


## Spēļu automātu video spēles Codex of Fortunes noteikumi

### 1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

### 2. Spēles nosaukums un veids:

|  |   |
|--|---|
| Spēles nosaukums                                 | <i>Codex of Fortunes</i>  |
| Spēles veids                                     | Video sloti (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros)   |
| Cilindra veids                                   | Kustīgie cilindri   |
| Cilindri, līnijas                                | 5 cilindri, 4 rindas, 40 izmaksu līnijas (fiksētas)   |
| Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu | <br><i>NetEnt Product Services Ltd.</i> |

### 3. Spēles dalības maksa (likme):

|                        |      |
|------------------------|------|
| Min likmes vērtība (€) | 0.20 |
| Max likmes vērtība (€) | 100  |

### 4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.20, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

### 5. Spēles norise:

#### “Wild” simbols

- “Wild” simbols ir aizstājsimbols un tas aizstāj visus simbolus, izņemot “Scatter”, “Key” un “+10” simbolus.

#### “Fortune Wins” funkcija

- “Fortune Wins” funkcija tas ir bonusa laimests ar 7 līmeņiem un 5 soļiem katrā.
- “Fortune Wins” funkciju iespējams aktivizēt, krājot simbolus uz ruļļiem.
- Kad sākas “Re-spin” grieziens vai bezmaksas griezieni, spēlētājs uzsāk no pirmā soļa.
- Spēlētājs krāj simbolus, kas izkrita uz ruļļiem, aizpildot skaitītāju ar savāktiem simboliem.
- Ja “Re-spin” griezienu vai bezmaksas griezienu laikā uz ruļļiem nokļūst “Key” simbols, spēlētājam tiek piešķirta atslēga, kas palielinā “Fortune Wins” līmeni.

- Visi laimesti no "Fortune Wins" tiek palielināti, ieskaitot uzvaru no sasniegtā soļa.
- Pēc "Re-spin" griezienu un bezmaksas griezienu beigām tiek piešķirts "Fortune Wins" sasniegtais laimests:

| •      | Level 7 | Level 6 | Level 5 | Level 4 | Level 3 | Level 2 | Level 1 |
|--------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| Step 5 | 10000x  | 5000x   | 2000x   | 1000x   | 400x    | 200x    | 150x    |
| Step 4 | 2000x   | 1000x   | 500x    | 300x    | 150x    | 100x    | 50x     |
| Step 3 | 500x    | 400x    | 200x    | 100x    | 50x     | 40x     | 20x     |
| Step 2 | 300x    | 200x    | 100x    | 50x     | 30x     | 20x     | 10x     |
| Step 1 | 100x    | 75x     | 50x     | 30x     | 20x     | 10x     | 5x      |

### "Re-Spins" grieziens

- Ja uz spēles laukuma, 1ā, 3ā un 5ā ruļļa izkrit divi "Scatter" simboli, veidojot kombināciju uz izmaksas līnijas, tiek piešķirti "Re-spin" griezieni (bezmaksas grieziens) un aktivizē "Fortune Wins" funkciju.
- Ja uz spēles laukuma, 1ā, 3ā un 5ā ruļļa izkrit trīs "Scatter" simboli, veidojot kombināciju uz izmaksas līnijas, tiek piešķirts viens "Re-spin" grieziens un aktivizē bezmaksas griezienus ("re-spin" būs izspēlēti no sākuma).
- "Re-Spin" griezienu laikā uz ruļļiem parādās tikai kolekcionējamie simboli un "Key" simbols.
- Visi savācamie simboli, kas piedalās laimesta kombinācijā, kas aktivizēja "Re-spin" griezienus, un visi kolekcionējamie simboli, kas izkrita uz ruļļiem "re-spin" griezienu laikā, paliek uz ruļļiem līdz "Re-spin" griezienu beigām.
- "Re-spin" griezienos visi savāktie simboli tiek savākti, lai aizpildītu "Fortune Wins" skaitītāju.
- Katru reizi, kad skaitītāju aizpilda 5 pozīcijas skaitītāja, spēlētājs pavirzās par vienu soli uz augšu "Fortune Wins" skaitītāja.
- "Key" simbols, kas nolaižas jebkur uz 5. ruļļa, apbalvo atslēgu, kas paaugstinā līmeni.
- Visi laimesti no "Fortune Wins" tiek palielināti, ieskaitot uzvaru no sasniegtā soļa.
- "Re-spin" griezieni beidzas, ja "Re-spin" griešanās laikā uz ruļļiem nenonāk "Key" simboli vai kolekcionējami simboli vai ja tiek savākti tikai 20 kolekcionējami simboli.
- "Re-spin" griezieni tiek spēlēti ar tādu pašu likmi kā kārta, kas aktivizēja "Re-spin" griezienus.

### "Save the Keys" opcija

- "Re-Spins" funkcijas beigās, ja spēlētājs "Re-Spins" laikā ir ieguvis kādas atslēgas, viņam tiek piedāvāta izvēle šīs atslēgas saglabāt.
- Ja spēlētājs izvēlas nesaglabāt atslēgas, viņam tiek piešķirta "Fortune Wins" funkcijas laikā sasniegtā uzvara un viņš nepatur nevienu atslēgu.
- Ja spēlētājs izvēlas saglabāt atslēgas, "Fortune Wins" funkcijas līmenis tiek atiestatīts uz 1, viņam tiek piešķirta uzvara no sasniegtā soļa un spēlētājs saglabā uzvarētās atslēgas.

- Saglabātās atslēgas tiek glabātas ar derības vērtību, un tās var izmantot bezmaksas griezienu sākumā jebkurā brīdī.
- Ikreiz, kad spēlētājs maina spēles likmi, saglabāto atslēgu skaits tiek atiestatīts.
- Ikreiz, kad spēlētājs maina spēles likmi uz likmi, kurā viņš iegūvis atslēgas, saglabātās atslēgas tiek atjaunotas.

### Bezmaksas griezieni

- Ja uz spēles laukuma, 1ā, 3ā un 5ā ruļļa, izkrit trīs “Scatter” simboli, aktivizējas bezmaksas griezieni un “Fortune Wins” funkcija.
- Ja uz spēles laukuma, 1ā, 3ā un 5ā ruļļa izkrit trīs “Scatter” simboli, veidojot kombināciju uz izmaksas līnijas, tiek piešķirts viens “Re-spin” grieziens un aktivizē bezmaksas griezienus (“re-spin” būs izspēlēti no sākuma).
- Ja spēlētājam ir saglabātas atslēgas, pirms bezmaksas griezienu sākuma viņam tiek piedāvāta izvēle izmantot saglabātās atslēgas, lai palielinātu “Fortune Wins”.
- Ja spēlētājs nolemj izmantot saglabātās atslēgas, visas viņu saglabātās atslēgas, kas nepārsniedz 3, tiek izmantotas “Fortune Wins” līmeņa paaugstināšanai.
- Ja spēlētājam ir vairāk nekā 3 saglabātas atslēgas, tiek izmantotas 3 atslēgas un pārējie paturēti.
- Ja spēlētājs nolemj neizmantot saglabātās atslēgas, viņš saglabā visas saglabātās atslēgas.
- Pēc lēmuma pieņemšanās, vai izmantot saglabātās atslēgas, vai arī, ja spēlētājam nav saglabātu atslēgu, viņi aptur trīs līmeņu bezmaksas griezienu riteni.
- Kad bezmaksas griezienu ritenis apstājas, tā līmeņu pozīcija nosaka laimēto bezmaksas griezienu skaitu, kolekcionējamo simbolu bezmaksas griezienos un uzvarēto atslēgu skaitu.
- Bezmaksas griezienu skaits, kas aktivizēts uz bezmaksas griezienu rata, ir no 7 līdz 13.
- Bezmaksas griezienu kolekcionējamais simbols ir viens no vidējas vai zemas vērtības simboliem.
- Laimēto atslēgu skaits ir 0, 1 vai 2.
- Sākotnējais “Fortune Wins” līmenis bezmaksas griezienos ir 2, un “Fortune Wins” tiek palielināts uz soli par katru saglabāto atslēgu, ko spēlētājs izmantojis, un par katru atslēgu, kas iegūta no “Free Spins Wheel” rata.
- Bezmaksas griezienos tiek savākti visi uz ruļļiem nolaižamie simboli, lai aizpildītu “Fortune Wins” skaitītāju.
- Īpašais “+10” savācamais simbols, kas nolaižas jebkur uz 2. ruļļa, papildina skaitītāju par 10.
- Katru reizi, kad skaitītāju aizpilda uz 20 pozīcijām, spēlētājs pārvietojas par vienu soli uz augšu “Fortune Wins”.
- Atslēgas simbols, kas nolaižas jebkur uz 5. ruļļa, apbalvo ar atslēgu, kas paaugstina līmeni.
- Visi laimesti no “Fortune Wins” tiek palielināti, ieskaitot uzvaru no sasniegtā soļa.
- Bezmaksas griezienu laikā katrs “Scatter” simbols, kas nolaižas uz 1., 3. vai 5. ruļļa, piešķir vēl vienu bezmaksas griezienu.
- Bezmaksas griezieni tiek spēlēti ar tādu pašu likmi kā kārtā, kas aktivizēja bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu beigās kopējais laimests no bezmaksas griezieniem un veiksmes laimestiem tiek pievienots visiem uzvarām no kārtas, kas aktivizēja bezmaksas griezienus.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) 96,1%  
Maksimālais laimests pamata spēlē - 10000 x likmes vērtība

#### IZMAKSAS NOTEIKUMI GALVENAJĀ SPĒLĒ

- Likmes ieguvumus izmaksā, ja tie ir sākot no kreisā vistālākā cilindra līdz tālākajam cilindram labajā pusē.
- Laimests vienā likmē ir vienāds ar Izmaksu tabulā norādīto vērtību, to reizinot ar likmes līmeni.
- Laimests vienā likmē ir vienāds ar ieguvumu monētās reizināts ar monētas vērtību.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais ieguvums vienā likmē.
- Tiek pievienoti tādi paši laimesti dažādās likmēs.

|   |
|---|
| Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju <b>LEVEL</b> .   |
| Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju <b>COIN VALUE</b> .  |
| <b>COINS</b> norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.  |
| <b>AUTOPLAY</b> spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.   |
| <b>MAX BET</b> spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz <b>MAX BET</b> divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī. |

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

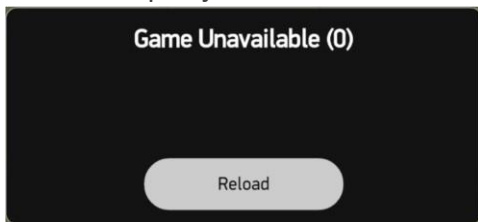
9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

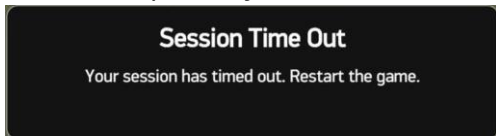
10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums par kļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un atsākt spēli. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam

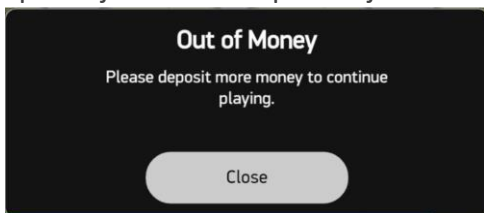
“nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja “ir beigusies nauda,” parādīsies ziņojums par “naudas beigšanos” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka “spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas.”