

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Cavemen and Dinosaurs

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Amusnet Interactive Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 40 EUR

Spēles noteikumi

"Cavemen and Dinosaurs" ir piecu ruļļu un 20 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- "Bonus" simbols un bezmaksas griezienu noteikumi
- "Instant Win" noteikumi
- "Jackpot Cards" noteikumi
- "Gamble" funkcija
- "Bonus Buy" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 96,25%.

Vispārējie noteikumi

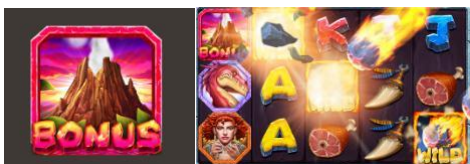
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. “Wild” simbols aizvieto visus simbolus izņemot “Bonus”.

“Bonus” un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Bonus” simbols var parādīties tikai uz 1, 3 vai 5 ruļļa.
2. 3 “Bonus” simboli aktivizē 8 bezmaksas griezienus.
3. Ja bezmaksas spēļu laikā izkrīt vēl 3 “Bonus” simboli, papildus 6 bezmaksas griezieni tiek pievienoti.
4. Funkcijas laikā uz spēļu laukuma lido “Meteor” simboli. Pirms ruļļa apstājas, daži no tiem var uzkrīst uz tiem. Vairāki “Meteor” var uzkrīst uz viena ruļļa.
5. “Meteor” simbols uzkrīt uz “Bonus” simbola bezmaksas spēļu laikā, tiek pievienots 1 bezmaksas grieziens.
6. Kad uz kāda no ruļļiem izkrīt “Meteor” simbols, tas var izveidot “Wild” simbolu un apstādināt rulli.
7. Maksimālais uzkrītušo “Meteor” skaits spēlē ir 15.
8. Bezmaksas griezienus var aktivizēt atkārtoti 9 reizes.
9. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar likmi, ar kuru tos aktivizēja.
10. Funkcijas laikā tiek izmantoti citi ruļļi.
11. Laimests tiek pievienots izmaksas līnijas laimestam.

“Instant Win” noteikumi

1. Spēles laikā nejauši var izskriet dinozauri, kurš nes vairākas olas. Skrienot, tam nejauši izkrīt ola uz spēles laukuma, kura piemēro pamatlikmei vienu no laimesta reizinātājiem – x10 vai x20.
2. Funkcija var aktivizēties tikai pamatspēles laikā.

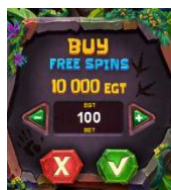
Bonusa spēles “Jackpot kārtis” noteikumi

1. Pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa var tikt uzsākta bonusa spēle “Jackpot kārtis”.
2. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
3. Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
4. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas mastu kārtis.
5. Spēlētājs iegūst atklātajai kārtī atbilstošu džekpotu.
6. Džekpota laimestam netiek piedāvāta “Gamble” funkcija.
7. Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā:





8. Bonusa spēle “Jackpot kārtis” ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt 8 bezmaksas griezienus.
2. Maksa – 100x likmes vērtība.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

“Gamble” funkcijas noteikumi

1. Spēlētājam ir iespēja izmantot “Gamble” funkciju pēc jebkura laimesta, nospiežot uz , vai savākt esošo laimestu un turpināt spēli, nospiežot uz .
2. Spēlētājam ir nepieciešams uzminēt, kādas krāsas kārts tiks atklāta.
3. Kārts apakšā ir parādīts, cik vēl ir palikuši mēģinājumi minēt kārts krāsu.



4. Ja krāsa ir uzminēta pareizi, laimests tiek dubultots, ja krāsa nav pareizā, laimests tiek anulēts.

Izmaksu Noteikumi


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība


Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.



2. Lai paātrinātu gājienu, spiediet uz bultiņām .

- Pirmā bultiņa zaļā nozīmē, ka gājiens tiks griezts normālā ātrumā.
- Divas zaļas bultiņas nozīmē, ka gājiens griezīsies paātrināti.
- Trīs zaļas bultiņas nozīmē, ka gājiens griezīsies ļoti ātrā režīmā.

3. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi. 

Automātiskais vadības režīms .

Tālāk atvērsies **Number of games** (Griezienu skaits) sadaļa. Izvēlies, cik reizes pēc kārtas

ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. 

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas.

	5 • 4 • 3 • 2 •	1500 EGT 500 EGT 100 EGT 10 EGT		40 EGT
				5 • 1000 EGT 4 • 300 EGT 3 • 50 EGT 2 • 5 EGT
				5 • 300 EGT 4 • 60 EGT 3 • 30 EGT
				5 • 80 EGT 4 • 40 EGT 3 • 20 EGT
				5 • 60 EGT 4 • 20 EGT 3 • 10 EGT

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čata, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

11.12.2023