

## Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

### Cops 'N' Robbers

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

### Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.01 EUR

Maksimālā likme 45 EUR

### Spēles norise un noteikumi

„Cops 'N' Robbers“ ir 5 ruļļu, 3 rindu, 1 - 9 izmaksas līniju spēļu automāts.

- Spēlē ir 3 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājēj simbols, bezmaksas griezieni un "Gamble", jeb dubultošanas funkcija.
- Aizstājēj simbols aizstāj jebkuru no spēles simboliem izņemot "Scatter" simbolu.
- Lai šis simbols kalpotu kā aizstājēj simbols, tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.



- Laimesti no kombinācijām, kas ietver aizstājēj simbolu tiek dubultoti.
- Jebkur uz spēles lauka parādoties vismaz 3 "Scatter" simboliem tiek aktivizēta pakalpojuma bezmaksas griezienu bonusa spēle.



- Bezmaksas griezieni turpinās visu pakalpojuma laiku un to laikā ar bultām uz ekrāna jāizvairās no ierobežojumiem uz ceļa.
- Ja bonusa spēles beigās ir izdevies aizbēgt no policijas bezmaksas griezienu laikā iegūtie laimesti tiek dubultoti.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bonusa spēlei iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai spēles bilancei.

- Pēc laimesta pamatspēlē un brīvspēlē spēlētājs var mēģināt divkāšot, vai četrkāšot iegūto laimestu, nospiežot "GAMBLE" taustiņu.



- Jāmēģina atminēt uz ekrāna redzamo aizklāto kāršu krāsu, vai simbolu. Maksimāli pieļaujamās minēšanas reizes ir 5, nepārsniedzot 2500 monētu limitu.
- Minot kārts krāsu laimestu iespējams dubultot, bet minot kārts masts veidu laimestu iespējams četrkāšot.
- Ja spēlētājs izvēlas sarkano krāsu, jānospiež taustiņš "SARKANS", bet, ja melno, tad jānospiež taustiņš "MELNS".
- Lai palīdzētu izdarīt izvēli, ekrāna augšējā stūrī redzami iepriekšējie izkritušie kāršu simboli.
- Nospiežot "COLLECT" taustiņu, spēle tiek pārtraukta, un laimests tiek pārņemts uz „Atlikums” logu.



- **‘Svarīgi:**
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

### **Vispārējie noteikumi**

- Spēle notiek uz 1 - 9 fiksētām izmaksas līnijām
- Likmes lielums ir no 0.01 EUR līdz 45 EUR.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### **Izmaksu Noteikumi**

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Laimesta kombinācija var sākties tikai no 1. spēles ruļļa. Tiek izmaksāts tikai lielākais katrā līnijā iegūtais laimests.

### **Spēles vadība**

#### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:



- Lai izvēlētos izmaksas līniju skaitu izmantojiet izvēlni:



- Lai izvēlētos monētu skaitu izmantojiet izvēlni:



- Klikšķiniet uz pogas “Spin”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

Nospiežot **AUTOSPĒLE** pogu ruļļi sāks griezties Automātiskajā režīmā:



Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot zemāk redzamo ikonu ikonu:



Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos(eiro valūtā), palielinot likmes lielumu palielinās arī iespējamo laimestu apjoms.

### *Izmaksu apraksts*

#### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Laimesta kombinācija var sākties no 1. spēles ruļļa. Tiek izmaksāts tikai lielākais katrā līnijā iegūtais laimests.

				
5 750	5 500	5 500	5 250	5 250
4 150	4 100	4 75	4 75	4 75
3 25	3 20	3 15	3 15	3 10
2 2	2 2	2 2		

			
5 150	5 125	5 100	5 100
4 50	4 50	4 25	4 25
3 5	3 5	3 5	3 5

### ***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.