

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Chaos Crew 2

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: HGMT LTD

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Chaos Crew 2" ir piecu ruļļu, 19 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājesimbols "Wild"
- "Bonus" simbols un bezmaksas griezieni
- "Best of Bonus" simbols un uzlabotie bezmaksas griezieni
- "Bonus Buy" funkcija (ja pieejams operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

## Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### Aizstājejsimbola "Wild" noteikumi



1. Pamatspēles laikā "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Bonus" un "Best of Bonus" simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. "Wild" simboliem piemīt laimesta reizinātāju vērtības: x2, x3, x4, x5, x10 vai x20.
3. "Wild" simbola laimesta reizinātājs tiek piemērots laimestam, kurā ietilpst attiecīgais "Wild" simbols.
4. Ja laimīgo kombināciju veido vairāki "Wild" simboli, laimesta reizinātāji savā starpā tiek sareizināti un kopējais reizinātājs tiek piemērots laimestam.



### "Bonus" simbola un bezmaksas griezienu noteikumi

1. Trīs "Bonus" simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
2. Spēlētājam tiek piešķirti 3 griezieni.
3. Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties tikai tukšas pozīcijas un likmju reizinātāji.
4. Bezmaksas griezienu sākumā virs katra ruļļa likmes reizinātājs ir x1.
5. Ja uz spēles laukuma parādās reizinātāja simbols, tā vērtība tiek pievienota attiecīgā ruļļa reizinātājam un griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
6. Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties speciālie simboli:
  - "Sketchy Skull" – pievieno sava ruļļa reizinātājam uz "Sketchy Skull" simbola norādīto vērtību;
  - "Sticky Sketchy Skull" – paliek uz spēles laukuma līdz bezmaksas griezienu beigām un pievieno savu vērtību attiecīgā ruļļa reizinātājam katrā griezienā;
  - "Epic Sketchy Skull" – pievieno savu vērtību visu ruļļu reizinātājiem;
  - "Epic Sticky Sketchy Skull" - paliek uz spēles laukuma līdz bezmaksas griezienu beigām un pievieno savu vērtību visu ruļļu reizinātājiem katrā griezienā;
  - "Cranky Cat" – reizina sava ruļļa reizinātāju ar vērtību, kas ir norādīta uz "Cranky Cat" simbola;
  - "Sticky Cranky Cat" - paliek uz spēles laukuma līdz bezmaksas griezienu beigām un reizina sava ruļļa reizinātāju ar vērtību, kas ir norādīta uz "Sticky Cranky Cat" simbola;
  - "Epic Cranky Cat" – reizina ar savu vērtību visu ruļļu reizinātājus;
  - "Epic Sticky Cranky Cat" - paliek uz spēles laukuma līdz bezmaksas griezienu beigām un reizina ar savu vērtību visu ruļļu reizinātājus katrā griezienā.
7. Iespējamās visu veidu "Sketchy Skull" simbolu vērtības ir 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x un 100x.
8. Iespējamās visu veidu "Cranky Cat" simbolu vērtības ir x2, x3, x4, x5, x10 un x20.
9. Ja bezmaksas griezieni ir aktivizēti ar 4 "Bonus" simboliem, tiek aktivizēti Super bezmaksas griezieni.
10. Super bezmaksas griezienu pirmajā griezienā tiek garantēti vismaz 7 reizinātāju simboli.
11. Bezmaksas griezienu beigās visi reizinātāji, kas atrodas virs ruļļiem, tiek saskaitīti un piemēroti kopējai likmei.



12. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“Best of Bonus” simbola un uzlaboto bezmaksas griezienu noteikumi***



1. Ja uz spēles laukuma parādās 4 “Bonus” simboli un 1 “Best of Bonus” simbols, tiek aktivizēti uzlabotie bezmaksas griezieni.
2. Uzlabotie bezmaksas griezieni piešķir 3 secīgas Super bezmaksas griezienu spēles.
3. Visi laimesti pirms izmaksas tiek uzkrāti.
4. Kad ir izspēlētas visas 3 Super bezmaksas griezienu spēles, spēlētājam tiek piešķirts augstākais no 3 bezmaksas griezienu spēļu laimestiem.

### ***“Bonus Buy” funkcijas noteikumi (ja pieejams operatora konfigurācijā)***

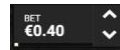


1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlētās opcijas.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

## ***Spēles vadība***

**Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Bet”** izvēlni:



2. Klikšķiniet uz **“Start”**:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### ***Automātiskais vadības režīms:***

- Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Stop on special feature win**. Apstādināt automātisko režīmu, ja ir laimēta bonuss funkcija.
- Sadaļa **Loss Limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **Single Win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.

## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

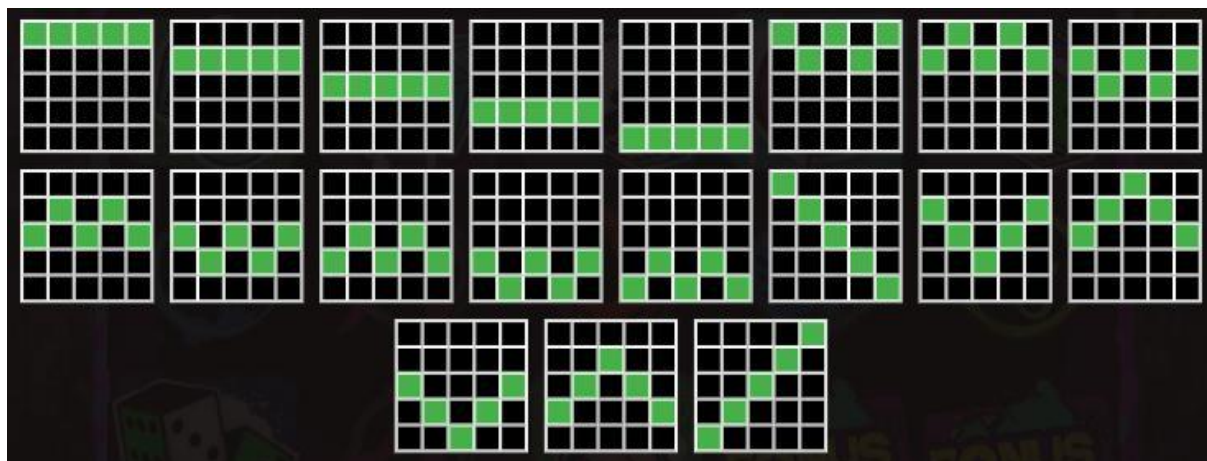
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā ruļļa.

Regulārās Izmaksas ar kopējo griezienu likmi 1.00€ parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:

	5 €2.00 4 €0.50 3 €0.10		5 €2.00 4 €0.50 3 €0.10		5 €2.00 4 €0.50 3 €0.10		5 €2.00 4 €0.50 3 €0.10		5 €2.00 4 €0.50 3 €0.10
	5 €5.00 4 €2.00 3 €0.50		5 €5.00 4 €2.00 3 €0.50		5 €7.50 4 €3.00 3 €1.00		5 €7.50 4 €3.00 3 €1.00		5 €10.00 4 €5.00 3 €2.00
			5 €20.00						

### Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čata, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

29.09.2023