

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Chicken Fox

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: NextGen Gaming Pty Ltd

Spēles norise

“Chicken Fox” ir 3 x 5 celiņu tiešsaistes spēļu automāts ar 30 likmju veidiem, 25 līnijām un bezmaksas spēļu bonusu. Pamatspēlē ir jāiegūst laimējušo simbolu kombinācija ar vienādiem simboliem uz vismaz 1., 2. un 3. celiņa. Galīgā laimesta summa ir atkarīga no uz spēles likto monētu skaita un iegūtās laimējušo simbolu kombinācijas. Vidējā teorētiskā ieguldīto līdzekļu atmaksāšanās spēlētājam (RTP) ir 95,49 % apmērā.

Laukā “Laimēts” ir parādīts laimests kredītvienībās.

Jūs varat izmantot atstarpes taustiņu, lai grieztu celiņus.

Līnijas likmei izvēlēties opciju “Kredīta vērtība” (likmes reizinātājs) x 30.

Laimestu tabulā norādītās summas ir fiksētas, un balvas tiek sareizinātas ar likmes reizinātāju.

Bezmaksas spēļu laimesti tiek pieskaitīti laimestiem, kas redzami skaitītājā ar nosaukumu LAIMĒTS.

SPĒLES NOTEIKUMI

NOTEIKUMI

- 30 monētas tiek izspēlētas 25 līnijās.
- Saimnieces simbols ir AIZSTĀJĒJSIMBOLS un aizstāj visus simbolus, izņemot zelta olas simbolu.
- Visi laimesti tiek aprēķināti sākot no pirmā kreisās puses celiņa un izmaksāti par secīgiem celiņiem no kreisās uz labo pusi; tas neattiecas uz izkaisīto simbolu, par kuru izmaksas notiek jebkurā vietā.
- Tiek izmaksāts tikai katras atlasītās izmaksu līnijas lielākais laimests.
- Izmaksu līnijas laimesti tiek sareizināti ar likmes reizinātāju.
- Izkaisīto simbolu laimesti tiek sareizināti ar izspēlēto līniju skaitu un likmes reizinātāju.
- Dažādu izmaksu līniju laimesti tiek sasummēti.
- Izkaisīto simbolu laimesti tiek pievienoti izmaksas līniju laimestiem.
- Izmaksas notiek atbilstoši izmaksu tabulai.

- Vis laimesti, izņemot IZKAISĪTO simbolu laimestus, uz izvēlētajām izmaksu līnijām.
- 3, 4 vai 5 zelta olas simboli ierosina attiecīgi 8, 15 vai 30 bezmaksas spēles.
- Fox un Fox2 simboli ir WILD aizstājējsimboli un bezmaksas spēļu laikā aizstāj visus vistas simbolus (tie nevar aizstāt viens otru).
- Lapsas var ķert vistas un baltās olas tikai bezmaksas spēļu laikā.
- Lapsas ķer vistas, un laimētās balvas tiek pieskaitītas jūsu galīgajam laimestam.
- Lapsas ķer baltās olas, lai piešķirtu 1, 2, 3 vai 5 bezmaksas spēli(-es).
- Jebkurš lapsas simbols bez vistas vai olas simbola piešķir bezmaksas spēli(-es).
- Laimestus uz jebkuras līnijas ar Fox2 simbolu izmaksā divkārtšā apmērā.
- Ja noķerts cālis vai ola, jebkuru laimestu ar Fox2 simbolu izmaksā divkārtšā apmērā.
- Fox2 simbols dubulto ar baltās olas simbolu piešķirto bezmaksas spēļu skaitu.
- Bezmaksas spēles izspēlē uz ierosinātajām līnijām ar to pašu likmi.
- Bezmaksas spēles nevar ierosināt atkārtoti.
- Darbības disfunkcija anulē visas izmaksas un spēles.

Kā spēlēt

1: Izvēlieties LIKMI

2: GRIEZT

SPĒLES GALVENĀ EKRĀNA POGAS:



Likme: Spēles likmi var regulēt ar pogām (UZ AUGŠU) un (UZ LEJU). Ar pogu “Maks. likme” (monētas ikona) automātiski atlasa maksimālo likmi.



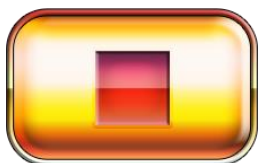
Griezt: Iegriež celiņus.



AUTOMĀTISKĀ SPĒLE: Ar šo pogu spēlētājs var regulēt automātiskās spēles iestatījumus.



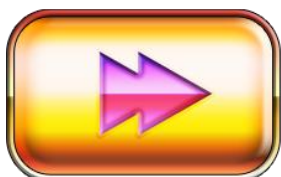
Automātiskā spēle: Tā ļauj automātiski izspēlēt vairākas secīgas pamatspēles ar noteiktu skaitu griezienu. Griezienu skaits variē no 0 līdz 100.



Apturēt: Ar šo pogu spēlētāji var uzreiz apturēt celiņus, lai apskatītu galīgos rezultātus.



APTURĒT AUTOMĀTISKO SPĒLI: Tiklīdz sāka automātiskā spēle, poga GRIEZT pārvēršas par pogu APTURĒT AUTOM. SPĒLI, un uz pogas APTURĒT ir redzams atlikušo automātisko griezienu skaits.



Turpināt: Kad bezmaksas spēļu laikā parādās šī poga, tā ļauj spēlētājiem pāriet pie nākamās spēles.



SĀKUMS: Šī poga ļauj piekļūt kazino izvēlnei.



IESTATĪJUMI: Lapā IESTATĪJUMI ir pieejamas opcijas LIKME un AUTOMĀTISKĀ SPĒLE.

IESTATĪJUMU LAPAS POGAS:



Līnijas: Šajā spēlē ir 25 fiksētas līnijas.



LIKME: Ar šo pogu var noregulēt likmi. LIKMI var palielināt vai samazināt ar slīdni.



AUTOMĀTISKĀ SPĒLE: Izmantojot šo pogu, var izspēlēt vairākas secīgas pamatspēles. Jūs varat palielināt vai samazināt automātisko griezienu skaitu ar slīdni. Pieejami 0, 5, 10, 15, 20, 25, 30, 40, 45, 50, 55, 60, 65, 70, 75, 80, 85, 90, 95 un 100 automātiskie griezieni.



INFORMĀCIJA: Ļauj noskaidrot laimējušajām simbolu kombinācijām atbilstošos laimestus. Te atradīsiet arī spēles noteikumus.



IZSLĒGT SKAŅU: Ar šo pogu var izslēgt visus spēles skaņas efektus.

Visi jūsu spēles dati ir parādīti šādos laukos:

Atlikums: Parāda kopējo atlikumu.

Laimests: Parāda griezienu laikā laimēto summu.

Kopējā likme: Kopējā uz spēles liktā summa. To veido likme, kas sareizināta ar 30 kredītvienībām.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

08.05.2022.