

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Cleocatra

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

“Cleocatra” ir piecu ruļļu un 40 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizvietotājsimbols
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni
- Atkārtotie griezieni
- “Bonus Buy” opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi sākot ar pirmo rulli.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

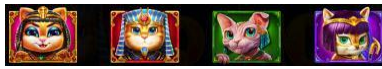
“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.
2. “Wild” simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās “Wild” simbols, uz tā tiek norādīts reizinātājs x2 vai x3, kas tiek piemērots laimīgajai kombinācijai, kuras daļa ir attiecīgais “Wild” simbols.
4. Ja laimīgo kombināciju veido vairaki reizinātāji, tie tiek saskaitīti savā starpā.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Trīs un vairāk “Scatter” simboli izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās 5x no likmes apmēra.
3. 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli aktivizē 8, 12 vai 16 bezmaksas griezienus attiecīgi.
4. Bezmaksas griezienu laikā visi “Wild” simboli, kas parādās uz spēles laukuma, paliek fiksēti savās vietās kopā ar piešķirto reizinātāju līdz bezmaksas griezienu beigām.
5. Ja kāds no  simboliem pilnība aizpilda 1.rulli, spēlētājam tiek papildus piešķirti +2 bezmaksas griezieni.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Atkārtoto griezienu noteikumi

1. Pamatspēles laikā, ja kāds no  simboliem pilnība aizpilda 1.rulli, var tikt aktivizēta atkārtotā griezienu funkcija.
2. Visi šī paša veida simboli un “Wild” simboli paliek fiksēti savās vietās un pārējie ruļļi griežās atkārtoti līdz vismaz viena laimīga kombinācija izveidojas ar simboliem, kas ir aizpildījuši 1.rulli.

“Bonus Buy” funkcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt atkārtoto griezienu spēles raundu.
2. Maksa – 100x likmes vērtība.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet “**Total BET**” izvēlni. 
2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
 - Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]












Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kreītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.









































Izmaksas ar līnijas likmi 0.60 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

| | | | | | |
|---|---|---|--|---|---|
|  |  |  |  |  |  |
| 5 - \$12.00 4 - \$3.00 3 - \$0.90 | 5 - \$7.50 4 - \$2.25 3 - \$0.75 | 5 - \$4.50 4 - \$1.20 3 - \$0.45 | 5 - \$3.00 4 - \$0.75 3 - \$0.30 | 5 - \$2.25 4 - \$0.45 3 - \$0.21 | 5 - \$1.50 4 - \$0.30 3 - \$0.15 |
|  |  |  |  |  | |
| 5 - \$0.90 4 - \$0.18 3 - \$0.09 | 5 - \$0.90 4 - \$0.18 3 - \$0.09 | 5 - \$0.60 4 - \$0.15 3 - \$0.06 | 5 - \$0.60 4 - \$0.15 3 - \$0.06 | 5 - \$0.60 4 - \$0.15 3 - \$0.06 | |

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

| | | | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|---|--|--|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | | | | | | |
| 6  | 7  | 8  | 9  | 10  | | | | | | |
| 11  | 12  | 13  | 14  | 15  | | | | | | |
| 16  | 17  | 18  | 19  | 20  | | 26  | 27  | 28  | 29  | 30  |
| 21  | 22  | 23  | 24  | 25  | | 31  | 32  | 33  | 34  | 35  |
| | | | | | | 36  | 37  | 38  | 39  | 40  |

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

23.08.2022.