

SIA „Olybet Latvia”
Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975 Spēles „Cash

Stampede” noteikumi NextGen Gaming spēles

programma

Spēles veids: tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Cilindru un līniju skaits: 5 cilindri ar 243 laimestu kombinācijām.

Spēles laimesta procents: 95,27%

Azartspēlē izmantojamie maksāšanas līdzekļi:

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no: sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus, bankas kartes.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 0.25 kredītpunkti.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 50 kredītpunkti.

Spēles apraksts

Spēles „Cash Stampede” mērķis ir iegūt laimesta simbolu kombinācijas, griežot cilindrus.

Spēle ir paredzēta spēlēšanai izmantojot gan skārienjūtīgas mobilās ierīces – viedtālruņus, planšetdatorus, gan personālo datoru. Spēlējot spēli uz skārienjūtīgām mobilām ierīcēm, pogu novietojums spēles ekrānā var atšķirties no noteikumos aprakstītā.

Likmes kredītpunktu vērtību var izvēlēties spiežot zilās un sarkanās bultiņu pogas ekrāna kreisajā apakšējā stūrī.

Nospiežot „**Max Bet**” (ar monētu simbolu), tiek aktivizēta maksimālā likmes kredītpunktu vērtība.

Kopējā spēles gājiena likme = likmes kredītpunktu vērtība X likme.

Nospiežot zaļu pogu ar „Play” simbolu ekrāna labajā apakšējā stūrī, tiek iegriezti cilindri ar izvēlēto kredītpunktu vērtību.

Gājienu var veikt, izmantojot arī „Autoplay” funkciju. Noklikšķinot uz „Autoplay” pogas (ar diviem bultiņu simboliem) ekrāna labajā apakšējā stūrī, atveras logs ar iespējām. Automātisko gājienu skaitu var izvēlēties ar slaideri, noklikšķinot uz vēlamā automātisko gājienu skaita.

Laimesti tiek aprēķināti saskaņā ar laimestu tabulu. Laimesta kombinācija = likme X kredītpunkta vērtība. Laimestu tabulu var atvērt, nospiežot pogu „i”.

Informācijas lapa:

Nospiežot uz „i”, var piekļūt pie norādēm dažādiem spēles elementiem. Nospiežot bultiņu pogas ekrāna apakšā, iespējams atvērt nākamo/iepriekšējo sadaļu ar informāciju par laimestu kombinācijām.

Nospiežot pogu X ekrāna kreisajā apakšējā stūrī var iziet no informācijas lapas un atgriezties spēlē.

Par izmaksām:

Ja simbols veido laimesta kombinācijas uz vairāk nekā viena cilindra, laimesti tiek saskaitīti un pievienoti kopējam kredītpunktu skaitam.

Laimesta kombinācijām ir jāsākas ar kreiso malējo cilindru un simboliem jāatrodas uz secīgiem cilindriem.

Spēles papildiezīmes

„Wild” simbols

„Wild” simbols (ar tekstu „Cash Stampade”) var izkrist tikai uz 3.cilindra un tas aizvieto jebkuru citu simbolu,

izņemot „Scatter” simbolu, lai veidotu pēc iespējas vērtīgāku laimesta kombināciju.

Ja uz cilindriem izkrīt „Wild” simbols un tas veido laimīgo simbolu kombināciju ar dzīvnieku simboliem, tad tiek aktivizēta „Cash

Stampade” atkārtoto griezienu papildspēle.

„Scatter” simbols

Kā „Scatter” simbols darbojas simbols, uz kura attēlota monēta ar tekstu „Bonus”. Ja pamatspēles laikā izkrīt 3 „Scatter” simboli vienlaicīgi jebkurā pozīcijā uz cilindriem, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle. Ja izkrīt 3 „Scatter” simboli jebkurā pozīcijā uz cilindriem pamatspēles laikā, par tiem tiek saņemts laimests, kas tiek

pievienots kopējam kredītpunktu daudzumam. Par šiem simboliem laimests tiek izmaksāts, pareizinot noteiktu kredītpunktu skaitu ar kopējo likmi.

„Cash Stampade” atkārtoto griezienu papildspēle

Ja uz cilindriem izkrīt „Wild” simbols un tas veido laimīgo simbolu kombināciju ar dzīvnieku simboliem, tad tiek aktivizēta „Cash

Stampade” atkārtoto griezienu papildspēle, kura laikā izkritušie laimīgie simboli paliek izkritušajās vietās un cilindri tiek iegriezti atkārtoti.

Ja pēc atkārtotā griezienu uz cilindriem izkrīt kāds jauns simbols, kas vienāds ar atkārtotos griezienus uzsākušo simbolu, tas arī paliek fiksēts savā pozīcijā un tiek piešķirts vēl viens atkārtots grieziens.

Atkārtotie griezieni beidzas, kas vairs nav izkritis neviens jauns simbols, kas vienāds ar atkārtotos griezienus uzsākušo simbolu.

Atkārtoto griezienu papildspēles beigās tiek izmaksātas tikai visas kombinācijas ar atkārtotos griezienus uzsākušo simbolu.

Papildspēles laikā griezieni tiek veikti ar tādu pat likmi, kāda tā bija papildspēles aktivizēšanas laikā.

Bezmaksas griezienu papildspēle

Ja uz ekrāna vienlaikus izkrīt trīs „Scatter” simboli jebkurā pozīcijā uz cilindriem, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle un spēlētājam tiek piešķirti 8 bezmaksas griezieni.

Papildspēles laikā „Wild” simbols ir fiksēts 3.cilindra vidējā pozīcijā, palielinot iespēju aktivizēt „Cash Stampade” atkārtoto griezienu papildspēli.

Bezmaksas griezienu papildspēles laikā var tik aktivizēti papildus bezmaksas griezieni un „Cash Stampade” atkārtoto griezienu papildspēle.

Papildspēles laikā griezieni tiek veikti ar tādu pat likmi, kāda tā bija papildspēles aktivizēšanas laikā.

Riska papildfunkcija

Spēlētājam ir iespēja riskēt ar pēc griezienu iegūto laimestu un to dubultot vai četrkāršot.

Lai riskētu ar laimestu, pēc veiksmīgā griezienu, kurā iegūts laimests, jānospiež poga ar kāršu mastu

simboliem ekrāna labajā apakšējā stūrī. Spēlētājam tiek dota iespēja atminēt aizklāto kārti – tās krāsu (lai laimestu dubultotu) vai mastu (lai laimestu četrkāršotu).

Ja spēlētājs ir uzminējis kārti krāsu, tas var saņemt dubultotu laimestu. Ja spēlētājs ir uzminējis kārti mastu, tas var saņemt četrkāršotu laimestu. Pēc veiksmīga minējuma spēlētājs var riskēt vēlreiz minēt aizklāto kārti, lai vēlreiz dubultotu vai četrkāršotu laimestu. Ar laimestu var riskēt līdz pat 5 reizēm.

Ja spēlētājam neizdodas atminēt aizklātās kārti krāsu vai mastu, tas zaudē griezienu laimestu un iegūto laimestu.

Pogas:

Poga ar nots attēlu	Ieslēdz / izslēdz spēles skaņas efektus.
i	Atver informācijas sadaļu, kurā aprakstīta spēle un tās dažādas sastāvdaļas.
Bultiņu pogas ekrāna kreisajā apakšējā stūrī	Palielina vai samazina kredītpunktu vērtību.
Max Bet	Aktivizē maksimālo likmes kredītpunktu vērtību.
Auto Play / Stop	Automātiski veic noteiktu gājienu skaitu pēc kārtas./ Beidz automātiskos gājienu.
Poga ar „Play” simbolu	Sāk gājienu.
Gamble	Aktivizē riska papildfunkciju.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, iespējams pārskaitīt naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „**Kase**”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,

- uz bankas karti.

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos. Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”
22.03.2021.