

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Casino Holdem
Kāršu spēle
Ražotājs: Ezugi RO S.R.L

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.50 EUR
Maksimālā likme 500 EUR
Maksimālā likme uz „Bonus” 100 EUR

4. Spēles norise

“Casino Holdem” tiek spēlēts ar vienu kāršu komplektu (52 spēļu kārtis), kas pirms katras spēles tiek samaisīts.

Ir iespēja likt „Bonus” papildus likmi.

Tiek izdalītas divas atklātas kārtis spēlētājam un divas aizklātas kārtis Dīlerim, kā arī trīs atklātas kopīgās kārtis. Jūs varat paaugstināt likmi.

Tiek izdalītas vēl divas kopīgās kārtis.

Spēlētājs un Dīleris izveido labāko 5 kāršu pokera kombināciju, izmantojot 2 pirmās izdalītās kārtis un piecas kopīgās kārtis.

Uzvar stiprākā 5 kāršu kombinācija.

Spēles noteikumi

Likmju Noteikumi

1. Jūs uzliekat sākotnējo "ANTE" likmi.
2. Jūs varat likt „Bonus” papildus likmi. „Bonus” likmi var likt tikai pēc tam, kad uzlikta ANTE likme. „Bonus” papildus likme nav obligāta.
3. Tiek izdalītas divas atklātas kārtis jums, divas aizklātas kārtis Dīlerim un trīs atklātas kopīgās kārtis („Flop” kārtis).
4. Ja jūs vēlaties palikt spēlē (“**Call**”), jūs liekat CALL likmi, un spēle turpinās (CALL likme vienmēr ir divreiz lielāka par sākotnējo ANTE likmi).

5. Ja jūs izvēlaties turpināt (“**Call**”), tiks izmaksāti iespējamie “**Bonus**” laimesti.
6. Ja jūs izvēlaties izstāties (“**Nomest**”), jūs zaudējat visas savas likmes un jebkuru iespējamo “**Bonus**” laimestu.
7. Dīleris izdala vēl 2 papildu kopējās kārtis un parāda savas kārtis.

„Bonus” likmes izmaksu Noteikumi

1. „**Bonus**” likme ir uz kombināciju, ko veido spēlētājam izdalītas 2 kārtis un trīs pirmās atklātās kopīgās kārtis („**Flop**” kārtis).
2. Ja šīs piecas kārtis veido kombināciju Dūžu pāris vai lielāku, „**Bonus**” likme tiks izmaksāta saskaņā ar „**Bonus**” Izmaksu Tabulu spēles beigās.

Piezīme:

Ja jūs izvēlaties izstāties Galvenajā spēlē (“**Nomest**”), jūs zaudējat jebkuru iespējamo “**Bonus**” laimestu.

3. Ja šīs piecas kārtis neveido kombināciju Dūžu pāris vai lielāku, **Bonus**” likme tiek zaudēta un noņemta no spēles laukuma.

Showdown (kāršu atklāšanas) izmaksu Noteikumi

1. Spēlētājs un Dīleris izveido labāko 5 kāršu pokera kombināciju, izmantojot 2 pirmās izdalītās kārtis un piecas kopīgās kārtis.
2. Lai Dīleris kvalificētos, viņam nepieciešams vismaz "4" pāris vai augstāka kombinācija.
3. Ja Dīlerim šādas kombinācijas nav, Dīleris nekvalificējas un spēlētājam tiek atgriezta CALL likme un tiek izmaksāta ANTE likme saskaņā ar Izmaksu Tabulu.
4. Ja Dīleris kvalificējas:
 - Uzvar stiprākā 5 kāršu kombinācija.
 - Ja Dīlerim ir stiprāka kāršu kombinācija, spēlētājs zaudē visas savas likmes (izņemot „**Bonus**” likmi).
 - Ja spēlētāja kombinācija uzvar, CALL likme tiek izmaksāta 1:1 un ANTE likme tiek izmaksāta saskaņā ar izmaksu tabulu.
 - Ja Dīlerim un spēlētājam ir vienāda kāršu kombinācija, to sauc par “**Push**”, spēlētājam tiek atgrieztas CALL likme un ANTE likme.
5. Visiem kāršu mastiem ir vienlīdzīga vērtība.

Spēles vadība



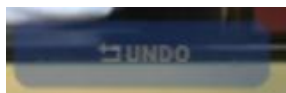
Lai izvēlētos spēles žetona vērtību, klikšķiniet uz žetoniem.

Lai uzliktu likmi, rīkojieties šādi:

Klikšķiniet uz ANTE tik reizes, cik izvēlētās denominācijas žetonus vēlaties uzlikt. Klikšķiniet uz BONUS lauka tik reizes, cik izvēlētās denominācijas žetonus vēlaties uzlikt.



Lai noņemtu likmi, spiediet uz  ikonu un pēc tam uz ANTE vai BONUS lauka.



Lai noņemtu tikai pēdējo likmi, spiediet  pogu.

Likmju likšanas vadības pogas:



Poga **Double**

Klikšķiniet pogu **Double**, lai dubultotu jau uzlikto likmi visās pozīcijās.

Piezīme:

Šī poga ir aktīva tikai tad, ja nespēlējat nevienu spēli



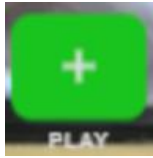
Poga **Rebet**

Klikšķiniet pogu **Rebet**, lai izvēlētos iepriekšējās spēles žetonu likmi un lai sāktu spēli .

Piezīme:

Šī poga ir aktīva tikai tad, ja nespēlējat nevienu spēli.

Spēles vadības pogas:

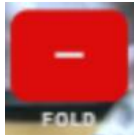


Poga **Play**

Klikšķiniet pogu **Play**, lai liktu CALL likmi.

Piezīme:

Šī poga ir aktīva tikai tad, kad spēlējat.



Poga **Fold**

Klikšķiniet pogu **Fold**, ja vēlaties neturpināt spēli nelikt CALL likmi. Jūs zaudējat ANTE likmi un BONUS likmi un spēle beidzas.

Piezīme:

Šī poga ir aktīva tikai tad, kad spēlējat.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Regulāro izmaksu apraksts

Ja Dīleris nekvalificējas, spēlētājam tiek atgriezta CALL likme un tiek izmaksāta ANTE likme saskaņā ar Izmaksu Tabulu.

Ja Dīleris kvalificējas un spēlētāja kombinācija uzvar, CALL likme tiek izmaksāta 1:1 un ANTE likme tiek izmaksāta saskaņā ar izmaksu tabulu.

Ja Dīleris kvalificējas un Dīlerim un spēlētājam ir vienāda kāršu kombinācija, spēlētājam tiek atgrieztas CALL likme un ANTE likme.

ANTE un „Bonus” likmes izmaksas parādītas Izmaksu Tabulā:

CARD COMBINATIONS	ANTE	BONUS
Royal flush	100:1	100:1
Straight flush	20:1	50:1
Four of a kind	10:1	40:1
Full House	3:1	30:1
Flush	2:1	20:1
Straight	1:1	7:1
Three of a kind	1:1	7:1
Two Pairs	1:1	7:1
Pair of Aces	1:1	7:1
One pair	1:1	-
High card	1:1	-

Ja piecas kārtis, ko veido spēlētājam izdalītas 2 kārtis un trīs pirmās atklātās kopīgās kārtis („Flop” kārtis), veido kombināciju Dūžu pāris vai lielāku, „Bonus” likme tiek izmaksāta saskaņā ar „Bonus” Izmaksu Tabulu spēles beigās.

Piezīme:

Ja jūs izvēlaties izstāties Galvenajā spēlē (“**Fold**”), jūs zaudējat jebkuru iespējamo “Bonus” laimestu.

Pokera kombinācijas :

„ Royal Flush“

Šī ir sekojošo viena mastu kāršu kombinācija: Dūzis, Kungs, Dāma, Kalps un Desmitnieks.

Piemēram:



„Straight Flush“

Šī kombinācija veidojas no piecām secīgām viena mastu kārtīm.

Piemēram:



„Four of a Kind“

Kombinācija veidojas no četrām vienādas vērtības kārtīm.

Piemēram:



„Full House“

Kombinācija veidojas no trim vienādas vērtības kārtīm un divām vienādām citas vērtības kārtīm.

Piemēram:



„Flush“

Kombinācija veidojas no piecām viena masta kārtīm.

Piemēram:



„Straight“

Kombinācija veidojas no piecām secīgām dažāda masta kārtīm.

Piemēram:



„Three of a Kind“

Šī ir trīs vienādas vērtības un jebkuru divu citu kāršu kombinācija.

Piemēram:



„Two Pairs“

Kombinācija veidojas no diviem vienādas vērtības pāriem un jebkuras citas kārts.

Piemēram:



„Pair of ACES“

Šī ir divu Dūžu un jebkuru trīs citu kāršu kombinācija.

Piemēram:



„One Pair“

Šī ir divas vienādas vērtības un jebkuru trīs citu kāršu kombinācija.

Piemēram:



„High card“

Kombinācija, kuras stiprumu nosaka lielākā kārts.

Piemēram:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022