube Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	1.00
Max likmes vērtība (€)	10

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 1.00€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

“Wild” simbols



- “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Lock & Spin” funkcija



- Speciālais simbols vienmēr parādās uz ekrāna ar kādu naudas vērtību.
- Monētas simbolu iespējamās vērtības ir “Major” bonuss, “Minor” bonuss, “Mini” bonuss, kā arī 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x vai 100x no likmes apmēra.
- 6 un vairāk speciālie simboli aktivizē “Lock & Spin” funkciju.
- Speciālie simboli, kas aktivizēja “Lock and Spin” funkciju, tiek fiksēti savās vietās, bet visas

pārējās pozīcijas turpina griezties.

- “Lock & Spin” funkcijas sākumā tiek piešķirti 3 bezmaksas griezieni.
- Ja “Lock and Spin” funkcijas laikā uz laukuma izkrīt viens vai vairāki simboli, šie simboli arī tiek fiksēti un bezmaksas griezienu skaits atgriežas uz 3.
- “Lock & Spin” funkcija beidzas, ja ir beigušies bezmaksas griezieni vai ir laimēts “Grand” džekpots.
- Izmaksu tabulas laimesti netiek piešķirti “Lock & Spin” funkcijas laikā.
- “Lock and Spin” funkcijas laikā laimesti tiek piešķirti balstoties uz likmes apmēru, kura aktivizēja šo funkciju.
- 10. Ja “Lock & Spin” funkcijas laikā ir aizpildīts viss spēles laukums, tiek piešķirts “Grand” džekpots.
- Visas balvas, kas ir norādītas uz speciālajiem simboliem, tiek izmaksātas kā papildinājums Džekpotam.

Džekpotu noteikumi



- Spēlē ir 2 progressīvie un 2 statistiskie Džekpoti.
- 0,95% no katras likmes tiek atskaitīti “Grand” un “Major” Džekpota uzkrājumā un iespējamās Džekpotu summas tiek attēlotas uz ekrāna.
- “Minor” un “Mini” džekpoti mainās proporcionāli likmes apmēram.
- “Grand” un “Major” džekpotu starta summas ir 750 EUR/125 EUR. Kad ir laimētājs, šo džekpotu summas atgriežas uz starta pozīcijām.
- Sistēma izslēdz iespēju vairākiem lelotājiem vienlaicīgi iegūt Džekpotu.
- “Grand” un “Major” džekpotiem nav uzkrājuma limita griestu.
- “Major” džekpots tiek piešķirts “Lock and Spin” funkcijas beigās, ja uz speciālā simbolair izkritis “Major”.
- Tikai viens speciālais simbols var saturēt “Major” jebkurā spēles brīdī.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 95.01%

Vienas kombinācijas maksimālais laimests – 900 x likmes vērtība

Grand Jackpot: ~3000 x likmes vērtība

Laimesta biežums ~20%

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimīgajiem simboliem jāatrodas nepārtrauktā līnijā no kreisās uz labo pusi. izņemot Scatter simbolam.
- Scatter laimesti tiek izmaksāti neatkarīgi no to pozīcijas.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais aktīvās izmaksas līnijas laimests.
- Līniju laimesti tiek reizināti ar līniju likmi.

- Scatter simbola laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- Scatter simbolu laimesti tiek pievienoti līniju laimestiem.
- Spēles laikā parādās džekpota monētas.
- 6 vai vairāk sfēras aktivizē Lock and Spin papildfunkciju, kas var novest pie visu džekpotu sasniegšanas.
- Katra jauna savāktā sfēra Lock and Spin laikā atiestata bezmaksas griezienu skaitītāju atpakaļ uz 3.
- Lock and Spin gūtie laimesti tiek izmaksāti beigās, ignorējot visus citus simbolus, izņemot sfēras.

IZMAKSU TABULA

Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 1.00 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas.

 5x € 500.00 4x € 100.00 3x € 10.00 2x € 1.00	 5x € 500.00 4x € 100.00 3x € 10.00 2x € 1.00 SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT 	 5x € 200.00 4x € 40.00 3x € 4.00 2x € 0.50
 5x € 75.00 4x € 10.00 3x € 3.00 2x € 0.50	 6 OR MORE TRIGGER LOCK & SPIN FEATURE	 5x € 75.00 4x € 10.00 3x € 3.00 2x € 0.50
 5x € 15.00 4x € 4.00 3x € 0.50 <i>of a kind</i>		 5x € 10.00 4x € 2.50 3x € 0.50 <i>of a kind</i>

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz

dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.