

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Cornelius

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: NetEnt Product Services Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 400 EUR

Spēles noteikumi

"Cornelius" ir piecu ruļļu un 1024 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Cash Drop" funkcija
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- "Bonus Buy" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas kombinācijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Cash Drop” funkcijas noteikumi



2. “Cash Drop” simboli var parādīties jebkur uz spēles laukuma un uz katra no tiem norādīta nauas vērtība no 0.25x līdz 3x no likmes apmēra pamatspēles laikā un no 0.1x līdz 0.5x no likmes apmēra bezmaksas griezienu laikā.
3. Trīs un vairāk “Cash Drop” simboli jebkur uz spēles laukuma aktivizē “Cash Drop” funkciju.
4. Funkcijas sākumā spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
5. Katra griezienu sākumā visi “Cash Drop” simboli pārvietojas par vienu pozīciju zemāk un visas uz tiem norādītās vērtības tiek pievienotas kopējam laimestam.
6. Ja atkārtoto griezienu laikā uz spēles laukuma parādās jauns “Cash Drop” simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
7. “Cash Drop” funkcija beidzas, kad ir beigušies visi griezieni.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi






1. Trīs un vairāk “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu sākumā visi “Scatter” simboli pārvēršas par “Cash Drop” simboliem un aktivizē “Cash Drop” funkciju, kā arī pievieno kopējam laimestam uz “Cash Drop” simboliem norādītās vērtības.
3. Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties tikai “Cash Drop” un speciālie simboli.
4. Spēlētājam tiek piešķirti 3 bezmaksas griezieni un katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās jauns simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
5. Katra griezienu sākumā visi “Cash Drop” simboli pārvietojas par vienu pozīciju zemāk un visas uz tiem norādītās vērtības tiek pievienotas kopējam laimestam.
6. Speciālie simboli, kas var parādīties bezmaksas griezienu laikā:



- - pārvieto visus “Cash Drop” un reizinātāju simbolus par vienu pozīciju uz augšu;



- - pārvieto visus “Cash Drop” un reizinātāju simbolus uz augstāko pieejamo pozīciju uz tiem attiecīgā rullīša;

-  - paliek uz spēles laukuma līdz bezmaksas griezienu beigām un katrā griezienā pievieno savu vērtību katram “Cash Drop” simbolam uz spēles laukuma;
-  - piemēro savu reizinātāju katram “Cash Drop” un  simbolam uz spēles laukuma.

- Bezmaksas griezienu bonusa spēle beidzas, kad ir beigušies visi griezieni.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusa spēli par cenu 100x no likmes apmēra.
- Darbojas visi minētie nosacījumi.

Izmaksu Noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni:



Klikšķiniet uz ikonas “Spin”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of plays** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - ✓ Jebkura laimesta gadījumā.
 - ✓ Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
 - ✓ Ja jūsu kredīts palielinās par...
 - ✓ Ja jūsu kredīts samazinās par...
 - ✓ Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

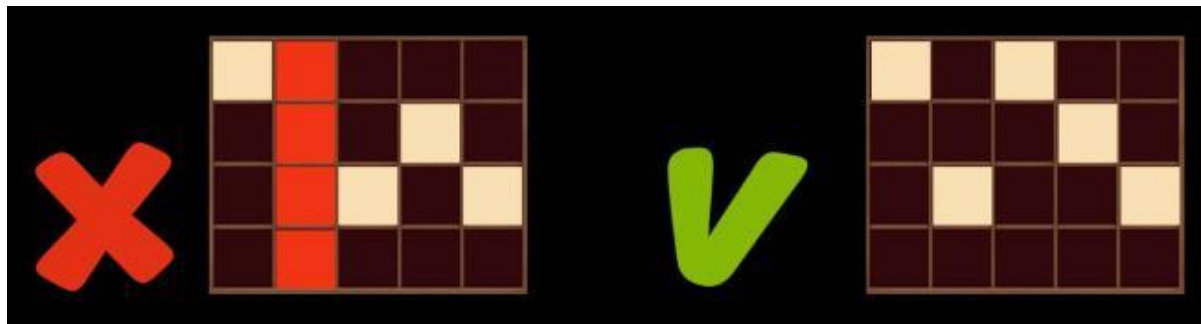
Izmaksas ar likmi 0.60 EUR parādītas izmaksu attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

 5 €24.00 4 €6.00 3 €1.20	 5 €12.00 4 €3.60 3 €0.75	 5 €4.50 4 €1.20 3 €0.30	 5 €0.90 4 €0.30 3 €0.15	
 5 €9.00 4 €2.40 3 €0.45	 5 €6.00 4 €1.80 3 €0.30	 5 €0.90 4 €0.30 3 €0.15	 5 €0.60 4 €0.30 3 €0.15	 5 €0.60 4 €0.30 3 €0.15

Izmaksas līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

23.02.2023