

## Spēļu automātu video spēles COINS OF EGYPT noteikumi

### 1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

### 2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Coins of Egypt</i> (spēle HTML5 darbvirsmā)
Spēles veids	Video sloti
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	5 cilindri, 3 rindas, 20 likmju līnijas (fiksētas)
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>NetEnt Product Services Ltd.</i>


### 3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	200
Nominālās monētas vērtības (€)	0.01 – 1

### 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.20, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

### 5. Spēles norise:

 <p>Coin Collected</p>	<h4>Pharaoh Coins Win papildfunkcija</h4> <ul style="list-style-type: none"><li>• Pamatspēles laikā katrā griezienā uz pirmā, otrā un trešā ruļļa tiek liktas 1 – 3 monētas ar vērtībām, kas svārstās no 2 līdz 15.</li><li>• Pamatspēles laikā, kad Collect simbols nolaižas uz piektā ruļļa, visas redzamās monētas tiek savāktas un pievienotas attiecīgās kārtas vinnestam neatkarīgi no likmju līnijām.</li><li>• Atšķirībā no citiem monētu vinnestiem, Pharaoh monētu vinnesta opcijas laikā vinnesti netiek izmaksāti par likmju līnijām.</li><li>• Visas savāktās monētas šīs papildus opcijas laikā tiek pievienotas kopējam attiecīgās spēles kārtas vinnestam.</li></ul>
---	--



### Free Spins start



### Chest Seal symbol



### Free Spins ends

### Free Spins papildfunkcija

- bezmaksas griezienu spēle tiek aktivizēta, kad pamatspēles laikā spēles laukumā uz pirmā, trešā un piektā ruļļa parādās trīs Scatter simboli.
- Bezmaksas griezienu sākumā katrā lādē tiek ievietotas monētas, kas atrodas ruļļos brīdī, kad tiek sākta attiecīgā spēles kārtā un aktivizēti bezmaksas griezieni.
- Katra bezmaksas griezienu laikā līdz 3 monētām (katra uz viena ruļļa) var parādīties uz pirmā, otrā un trešā ruļļa.
- Monētas, kas parādās uz pirmā ruļļa bezmaksas griezienu laikā, tiek ievietotas pirmajā lādē, uz kuras redzams rubīna zīmogs un ērgļa simbols. Monētu vērtības svārstās no 2 līdz 4 likmēm, kas veiktas uz attiecīgo spēles kārtu.
- Monētas, kas parādās uz otrā ruļļa bezmaksas griezienu laikā, tiek ievietotas otrajā lādē, uz kuras redzams smaragda zīmogs un čūskas simbols uz tā. Monētu vērtības svārstās no 2 līdz 5 likmēm, kas veiktas uz attiecīgo spēles kārtu.
- Monētas, kas parādās uz trešā ruļļa bezmaksas griezienu laikā, tiek ievietotas trešajā lādē, uz kuras redzams zelta zīmogs un kaķa simbols uz tā. Monētu vērtības svārstās no 4 līdz 10 likmēm, kas veiktas uz attiecīgo spēles kārtu.
- Spēlē ir simbols, kas apzīmē visas trīs lādes, kas nolaižas tikai uz piektā ruļļa.
- Bezmaksas griezienu laikā katrā griezienā ir iespējams savākt vienu zīmogu, kas tiek ievietots tam atbilstošajā lādē.
- Katrai lādei, kas redzama zem ruļļiem, ir redzamas trīs rozetes, kas bezmaksas griezienu sākumā ir tukšas. Kad viens no trīs zīmogu simboliem parādās piektajā rullī, tam tiek pievienota atbilstošā lāde un viena no rozetēm tiek aizpildīta (tajā parādās spīdīgs zīmogs).
- Brīdī, kad tiek savākti trīs vienādi zīmogi (kas

	<p>nolaižas uz piektā ruļļa), bezmaksas griezieni beidzas un spēlētājs saņem attiecīgās lādes, kuras zīmogi ir sakrāti, saturu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bezmaksas griezienu laikā ir iespējams vinnēt tikai vienas lādes saturu.</li> <li>• Bezmaksas griezienu laikā kopējais bezmaksas griezienu vinnests tiek pievienots kopējās attiecīgās kārtas vinnestam.</li> <li>• Papildus bezmaksas griezienus bezmaksas griezienu spēles laikā nav iespējams vinnēt.</li> </ul>
--	--

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) 96.97%

<p><b>LAIMESTU BIEŽUMS</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kopējais laimestu biežums 28.5%</li> </ul>	<p><b>IZMAKSA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Galvenā spēle: 30 000/30 000 € monētas uz vienu likmi</li> </ul>
--	---

#### LAIMESTU SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Vinnesti tiek izmaksāti atkarībā no izvēlētās izmaksu līnijas un likmju ceļiem.
- Bezmaksas griezienu beigās jebkuri vinnesti, kas gūti šo griezienu laikā, tiek pievienoti regulārajiem vinnestiem, kas gūti par attiecīgo griezienu.
- Likmes līnijas un likmes ceļa vinnesti ir monētas, kuru vērtība ir vienāda ar izmaksu tabulā norādīto vērtību, kas tiek sareizināta ar likmes līmeni.
- Likmes līnijas un likmes ceļa vinnests ir vienāds ar vinnēto monētu reizinājumu ar monētu vērtību.
- Tiek izmaksāts tikai viens lielākais vinnests par aktivizēto likmes līniju un likmes ceļu.
- Likmes līnijas un likmes ceļi vinnē tikai tad, ja vinnestu veidojošie simboli ir sakārtojušies virzienā no kreisās uz labo pusi.
- Vinnestiem tiek pievienoti vinnesti, kas rodas vienlaicīgi uz dažādām likmju līnijām un likmju ceļiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

#### IZMAKSU TABULA

- Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksu līnijas, tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksu līnijas.
- Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Par Wild simbola vinnestiem tiek izmaksāta lielākā iespējamā vinnesta vērtība uz izmaksu līnijas.

 5 1500 4 150 3 30	 5 750 4 120 3 25	 5 500 4 80 3 25	<b>WILD SYMBOL</b>  5 3000 4 300 3 50
 5 400 4 70 3 20	 5 300 4 60 3 20		
 5 250 4 50 3 15	 5 200 4 40 3 10	 5 150 4 35 3 10	<b>SCATTER</b> 
 5 120 4 30 3 5	 5 100 4 25 3 5		

**WILD SIMBOLS** aizstāj visus simbolus, izņemot Scatter simbolu, Chest Seal simbolu un Collect simbolu.

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **LEVEL**.

Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **COIN VALUE**.

**MONĒTAS** norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.

**AUTOPLAY** spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.

**MAX BET** spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz **MAX BET** divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

IZMAKSU LĪNIJAS (20 fiksētās līnijas)

WINNING BET LINES

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

## 7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

## 8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

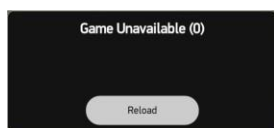
Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

## 9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

## 10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums parkļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.

#### Session Time Out

Your session has timed out. Restart the game.

Ja "ir beigusies nauda," parādīsies ziņojums par "naudas beigšanos" un spēle kļūs "nepieejama," kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.

#### Out of Money

Please deposit more money to continue playing.

Close

Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka "spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas."

SIA „Olybet Latvia”  
19.03.2021.