

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Clover Lady

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Wazdan Holding Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

“Clover Lady” ir sešu ruļļu un 10 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols "Wild"
- “Direwolf” simbols
- “Bonus” simbols un “Clover Jackpot” bonuss spēle
- “Bonus Buy” funkcija
- “Cash Drop” papildfunkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

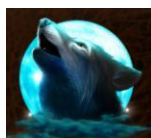
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbolu "Wild" noteikumi



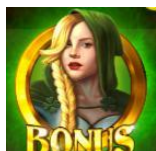
1. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Bonus" un "Direwolf" simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

"Direwolf" simbola noteikumi



1. "Direwolf" simbols reizina laimestu x1,5.
2. Ja uz ruļļiem parādās vairāki "Direwolf" simboli, katrs nākamais simbols palielina kopējo laimesta reizinātāju par 0,5.

"Bonus" simbola un "Clover Jackpot" bonuss spēles noteikumi



1. Spēle tiek izspēlēta uz 18 ruļļiem.
2. Visi "Bonus" un "Direwolf" simboli tiek nobloķēti bonuss spēles laikā.
3. "Bonus" simboli var parādīties jebkurās pozīcijās uz ruļļiem, bet tie tiek pārvietoti uz vidējās rindas.
4. "Direwolf" simbols var parādīties tikai uz augšējās vai apakšējās rindas.
5. Spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
6. Katrs "Bonus" vai "Direwolf" simbols, kas parādās uz ruļļiem, atjauno griezienu skaitu uz 3.
7. Bonuss spēlē beidzas, kad visi griezieni tiek izmantoti vai ja visas ruļļu pozīcijas tiek aizpildītas.
8. Kad bonuss spēle beidzas, laimests tiek izmaksāts balstoties uz "Bonus" simbolu skaitu un tiek reizināts balstoties uz "Direwolf" simbolu skaitu.
9. "Direwolf" simbols reizina laimestu x1,5.
10. Ja uz ruļļiem atrodas vairāki "Direwolf" simboli, katrs nākamais simbols palielina kopējo laimesta reizinātāju par 0,5.
11. Maksimālais laimesta reizinātājs, savācot 12 "Direwolf" simbolus ir x7.
12. Savācot 6 "Bonus" simbolus un 12 "Direwolf" simbolus, tiek izmaksāts maksimālais laimests 3500x likmes vērtība.
13. Bonuss spēle tiek izspēlēta ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tika aktivizēta.

“Bonus Buy” funkcijas noteikumi



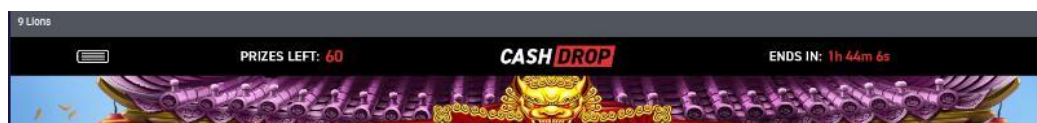
1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt bonuss spēli.



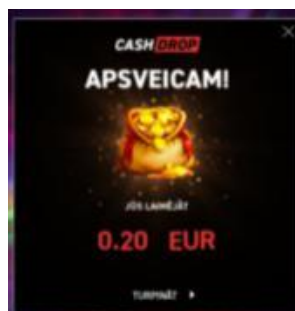
2. Maksa – 55x likmes vērtība.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

“Cash Drop” papildfunkcijas noteikumi

1. “Cash Drop” papildfunkcija ir pieejama tikai pamatspēles laikā.
2. Papildfunkcijas darbības periods un laimestu skaits tiek attēlots spēles logā:



3. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles grieziena laikā.
4. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem:



5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena grieziena ietvaros.

Izmaksu Noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

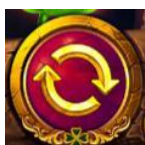
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Sadaļa **Number of games** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
2. Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Jebkura laimesta gadījumā.
 - Laimējot Bonuss spēli.
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
 - Ja jūsu kredīts palielinās par...
 - Ja jūsu kredīts samazinās par...

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.10 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

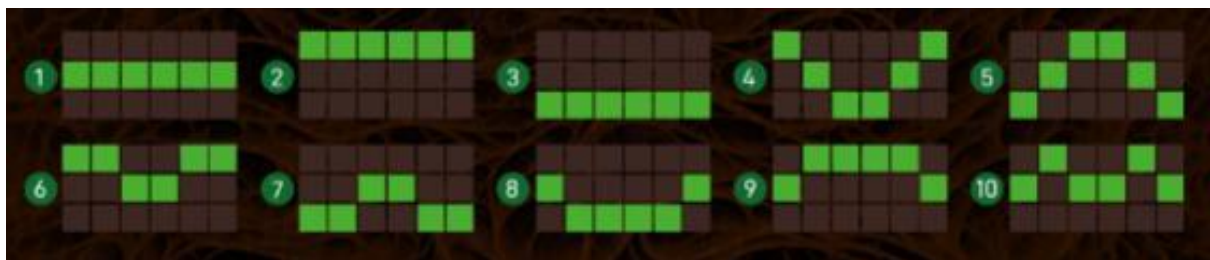
6x 10.00 FUN	6x 3.00 FUN	6x 2.00 FUN	6x 1.00 FUN	6x 0.60 FUN
5x 4.00 FUN	5x 1.00 FUN	5x 0.50 FUN	5x 0.40 FUN	5x 0.30 FUN
4x 1.50 FUN	4x 0.50 FUN	4x 0.30 FUN	4x 0.20 FUN	4x 0.16 FUN
3x 0.30 FUN	3x 0.20 FUN	3x 0.10 FUN	3x 0.10 FUN	3x 0.08 FUN

6x 0.50 FUN	6x 0.30 FUN	6x 0.24 FUN	6x 0.20 FUN
5x 0.24 FUN	5x 0.18 FUN	5x 0.12 FUN	5x 0.10 FUN
4x 0.12 FUN	4x 0.10 FUN	4x 0.06 FUN	4x 0.04 FUN
3x 0.04 FUN	3x 0.04 FUN	3x 0.02 FUN	3x 0.02 FUN

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

05.09.2022.